



Convergeren Brain- storm 7: Notities Startup

**Amber Meijers, Carmen Engelen,
Janneke van Veltom, Julie Olree
ICT & Media Design Semester 6**

Contents

Pijnpunt..... 3

Pijnpunt



Gewone ideeën, (nog) niet realiseerbaar

-

Originale ideeën, (nog) niet realiseerbaar

- Notes maken in spelvorm
- Het spel langzamer laten verlopen door bv. Meer rp, meer omschrijvingen aan te moedigen zodat de notes niet te groot zijn per sessie
- Een tool die notes gemakkelijk voor je op de chronologische volgorde zet, in timeline plaats, filtert, visualiseert en connecties legt
- Voice recorder neemt de sessie op en herkent belangrijke namen van plaatsen, NPCs, etc. Deze worden gegroepeerd en na afloop aan de speler gepresenteerd
- Degene die meer prikkels nodig hebben notes laten maken/ deze prikkels kwijt kunnen met in character activiteiten bv. Je animal trainen, artwork maken andere hobbies
- het aantal notes die nodig zijn voor een campaign van tevoren bespreken zodat de commitment die de spelers maken duidelijker is > je bent je bewust van hoeveel werk het kost
- notities maken gaat in de groep om de beurt zodat niet iedereen meteen mee is en dubbel werk doet
- Notities buiten de sessie verwerken wanneer je niet te veel prikkels ervaart.
- Geef elke session/gedeelte van een session een mood door middel van muziek.

Gewone ideeën realiseerbaar

- D&D versie van steno?
 - *Wanneer er iets belangrijks aan bod komt druk je op een van de knoppen van de steno fidget toy en dan wordt een minuut van tevoren en 5 minuten daarna van de opname "gearceerd" met de tag van de steno, bijv. "Locatie", "Persoon", "Herinnering", "Monster", etc.*
- Notitie app / blok met vlakken om in te vullen
 - *Notities maken middels vragen beantwoorden*
 - *zo npcs, zo plekken, zo lore ect.*
- DM kan notities (of onderdelen daarvan) arceren om te delen met spelers, spelers kunnen onderling ook notities doorspelen
- Na afloop sessie "Avonturen Dagboek" schrijven in-karakter. Het weghalen van notities uit de echte wereld door ze 'in-character' te maken kan bijdragen aan het wegstrepen van het "werk" gevoel.
- Kahoot Quiz-achtig idee aan het begin van de volgende sessie
- Habit builder
- Gezamenlijk notes houden zodat er überhaupt minder geschreven moet worden
- Teken en daardoor notes maken/ meer onthouden van de sessie
- Met iconen makkelijker notes hebben/visualisatie minder tijd
- Voice recorden > notes maken NLP
- Pauzes in een game waar notes gemaakt kunnen worden
- Een klankbord waarmee je met snelle toetsen woorden kan maken in plaats van hele zinnen moeten uitschrijven
- Geschreven notities kunnen inscannen die automatisch worden omgezet naar tekst/visuals
 - *Tool waarmee je digitale notes kan schrijven, die je handschrift herkent en iedereen in de sessie een eigen kleur geeft. Hiermee kan je bij elkaars notes. Mogelijkheid om dingen op 'alleen ik' of 'delen met x specifieke persoon'*
- Automatisch met bv. Combat in een scene npc's en wanneer er gevochten was/ wat er gebeurt noteren
 - *De informatie van gezichten/praten/in het programma zelf of bv. Camera op map ofzo die niet niet opgenomen word gebruiken om zo meer informatie te winnen over de sessie*
- In de game zelf de mindere note taking verwerken zodat het deel van het spel word: Karakters spelen die niet veel weten/magical items die belangrijke gebeurtenissen herinneren
- Tool die je acties waarneemt wanneer je bv op je character sheet aangeeft welke spell je cast in combat + hoe je hebt gerold, die na de sessie automatisch een overzicht voor je maakt. Deze voegt samen met je eigen notities, filtert het dubbele eruit en maakt visuals voor je
- Inventory is in plaatjes waardoor je met plaatjes weet wat er nu precies in zit
- Friendship cards. Voor elk karakter kan de DM een leeg kaartje open zetten met daarop alleen de afbeelding van het karakter. Op dit kaartje kun je kort iets typen maar voornamelijk icoontjes toevoegen die iets zeggen over het karakter om zo niet door middel van tekst je dingen kunt onthouden. Schedel = evil, big sword = has a strong weapon/is strong, etc.
- een tool die automatisch je notes ordent op basis van informatie / kleur
- je kunt samen dingen blijven toevoegen aan deze bak, maar je ziet de andere

notes pas op het einde. Notes die over hetzelfde onderwerp gaan worden gecombineerd.

- langer wachten in de wachtkamer: in dode momenten van de sessie mensen de plek geven om notities te maken en andere om alvast bv. De sessie te overleggen of een puzzel op te lossen
- Combineer elke note met een eigen icon als een soort shorthand die hovert in de corner en kunt punnen, als een soort messenger bubble.
- De notes worden aan het einde van de game door een AI samen gebundeld in een digitaal boekje. Dit boekje begint met een samenvatting van de belangrijkste dingen. Vervolgens gaat de rest van het boekje over de rest van de notes.

Originele ideeën, realiseerbaar

- D&D journal
 - *Mooier "adventure boek" zodat notes meer deel worden van het spel > die video die Jules had laten zien*
 - *'Wie is de mol' boekjes - per aflevering / opdracht maak je notities over wat je net hebt gedaan. Daarnaast kun je er per karakter in bijhouden wat die doen, wat je moet onthouden, etc..*
 - *Unieke manieren van notities maken zoals hun karakter dat zou doen ▯ Kerven op steen, in een trui breien, kookboek schrijven met sessies als recepten*
 - *Online tool waarbij je met schrijven ook notes kan maken, zonder ze kwijt te raken / een online notebook*
- ander iets een tool die je over een map kan zetten met een opacity waar je notities op kan maken, zodat je dingen kan aanwijzen en omcirkelen
 - *Quick notes die direct geïntegreerd worden met een soort groep database. Deze quick notes zijn ook echt kleine blokken die niet het spel volledig bedekken.*
- Art generator
 - *Een systeem dat notes omzet naar afbeeldingen en waar iedereen mee kan kijken.*
- Applicatie die de sessie opneemt. Wanneer spelers zoeken naar kernwoorden (namen, plaatsen, etc.) worden alle clips waarin deze namen gebruikt worden teruggespeeld.
- Magic circle
 - *Op rustigere dagen D&D spelen/eerst tot rust komen voor de sessie om zo genoeg energie te hebben om op notes to focussen*