



Requirement list 1

Startup

**Amber Meijers, Carmen Engelen,
Janneke van Veltom, Julie Olree
ICT & Media Design Semester 6**

Contents

Introductie	3
Requirement list	4
Must haves	4
Should haves	4
Could haves	4
Won't haves	5

Introductie

Dungeons & Dragons (D&D) is een populair rollenspel waar veel spelers plezier van hebben. Echter kan het ingewikkeld zijn voor neurodiverse spelers om ten volle te genieten van het spel. Om dit probleem aan te pakken is er onderzoek gedaan naar de doelgroep, de uitkomst van dit onderzoek staat beschreven in de vorm van user stories in dit document. De user stories verhelderen waarom (en voor wie) bepaalde functionaliteiten belangrijk zijn voor ons eindproduct. In latere fases van het project kunnen deze benodigdheden makkelijk en overzichtelijk terug gevonden worden. Zo kunnen prototypes makkelijker beoordeeld worden op de wensen van de doelgroep. Daarnaast dient deze lijst om de wensen van de doelgroep sneller door te communiceren naar stakeholders.

Requirement list

Must have's

Als een D&D speler met ADHD wil ik dat er genoeg witruimte op een pagina is zodat ik het overzicht niet verlies.

Als een D&D speler met ADHD wil ik dat er iconen met behulp van tekst komen om zo de informatie makkelijker te zien.

Als een D&D speler met ADHD wil ik dat de informatie die ik voor me heb een duidelijke hiërarchie heeft zodat ik sneller en makkelijker de informatie kan opzoeken.

Als een D&D speler met ADHD wil ik tekst die groot genoeg is zodat ik de tekst makkelijker kan lezen.

Should have's

Als een D&D speler met ADHD wil ik weinig tekst zien zodat ik de informatie makkelijker tot me kan nemen.

Als een D&D speler wil ik een character sheet die niet te veel afwijkt van het origineel zodat ik niet gewend moet raken aan een andere character sheet.

Als een D&D speler met ADHD wil ik D&D blijven spelen zodat ik met mijn vrienden kan blijven spelen en niet weer opnieuw andere regels moet leren.

Could have's

Als een persoon met kleurenblindheid wil ik dat kleuren veel contrast hebben zodat ik de kleuren niet door elkaar haal en de tekst nog kan lezen.

Als een persoon met scotopische gevoeligheid wil ik dat zowel iconen als kleuren gebruikt worden om informatie te vermelden zodat ik altijd de informatie begrijp.

Als een D&D speler die moeite heeft met leren wil ik dat de verbintenis tussen informatie makkelijk gepresenteerd wordt door bijvoorbeeld kleuren zodat ik sneller informatie kan interpreteren.

Won't have's

Als een neurodiverse D&D speler wil ik dat er uitbreidingen zijn op het spel voor mijn behoeften zodat ik het leuker kan hebben tijdens het spelen.

Als een neurodiverse TTRPG speler wil ik dat mijn spel ook makkelijker gemaakt wordt zodat het spel toegankelijker is voor me.

Als een developer in een deze startup wil ik met OGL (Open Game License) werken zodat ik mijn product mag worden uitgegeven zonder rekening te houden met de strikte regels van WotC (de uitgeverij van D&D).

Als een neurodiverse TTRPG speler wil ik dat het spel makkelijker te begrijpen is door een nieuwe handleiding zodat de regels voor mij toegankelijker zijn.