



Requirement list 2

Startup

Amber Meijers, Carmen Engelen,
Janneke van Veltom, Julie Olree
ICT & Media Design Semester 6

Contents

Introductie	3
Requirement list	4

Introductie

Dungeons & Dragons (D&D) is een populair rollenspel waar veel spelers plezier van hebben. Echter kan het ingewikkeld zijn voor neurodiverse spelers om ten volle te genieten van het spel. Om dit probleem aan te pakken is er onderzoek gedaan naar de doelgroep, de uitkomst van dit onderzoek staat beschreven in de vorm van user stories in dit document. De user stories verhelderen welke kansen we zien in de doelgroep. In latere fases van het project kunnen deze benodigdheden makkelijk en overzichtelijk terug gevonden worden. Zo kunnen prototypes makkelijker beoordeeld worden op de wensen van de doelgroep. Daarnaast dient deze lijst om de wensen van de doelgroep sneller door te communiceren naar stakeholders.

Requirement list

Als een D&D speler die onzeker is wil ik goede communicatie met mijn groep zodat ik me comfortabel voel.

Als een D&D speler met ADHD wil ik begrip van mijn groep over de moeilijkheden die ik kan ervaren tijdens het spelen zodat ik me minder onzeker voel over hoe mijn ADHD opspeeld tijdens het spel.

Als een D&D speler met ADHD wil ik iets in handen hebben om zo genoeg prikkels te hebben zodat ik het spel kan blijven spelen.

Als een D&D speler met ADHD wil ik niet anders behandeld worden als enige in de groep zodat ik me niet buitengesloten (of minder dan) voel.

Als een D&D speler met ADHD wil ik weten wat er in het verhaal gebeurt zodat ik van het verhaal kan genieten en relevante keuzes kan maken voor mijn D&D karakter.

Als een D&D speler die speelt met speler met ADHD wil ik dat de hoofdlijnen van het spel niet te veel afwijken van het origineel zodat ik (nog steeds) met mijn vrienden kan genieten van het spel waar ik van hou.

Als iemand met ADHD die interesse heeft om TTRPGs uit te proberen wil ik niet te veel regels in een keer moeten leren zodat ik het spel kan uitproberen.

Als iemand met ADHD die interesse heeft in TTRPGs wil ik TTRPG's spelen zodat ik sociaal contact heb en me kan inleven in een fantasie wereld.

Als een D&D speler die moeite heeft met leren wil ik dat de verbintenis tussen informatie makkelijk gepresenteerd word door bijvoorbeeld kleuren zodat ik sneller informatie kan interpreteren.

Als een D&D speler met ADHD die een Dungeon Master is (het spel leid) wil ik het spel makkelijker gaande kunnen houden zodat ik een leuk spel voor iedereen creëer zonder dat ten koste gaat van mezelf.

Als een D&D speler speel ik het liefst met mensen die ik vertrouw zodat ik me niet onzeker/vervelend voel over mogelijke fouten die ik maak tijdens het spelen.