



Convergeren Brain- storm 3: huiswerk Startup

**Amber Meijers, Carmen Engelen,
Janneke van Veltom, Julie Olree
ICT & Media Design Semester 6**

Contents

Pijnpunt.....	3
----------------------	----------

Pijnpunt

Niet iets willen opzetten voor het spel, want het voelt als huiswerk: Het kost neuro-diverse mensen extra tijd om door de gigantische blokken tekst heen te komen wat aandacht nodig heeft als het saai of niet motiverend is. Er zijn nu eenmaal dingen in D&D wat moet gebeuren.



Gewone ideeën, (nog) niet realiseerbaar

- Improvisatie Tools > Minder prep > minder werk gevoel, meer genieten.
- Drag-en-drop tool om snel elementen bij elkaar te verzamelen op een visuele manier.
- Prep visueel maken > I.p.v. tekst veel plaatjes die je kunt beschrijven.
- Opdelen van de verschillende zaken die je moet doen als huiswerk, en delen van het 'huiswerk' uit besteden aan de rest van de campaign, zodat je minder werk hoeft te doen. Iedereen krijgt achievements als ze iets doen van de to do list
- tijdens bepaalde procrastination activiteiten juist vaker aangeven dat geschreven moet worden
- in een comfortabele omgeving / outfit werken die bekend is voor je
- sessie zonder prep uitproberen om zo te zien hoe het echt nodig is om sessies voor te bereiden
 - *Gooi er glitters overheen en het is done*
- de momenten die niet geweldig zijn in het leven verwerken door dit in de huidige situatie te brengen > te laat opgestaan > de stad heeft te lang de dreigementen

van een draak genegeerd

Originele ideeën, (nog) niet realiseerbaar

- Slimme AI leert hoe lang je spelers normaal over een puzzel, dungeon of combat doen en helpt je je tijd beter in te plannen.
- Applicatie of apparaat dat geluiden opneemt, zo kan text-to-speech praten en verbindt de applicatie locaties en mensen die hij kent automatisch aan elkaar.
- hersengolven meten om te zien wanneer iemand niet geprikkeld genoeg is / op welke momenten en op die tijd session prep als activiteit aanbieden
- Zaken als muziek en visuals al tastbaar maken en uitkiezen om in de flow te komen
- Iets waarmee je structureel begint bij een bepaalde emotie en hieruit door werkt.
- Een soort soundbox die bij een nummer een verhaal en wereld bedenkt.

Gewone ideeën realiseerbaar

- Een systeem dat simpele vragen stelt om te beantwoorden voor een sessie > Het werk wordt opgedeeld in hapklare stukken en vormt dus geen enorme berg meer waar men tegenop moet klimmen.
 - *Daarop aansluitend een checklist die beloond voor elke taak die afgerond is, meer gamification van prep, Minder saai / werk gevoel*
 - *Session prep guide*
 - *Digitale buddy die een checklist bijhoudt met alles dat in de sessie moet. Zo hoef je je daar zelf geen zorgen over te maken.*
 - *een buddy waarmee je samen kan werken aan beide jullie werelden*
 - *iemand die je werk kan checken en aanvullen zodat je gewoon aan de slag kunt gaan en je niet zo zeer rekening hoeft te houden met regels. Je krijgt hier dan tips over en kunt hier samen over praten.*
 - *met andere dm's die ook sterke en zwakke kanten hebben elkaar ondersteunen*
 - *De wereld langzaam opbouwen via vragen beantwoorden, achievements, checklists en percentiefstaven geven aan hoe ver je bent met ieder onderwerp.*
 - *stappenplan / afvinklijst wat je nog moet doen als DM*
- Een tool waarmee je spelenderwijs door de sessie kunt lopen en dingen toe kunt voegen alsof je zelf een speler bent. Welke keuzes zou je maken? Waar zou je oog op vallen?
 - *Een overzicht met alle kwaliteiten van karakters zodat een DM makkelijker kan preppen op basis van de kwaliteiten*
 - *Character development minder als huiswerk aankleden en met een tool leuker en makkelijker maken (geeft alleen informatie voor dat karakter, tips en tricks hoe je beter met het karakter kan spelen, tips over role playing)*
- Een tool die verschillende zaken die je nodig hebt bij een sessie voorbereiding automatisch bundelen
 - *Database van monsters die goed zijn om de party te laten bevechten.*
- Meer homebrew games in een community laten zodat andere dm's iets hebben om vanaf te werken
 - *ideeën / scenes/ npcs vanuit andere boeken/games/shows samenvoegen om zo op unieke karakters/scenes ect. te komen -> kan mogelijk ook voor maps als we ze goed opdelen*
- In een spel > je typt wat in de ai genereert een prompt> character background

maken door dit te spelen

- *Tools aanreiken om session prep makkelijker te maken zoals ai generators*
- *Automatische character background genereren*
- *Een bot die met je kan praten over alle rules en dergelijke in de wereld en vervolgens wat je verteld op papier zet en aanvult.*
- *Een tool die een verhaal/scenario voor je bedenkt aan de hand van wat tekst. Vervolgens wordt er op dit verhaal een wereld gegenereerd.*
- *AI scene generator : je doet bepaalde keywords en daaruit komt iets, ook NPCs*
- *AI die feiten van de wereld leert en zo ideeën kan checken*
- *Idea generator > pak inspiratie en een paar keywords en genereert een prompt/idee*
- *Een AI die de vorige sessie exact weet wat er is gebeurd en op basis hiervan suggesties geeft voor de volgende sessie*
- *Automatisch een todo list voor volgende sessie laten schrijven voor je spelers en zo gericht kunnen voorbereiden.*
- *Focus muziek/versie van software zodat een aantal prikkels weggehaald worden tijdens het schrijven*
 - *muziek generator / suggesties op basis van wat je wilt doen*
- *Per thema dms muziek,scenes, characters, maps laten uitwisselen > opzoekbaar in een database / feed*
 - *Een online maps met information boxes. De DM krijgt toegang en kan bepalen wat de party ziet op hun map zodat die de controle behoud, maar de party makkelijk kan zien waar ze zijn en welke informatie ze al hebben*
- *Een drag-drop system om maps te bouwen*
 - *Een soort 'character creation'-achtig scherm waar je zo de wereld in kunt opbouwen die alle regels en dergelijke al weet en waar makkelijk uitbreidingen aan toe te voegen zijn of je eigen changes in te maken valt.*
- *Een sessie builder waarin je kan aangeven wat je wilt tijdens een sessie, die ook tijdens de sessie deels informatie van bijvoorbeeld tegenstanders vrijgeeft aan de party*
- *Een tool die alles meteen visueel / schematisch maakt*
 - *Een tool die je notes van de vorige sessie schematisch / visueel maakt, waardoor je voor de volgende sessie geen losse recap hoeft te maken en kan voorbereiden op basis van de voor je gemaakte recap*
- *Een sound recorder die de sessie opneemt / uitwerkt zodat je na de sessie makkelijk erop terug kan vallen en je vervolgseries krijgt aangeboden*
 - *AI die meeluisterd met een sessie en tips geeft over schrijven gebaseerd op hoe de sessie gaat > deze scene vonden ze heel leuk*
- *Video's van elke class met een overview dat wordt weergegeven op een basis character sheet waarop je voort kunt bouwen.*
- *Een tool die scènes / ideeën automatisch checkt voor de regels*
- *Prep korter overall maken door iedere dag een kleine goal te maken voor session prep en niet een groot ding*
 - *een tool die alles kleiner maakt en het in hapklare stukken aanlevert*
- *Visualisatie van regels/delen van je wereld > word map op basis van player/dm notes waarin je kan blijven doorklikken/inzoomen en vanuit die delen van je wereld iets kan schrijven*
 - *Een soort game scherm die alles van de game al bevat, dit is een soort interac-*

tieve wikipedia waar je direct in door kunt werken wanneer je iets nodig hebt en niet eerst nog door lange lijsten hoeft te zoeken.

- *gamification van dm prep met unlockables zoals character art/content ect.*
- *tijdens de sessie inzichtelijker maken hoe de wereld er uit ziet/scene/voortgang door visualisaties bv. Kleuren*
- *Prep die al gedaan is visualiseren zodat de DM weet wat er al geschreven is en niet daar doorheen moet gaan*
- *Visualiseren op welke plekken nog geschreven moeten worden in de wereld*
- Kortere visualisatie van NPCs in de wereld > ingedeeld per region ofzo en bv. Goed karakter is groen slecht is rood wizard heeft een ronde omlijsting terwijl een rogue een ruitvormige heeft ect. Zodat er in een oogopslag de informatie te zien is
- Een worldbuilder, waarmee je als DM al een groter deel van voorbereiding kan doen, waardoor je 'minder' huiswerk hebt voor een sessie wat het hopelijk leuker houdt. Hierin kan je ook andere worlds / items van andere DM's gebruiken voor in je eigen party maar mogelijk met freestyle aanpassingen
- Mogelijkheid om verschillende scenario's te kiezen zonder deze voorbereid te hebben, wanneer de party onverwachte keuzes maakt
- Tool die zorgt dat je niet te diep op prep ingaat, beschermt je tegen teveel voorbereiden. Misschien iets met een tijdslimiet per onderwerp?
- de DM een prompt geven iedere week die vele ds samen kunnen doen zoals inktober, hierdoor kunnen ze inspiratie van andere dm's scenes halen en hun eigen scene afstemmen op hun wereld > met reward hoe vaker het gedaan wordt?
- een tool waarmee je creativiteit getriggerd / aangesterkt wordt waardoor het makkelijker wordt om een sessie voor te bereiden
- een soort spelletje waarbij je je wereld kan creëren en je die zo langzaam steeds verder ingevuld ziet worden.
- een soort online meeting board waar je makkelijk kunt praten over wat er wel en niet werkt in D&D en over het maken van een wereld.
 - *een community die samen werkt en een database bouwt om te raadplegen*
 - *Een tool waarmee je een database hebt van andere mensen hun ideeën maar die je kan aanpassen naar je eigen unieke omgeving*
- een soort klein simpel boekje waarbij je dingen kunt invullen in gaten in de zin en bijvoorbeeld tekeningen kunt maken en meer om zo de wereld, karakters en meer te creëren die uiteindelijk ook past binnen de regels van het spel.
- Kies uit x nummer vragen en stuur ze automatisch naar je spelers toe om te beantwoorden > gratis ideeën.
 - *andere om hulp/inspiratie vragen als er iets vastloopt*
 - *tijdens bepaalde momenten met een groep van dm's samen sessie voorbereiden/ bespreken/moment voor houden*
- bepaalde scene's / ideeën/ karakters meer tot leven laten komen door dit verder uit te werken/ muziek bij te maken/ visual bij te maken
- een timer waardoor je met timemanagement bouwt aan de sessie preparation, eventueel een deel voorbereiden voor eerste sessie met dingen die je zou willen doen en tijdens een preparation kan raadplegen
- Een soort simpele pdf of hulp-overzicht die je door het maken van alle benodigde dingen helpt met de nadruk op creativiteit, de core van het spel. Hierbij focus je voornamelijk op het maken van dingen en het avontuur en kun je dit vervolgens

aan de hand van het korte stappen plan omzetten naar iets dat werkt binnen de game's rules.

- Een soort tool die constant ideeën maakt gebaseerd op wat je tot zover al hebt ingetypet met realistische stats & dergelijke.
- Kaartjes met thema's die je eigenlijk stiekem door alle regels laat lopen zonder de boeken te hoeven lezen. Aan de hand van deze kaartjes ben je steeds maar met een onderwerp tegelijk bezig. Ook zeggen ze het als je een ander kaartje eerst afmaken, zodat je waar je dan ook een kaartje uit de doos pakt je overal kunt beginnen.
- persoonlijke ervaringen in het spel terug laten komen > diary related > ideeën vanuit het dagelijksleven om te zetten in bv. Monsters npcs ect > met prompts?
- random ideeën en gedachte makkelijk opschrijven bv. Net als apples sketchbook tool
- letterlijk brainstorm technieken toepassen zoals we hier doen

Originele ideeën, realiseerbaar

- Een creation tool waar als je je verhaal in begint te schrijven hij cards aan de zijkant laat zien met de gerelateerde rules en dergelijke.
 - *Het opdelen van het spel in blokken (Locaties, karakters, NPCs, Monsters) en deze blokken uiteindelijk verbinden maakt dat het voorbereiden van een sessie minder als [veel] ervaren wordt.*
 - *Bouwblokken van een scene/character background hebben van waar de speler kan schrijven*
 - *Verschillende pakketjes bij elkaar brengen om het behapbaarder te maken*
- Applicatie die prep verwerkt en vragen stelt: "Wat als je spelers nu dit doen?", "Wat als ze dit onverwachte ding zeggen?" om de DM voor te bereiden terwijl ze met andere taken of relaxen bezig zijn.