

Курс: Розробка вебдодатків з використанням технології ASP.NET Core

Тема: Inversion of Control. Dependency Injection **Модуль 2. Частина 1**

Завдання 1:

Створіть ієрархію класів тварин. Кожен клас має зберігати дані для певної тварини. Створіть методи для відображення назви тварини та звуку, який вона видає. Зверніть увагу, що назва тварини може відображатися на екрані або у файлі. Так само ця поведінка стосується і звуку. Він може виводитися на екран або у файл. Використовуйте принципи Inversion of Control та Dependency Injection у коді цієї програми.

Завдання 2:

Додайте до першого завдання можливість зберігати масив тварин у файл. Також додайте можливість завантаження масиву тварин із файлу. Обов'язково реалізуйте можливість збереження у різних форматах і завантаження з різних форматів файлу. Використовуйте принципи Inversion of Control та Dependency Injection у коді цієї програми.

Завдання 3:

Створіть ієрархію класів геометричних фігур. Кожен клас має зберігати дані для певної фігури. Створіть методи для відображення назви фігури та її візуального відображення. Зверніть увагу, що назва фігури може відображатися на екрані або у файлі. Така ж поведінка й у візуального відображення, з можливістю відображення на екрані або у файлі. Використовуйте принципи Inversion of Control та Dependency Injection у коді цієї програми.

Завдання 4:

Додайте до третього завдання можливість збереження масиву фігур у файл. Також додайте можливість завантаження масиву фігур із файлу. Обов'язково реалізуйте можливість збереження у різних форматах і завантаження з різних форматів файлу. Використовуйте принципи Inversion of Control та Dependency Injection у кодї цієї програми.