

Лабораторна робота №5 (максимально - 10 балів)

Тема: Поведінкові шаблони

Мета роботи: навчитися реалізовувати структурні шаблони проєктування *Ітератор, Команда, Стейт, Шаблонний метод, Відвідувач*

Завдання на лабораторну роботу

Завдання 0: Підготовка до виконання завдання

1. Знайти репозиторій з завданням №5 ЛРЗ
2. Перейти до Завдання 1 😊

Завдання 1: Створіть HTML своєї мрії 😊

В межах ЛР №3 Ви почали створювати власний HTML. В цій роботі Ви маєте можливість розширити можливості власної мови розмітки.

Для нових фіч використовуйте запропоновані Шаблони Проєктування: *Ітератор, Команда, Стейт, Шаблонний метод, Відвідувач*.

За кожен вдало використаний шаблон Ви отримаєте по **2 бали**.

В якості ідей для нових фіч Ви можете користуватися своєю багатою фантазією і безмежною уявою, а направити Вас на вірний шлях можуть допомогти наступні приклади можливих фіч:

- за допомогою Шаблонного Методу додайте хуки життєвого циклу (lifecycle hooks) Ваших елементів, наприклад *OnCreated, OnInserted, OnRemoved, OnStylesApplied, OnClassListApplied, OnTextRendered* тощо;

- за допомогою Ітератору додайте можливість перебору всього HTML документу в глибину і в ширину;

Додані фічі оформте у вигляді пулл реквестів (по одному ПР на кожну фічу!!!).

Замерджте всі Ваші пулл реквести. Але для здачі відправте посилання на пулл реквести.