

## Тема № 2.

### *Прототипування адаптивного вебсайту у Figma*

**Мета:** познайомитися з прототипуванням адаптивних вебсайтів у Figma.

### Зміст роботи

Розробіть 4-5 макетів які демонструють адаптивність дизайну вебсайту, що може бути веб версією вашого іншого додатка, [наприклад](#) (при цьому вказуйте посилання на оригінальний проєкт). Використовуйте сітки та інструменти адаптивного дизайну у Figma для створення прототипу, що коректно відображається на різних пристроях.

### Методичні рекомендації

#### 1. Планування та Концептуалізація

- Мапа сайту (Sitemap):

Створіть просту мапу сайту, що показує структуру вашого вебсайту. Визначте основні сторінки та те, як вони взаємодіють між собою для забезпечення логічної навігації. Користуйтеся принципами [архітектури інформації](#).

#### 2. Принципи Дизайну

- Сітки та Макети (Grids and Layouts):

Використовуйте сітки для організації контенту та забезпечення послідовності дизайну. Розгляньте використання стандартних сіток, таких як 12-колонна система, для гнучкості та адаптивності макету.

- Адаптивність (Responsiveness):

Забезпечте, щоб ваш дизайн коректно відображався мінімум на різних розмірах екранів — мобільних пристроях та настільних комп'ютерах. Використовуйте точки перелому (breakpoints) для налаштування макету під різні ширини екрану.

- Навігація та Користувацький Досвід:

Створіть інтуїтивну навігацію, що дозволяє користувачам легко знаходити необхідну інформацію. Враховуйте принципи доступності для покращення користувацького досвіду.