# 

**Тема заняття.** *Основи Unity****.*** *2D гра*

***Мета:***ознайомитися з інтерфейсом середовища розробки, освоїти базову систему компонентів, що лежать в основі Unity, навчитися писати і виконувати базові сценарії.

***Література***

*Керівництво Unity. https://docs.unity3d.com/2022.2/Documentation/Manual/index.html*

***Завдання:***

1. Встановити Unity - <https://unity.com/download>
2. Підготувати набір спрайтів для створення платформера за власною ідеєю
3. Створити папку на гугл-диску для домашніх робіт, посилання прикріпити в ДЗ1