

Домашнє завдання

***«Розробка ігрових додатків з використанням Unity»***

*Тема: Основи Unity****.*** *2D гра*

**Завдання**

Створити гру – платформер з трьома сценами. Продумайте сценарій, який ділить гру на три стадії, від початку і до кінця, з конкретними цілями і завданнями, об'єднаними спільною історією.