

```
1 package Bridge_pattern_1;
 3 public abstract class VedioPlayer {
       VedioFile vedioFile;
 4
 5
 6⊜
       public void setVedioFile(VedioFile vedioFile) {
           this.vedioFile = vedioFile;
 7
 8
 9
10
       public abstract void play(String fileName);
11 }
 1 package Bridge_pattern_1;
 3 public class WindowsPlayer extends VedioPlayer {
 4
 5⊜
       @Override
       public void play(String fileName) {
 6
           // TODO 自动生成的方法存根
           this.vedioFile.decode(fileName);
           System.out.println("在windows平台播放");
 9
10
11
12 }
```

```
1 package Bridge_pattern_1;
 3 public class LinuxPlayer extends VedioPlayer {
 4
 5⊝
       @Override
       public void play(String fileName) {
 6
 7
           // TODO 自动生成的方法存根
 8
           this.vedioFile.decode(fileName);
 9
           System.out.println("在Linux平台播放");
10
       }
11
12 }
 1 package Bridge_pattern_1;
 3 public class MacintoshPlayer extends VedioPlayer {
 4
 5⊜
       @Override
 6
       public void play(String fileName) {
           // TODO 自动生成的方法存根
 7
           this.vedioFile.decode(fileName);
 8
           System.out.println("在Macintosh平台播放");
 9
10
11
       }
12
13 }
 1 package Bridge_pattern_1;
 3 public interface VedioFile {
 4
       public void decode( String fileName);
 5
 6 }
 1 package Bridge_pattern_1;
 3 public class WMVFile implements VedioFile {
 4
 5⊜
       @Override
       public void decode(String fileName) {
 6
7
          // TODO 自动生成的方法存根
          System.out.println("对"+fileName+".av文件进行解码");
 8
       }
 9
10
11 }
 1 package Bridge_pattern_1;
 3 public class MP4File implements VedioFile {
 4
 5⊜
       @Override
       public void decode(String fileName) {
 6
           // TODO 自动生成的方法存根
 7
           System.out.println("对"+fileName+".mp4文件进行解码");
 8
       }
 9
10
11 }
```

```
1 package Bridge pattern 1;
 2
   public class FLVFile implements VedioFile {
 3
 4
 5⊝
        @Override
        public void decode(String fileName) {
 6
            // TODO 自动生成的方法存根
 7
            System.out.println("对"+fileName+".flv文件进行解码");
 8
 9
10
11 }
 1 package Bridge_pattern_1;
   public class AVFile implements VedioFile {
 4
 5⊚
        @Override
        public void decode(String fileName) {
 6
 7
            // TODO 自动生成的方法存根
            System.out.println("对"+fileName+".av文件进行解码");
 8
 9
        }
10
11 }
1 package Bridge_pattern_1;
 3 public class test {
 5⊚
      public static void main(String[] args) {
         // TODO 自动生成的方法存根
 6
         //测试
 8
         //在 windows 上播放 mp4文件
         MP4File mp4File = new MP4File();
9
10
         WindowsPlayer windowsPlayer = new WindowsPlayer();
11
         windowsPlayer.setVedioFile( mp4File);
12
         windowsPlayer.play("视频1");
13
14
         //如果想要新增一个 平台 和一种播放格式 只需要创建一个新的类实现 VedioFile接口,
15
         //新建一个类继承VedioPlayer类,不需要改变源代码
         FLVFile flvFile = new FLVFile();
16
17
         MacintoshPlayer mPlayer = new MacintoshPlayer();
18
         mPlayer.setVedioFile( flvFile );
19
         mPlayer.play("视频2");
20
      }
21
22 }
                                                        ■ 控制台 ※
<已終止> test [Java 应用程序] C:\Program Files\Java\jdk-11.0.2\bin\javaw.exe (2019年10月14日下午1:19:36)
对视频1.mp4文件进行解码
在windows平台播放
对视频2.flv文件进行解码
在Macintosh平台播放
```