

一.量纲

物理量分为基础和导出物理量  
基础物理量是基本单位，导出的单位则是导出单位

国际单位制：SI

SI基本单位		
长度	米	m
质量	千克	kg
时间	秒	s
电流	安[培]	A
热力学温度	开[尔文]	K
物质的量	摩[尔]	mol
发光强度	坎得拉	cd

注意：单位的大小写！

3

2、物理量的量纲

- (1) 定义：任何一个物理量通过物理关系与基本量联系起来的关系式称为量纲。

(2) 量纲符号：任何一个物理量的量纲符号用该量的字母置于方括号内来表示。

如：一个力学量Y的量纲可写为 $[Y]=L^pM^qT^r$ ， $p$ 、 $q$ 、 $r$ 为量纲指数。例如加速度的量纲为： $[a]=LT^{-2}$ 。

这里面看的出来力学量纲和距离L，时间T和质量M相关

量纲的定义比较抽象，但是可以快速判断和什么基础物理量相关。

量纲校核法：用量纲分析的方式来推到和校验任何一个物理量和公式是否成立（初级判定）

(3) 基本物理量和基本单位 量纲

SI基本单位			
长度	米	m	L
质量	千克	kg	M
时间	秒	s	T
电流	安[培]	A	I
热力学温度	开[尔文]	K	Q
物质的量	摩[尔]	mol	N
发光强度	坎德拉	cd	J

4

# 预备知识2

## 二.矢量和矢量函数

矢量：手写体上加一个矢量符号

矢量的表示：正交坐标系中找ijk三个单位矢量，任何一个矢量都可以按照基矢分解

矢量的解析表示法：

$$\vec{a} = a_x \vec{i} + a_y \vec{j} + a_z \vec{k}$$

单位矢量

$$\text{印刷体 } \mathbf{e}_A = \frac{\vec{A}}{A} \quad \text{手写体 } \hat{A} = \frac{\vec{A}}{A}$$

矢量和标量的函数关系：

$$\vec{r} = \vec{r}(t) \quad \longrightarrow \quad \text{矢量可以是标量的函数}$$

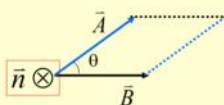
$$W = W(\vec{F}, \vec{r}) \quad \longrightarrow \quad \text{标量可以是矢量的函数}$$

矢量函数：

1. 矢量叉乘：

(4) 矢量的叉乘（叉积、矢积）：

$$\vec{C} = \vec{A} \times \vec{B} = A \cdot B \cdot \sin \theta \vec{n} \\ (0 \leq \theta \leq \pi)$$



向量A叉乘自身=0

向量A叉乘向量B=0 有三种情况：1.A自身是零向量2.B自身是零向量3.A和B平行

向量叉乘的几何意义和面积相关，所以面积为0有着三种情况。

# 质点运动学

## 常用坐标系

**柱坐标系** ( $\rho$ 、 $\varphi$ 、 $z$ ):

$$0 \leq \rho \leq \infty, \quad 0 \leq \varphi < 2\pi, \quad -\infty \leq z \leq \infty$$

**球坐标系** ( $r$ 、 $\theta$ 、 $\varphi$ ):

$$0 \leq r \leq \infty, \quad 0 \leq \theta \leq \pi, \quad 0 \leq \varphi < 2\pi$$

球坐标系中，第二个希腊字母是表示和z轴的夹角，第三个字母是表示和x轴的夹角  
(具体题目看图分析)

## 位置矢量

$$\vec{r} = x\vec{i} + y\vec{j} + z\vec{k}$$

$$\text{大小: } r = |\vec{r}| = \sqrt{x^2 + y^2 + z^2}$$

方向: (方向余弦)

$$\cos \alpha = \frac{x}{r}, \quad \cos \beta = \frac{y}{r}, \quad \cos \gamma = \frac{z}{r}$$

$$\vec{r}(t) = x(t)\vec{i} + y(t)\vec{j} + z(t)\vec{k}$$

-----运动方程

运动方程是带t的函数

描述的是质点随时间的变化的不同位置

轨道方程与此不同，描述的是整个时间内，质点位移的轨迹，消去了t

$$\begin{cases} x = x(t) \\ y = y(t) \\ z = z(t) \end{cases} \text{ 轨道的参数方程}$$

消去  $t \Rightarrow$  轨道方程

## 位移

位移，就是位置矢量的增量，与位置矢量大小的增量不同。

## 路程

$\widehat{AB}$  ----称为轨道(轨迹)  
大小称为路程(标量) $\Delta S$

曲线  $|\Delta \vec{r}| \neq \Delta S, \quad \lim_{\Delta t \rightarrow 0} |\Delta \vec{r}| = \Delta S$  或  $|d\vec{r}| = dS$

$$dS = |d\vec{r}| = \sqrt{(dx)^2 + (dy)^2 + (dz)^2}$$

$$\Delta S_{AB} = \int_A^B dS = \int_A^B \sqrt{(dx)^2 + (dy)^2 + (dz)^2}$$

# 质点运动学2

2024年2月28日 20:27

## 两类基本问题

1. 已知运动方程求速度和加速度 (微分法)
2. 已知速度和加速度求运动方程 (积分法)

## 平面曲线运动-----切向加速度和法向加速度

平面曲率：在无穷小范围内可看成半径为 $\rho$ 的圆周曲率

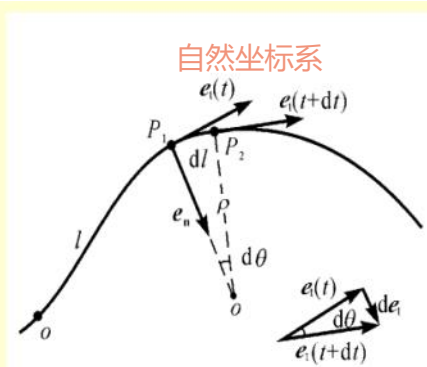
### 1. 自然坐标系：

切向：质点前进的方向

法向：和切向方向垂直，指向曲线中心的方向

**自然坐标系： $(l, \bar{\tau}, \bar{n})$**

**切向单位矢量 $\bar{e}_t(t)$ 或 $\bar{\tau}$       法向单位矢量 $\bar{e}_n(t)$ 或 $\bar{n}$**



用自然坐标系分析质点的一般运动的原理

1. 把运动方向按照切向和法向分割
  2. 得到切向分速度和法向分速度
  3. 切向加速度：改变速度大小----->
- 总加速度：

$$a = \sqrt{a_t^2 + a_n^2}$$

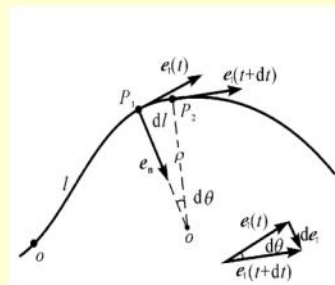
法向分速度：改变速度方向----->

$$\bar{v} = v \bar{\tau}$$

$$\bar{a} = \frac{d\bar{v}}{dt} = \frac{dv}{dt} \bar{\tau} + v \frac{d\bar{\tau}}{dt}$$

$$\therefore \frac{d\bar{\tau}}{dt} = \frac{d\theta}{dt} \bar{n} = \frac{d\theta}{dl} \frac{dl}{dt} \bar{n} = \frac{1}{\rho} v \bar{n}$$

$$\therefore \bar{a} = \frac{dv}{dt} \bar{\tau} + \frac{v^2}{\rho} \bar{n}$$



**$\rho$ 为曲率半径**

切向加速度  $\bar{a}_t = \frac{dv}{dt} \bar{\tau}$  (指向 $\bar{v}$ 的方向) 改变速度大小

法向加速度  $\bar{a}_n = \frac{v^2}{\rho} \bar{n}$  (指向曲率中心) 改变速度方向

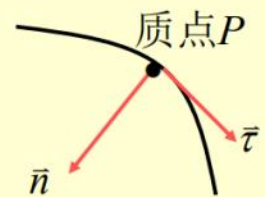
总加速度的大小  $a = \sqrt{a_t^2 + a_n^2}$

总加速度的大小  $a = \sqrt{a_t^2 + a_n^2}$

22

**讨论:**  $a_t = \frac{dv}{dt}$  反映速度大小 (速率) 的变化

$a_n = \frac{v^2}{\rho}$  反映速度方向的变化



(1)  $a_n = 0, a_t \neq 0$  变速直线运动

(2)  $a_t = 0, a_n = \text{常数}(\neq 0)$  为匀速率圆周运动

(3) 已知运动方程(t)求 $a_t$ 、 $a_n$ ,关键是先求出任一时刻的速率,一般步骤:

$$\vec{v} = \frac{d\vec{r}}{dt} \Rightarrow v \Rightarrow a_t = \frac{dv}{dt} = ..$$

$$\vec{a} = \frac{d\vec{v}}{dt} \Rightarrow a \Rightarrow a_n = \sqrt{a^2 - a_t^2} = .. \quad \rho = \frac{v^2}{a_n} = ...$$

23

## 圆周运动

基础较为简单

### (1) 圆周运动的线量描述:

用直角坐标 (OXY) 和单位矢量表示质点的位置矢量,并导出速度和加速度的矢量表示式。

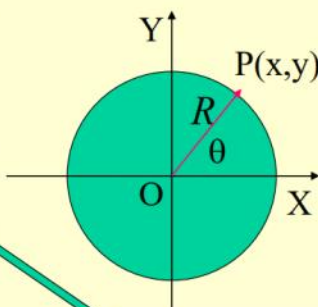
$$\vec{r} = x\vec{i} + y\vec{j} = R\cos\theta\vec{i} + R\sin\theta\vec{j}$$

$$v_x = \frac{dx}{dt} = \frac{d}{dt}(R\cos\theta) = -R\omega\sin\theta$$

$$v_y = \frac{dy}{dt} = \frac{d}{dt}(R\sin\theta) = R\omega\cos\theta$$

$$\vec{v} = v_x\vec{i} + v_y\vec{j} = -R\omega\sin\theta\vec{i} + R\omega\cos\theta\vec{j}$$

$$\text{角速度 } \omega = \frac{d\theta}{dt}$$



对匀速 (率) 圆周运动:  $v$ 、 $\omega$  为常量

$$\vec{a} = \frac{d\vec{v}}{dt} = -\omega^2 R(\cos\theta\vec{i} + \sin\theta\vec{j}) = -\omega^2(x\vec{i} + y\vec{j}) = -\omega^2\vec{r}$$

27

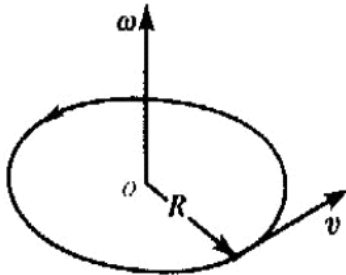


# 质点运动学4----->圆周运动

2024年2月28日 20:27

## 圆周运动角量描述——>角速度

角速度是矢量，方向是转动方向成右手螺旋关系



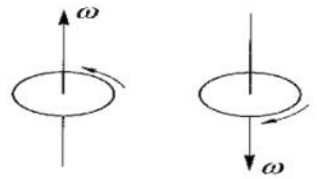
$$\omega = \frac{d\theta}{dt} = \frac{1}{R} \frac{dS}{dt} = \frac{v}{R}$$
$$v = R\omega \quad \vec{v} = \vec{\omega} \times \vec{R}$$

角速度矢量  $\vec{\omega}$

$$\text{大小: } \omega = \frac{d\theta}{dt}$$

方向: 与转动方向成右手螺旋关系

$$\omega = \frac{d\theta}{dt} = \frac{1}{R} \frac{dS}{dt} = \frac{v}{R}$$
$$v = R\omega \quad \vec{v} = \vec{\omega} \times \vec{R}$$



注意: 这个 $\omega$ 和 $R$ 都是矢量，两个叉乘得到矢量

## 角加速度

### (3)圆周运动的角量描述——角加速度

$$\omega = \omega(t)$$

角加速度 (角速度随时间的变化率)

$$\beta = \frac{d\omega}{dt} = \frac{d^2\theta}{dt^2} \quad \text{单位: 弧度/秒}^2 \text{ (rad/s}^2\text{)}$$

$$v = R\omega \quad dv = R d\omega$$

$$a_t = \frac{dv}{dt} = R \frac{d\omega}{dt} = R\beta \quad a_n = \frac{v^2}{R} = R\omega^2$$

角加速度矢量  $\vec{\beta} = \frac{d\vec{\omega}}{dt}$

$$\vec{a}_t = \vec{\beta} \times \vec{R} \quad \vec{a}_n = \vec{\omega} \times \vec{v}$$
$$= \vec{\omega} \times (\vec{\omega} \times \vec{R})$$

角加速度的方向是否是切向?

## 相对运动

### 运动描述的相对性:

同一参考系,不同坐标系 —— 运动方程不同(轨道曲线相同)

不同参照系 —— 轨道曲线不同

### 静止坐标系、运动坐标系:

静止坐标系 —— 固定在基准参考系上的坐标系

运动坐标系 —— 固定在相对于静止坐标系运动的参照系上的坐标系

### 绝对运动、相对运动、牵连运动:

绝对运动 —— 物体相对于静止坐标系的运动

相对运动 —— 物体相对于运动坐标系的运动

牵连运动 —— 运动坐标系相对于静止坐标系的运动

所谓静止坐标系 (基准参考系)、运动坐标系 (运动参考系) 是相对的, 实际上可以任意选择。

31

# 质点运动学-----伽利略变换

2024年2月28日 22:14

$$\begin{aligned} \text{绝对速度 } \vec{v} &= \frac{d\vec{r}}{dt} & \text{绝对加速度 } \vec{a} &= \frac{d\vec{v}}{dt} = \frac{d^2\vec{r}}{dt^2} \\ \text{相对速度 } \vec{v}' &= \frac{d\vec{r}'}{dt} & \text{相对加速度 } \vec{a}' &= \frac{d\vec{v}'}{dt} = \frac{d^2\vec{r}'}{dt^2} \\ \text{牵连速度 } \vec{u} &= \frac{d\vec{R}}{dt} & \text{牵连加速度 } \vec{a}_o &= \frac{d\vec{u}}{dt} = \frac{d^2\vec{R}}{dt^2} \end{aligned}$$

$$dt = dt'$$

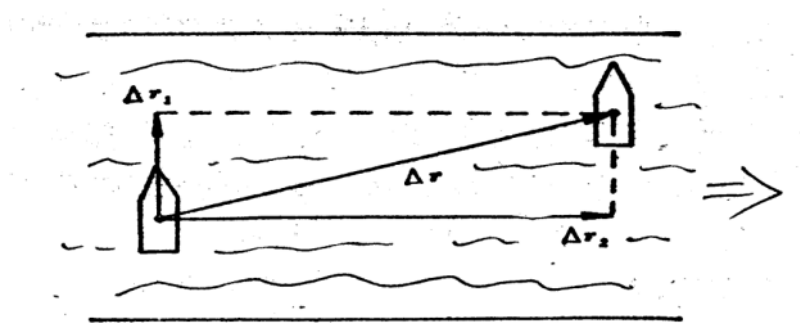
(经典物理) 伽利略变换:

$$\vec{r} = \vec{r}' + \vec{R} \quad \vec{v} = \vec{v}' + \vec{u} \quad \vec{a} = \vec{a}' + \vec{a}_o$$

32

也就是, 相对运动+牵连运动=绝对运动

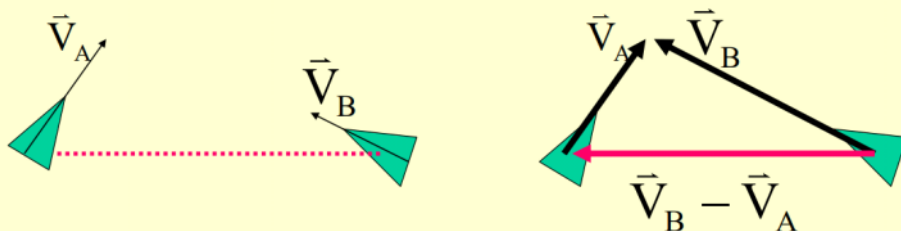
位移, 速度, 加速度都是这个道理



划船问题最为经典 (高一也写过不少)

## 思考题

如图, 两船A和B各以速度 $\vec{V}_A$ 和 $\vec{V}_B$ 在平静的湖面上行驶, 问它们是否相碰?



在无风的下雨天行人走路撑伞的最佳角度的问题。

37