



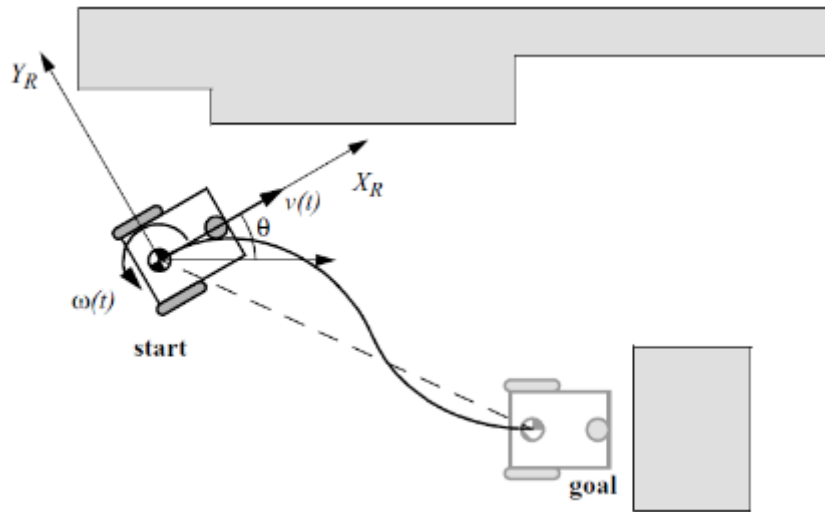
# 第五讲 轨迹规划

王越

浙江大学 控制科学与工程学院

### 3. 反馈控制法

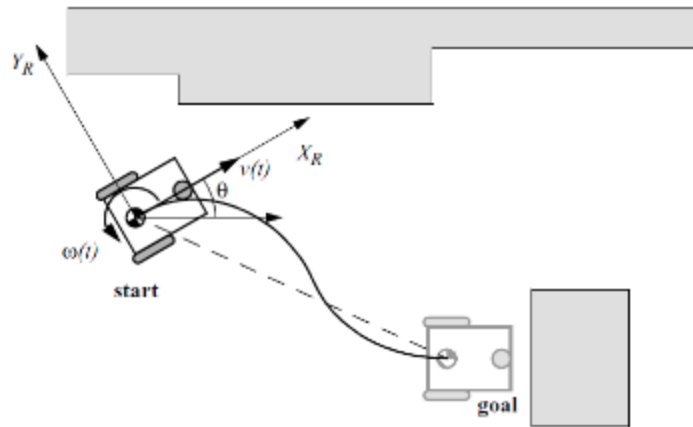
- 基本思想：根据当前状态与目标状态之间的差异，来生成减少这种差异的控制律



### 3. 反馈控制法

#### 问题描述

- 机器人具有任意的位置和方向，以及任意的目标位置和方向
- 记机器人当前位姿为 $\text{start} = (x(t), y(t), \theta(t))^T$ ，目标姿态为 $\text{goal} = (x_g, y_g, \theta_g)^T$ ，实际姿态误差向量为 $e(t) = \text{goal} - \text{start}$
- 控制器设计的任务是寻求一个控制矩阵 $K$ ，生成机器人速度控制指令 $[v(t), w(t)]$ ，使得误差趋向于0

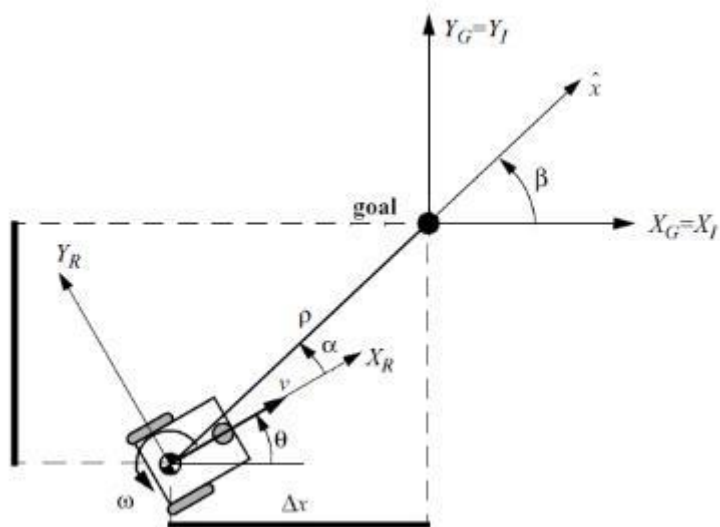


$$\begin{bmatrix} v(t) \\ w(t) \end{bmatrix} = K \cdot e(t) \quad \lim_{t \rightarrow \infty} e(t) = 0$$



### 3. 反馈控制法

- 不失一般性，以目标姿态构建全局坐标系
  - 目标点为坐标系原点
  - 目标方向为坐标系x轴



在该坐标系下，机器人的运动模型为

$$\begin{bmatrix} \dot{x} \\ \dot{y} \\ \dot{\theta} \end{bmatrix}_I = \begin{bmatrix} \cos\theta & 0 \\ \sin\theta & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} v \\ w \end{bmatrix}$$

### 3. 反馈控制法

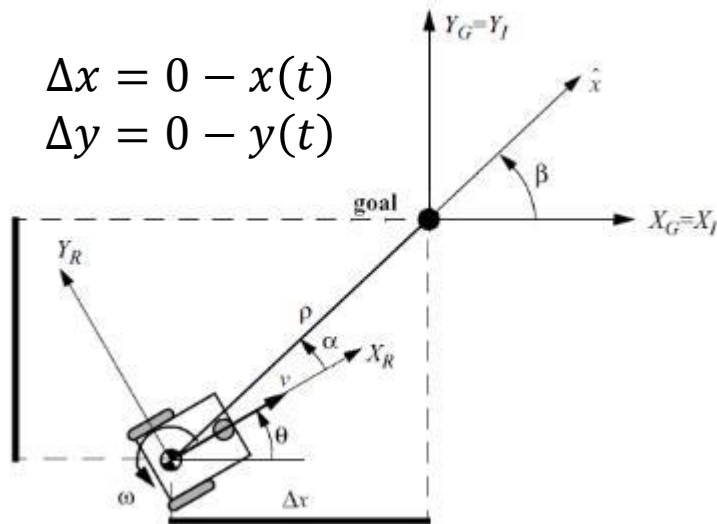
根据缩小与目标位姿之间距离和角度差的思想，将笛卡尔坐标表示转换为极坐标表示

- 机器人状态表示为 $(\rho, \alpha, \beta)$

$r$  机器人与坐标系原点连线距离

$b$  机器人与坐标系原点连线的方向

$a$  机器人方向与连线夹角



$$\rho = \sqrt{\Delta x^2 + \Delta y^2} \quad \beta = \arctan2(\Delta y, \Delta x) \quad \alpha = \beta - \theta$$

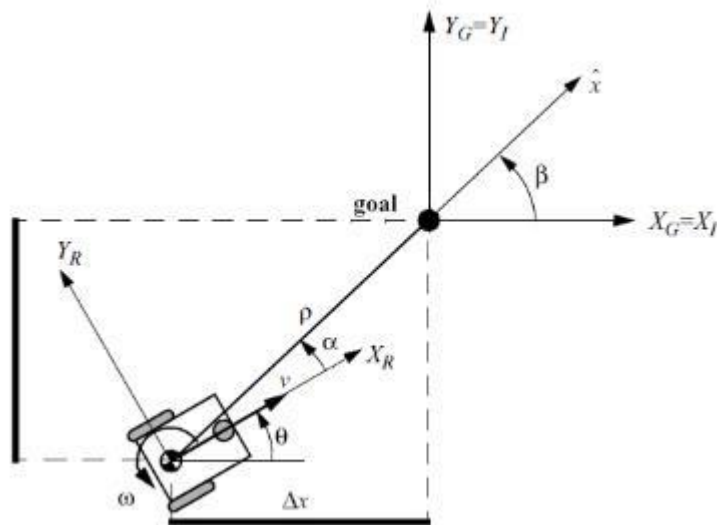
### 3. 反馈控制法

如果  $\alpha \in \left(-\frac{\pi}{2}, \frac{\pi}{2}\right]$

机器人运动方向朝向目标位姿

则系统描述为

$$\begin{bmatrix} \dot{\rho} \\ \dot{\alpha} \\ \dot{\beta} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -\cos\alpha & 0 \\ \frac{\sin\alpha}{\rho} & -1 \\ \frac{\sin\alpha}{\rho} & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} v \\ w \end{bmatrix}$$



### 3. 反馈控制法

#### ○ 控制律

- 设计线性控制律

$$v = k_\rho \rho$$

$$w = k_\alpha \alpha + k_\beta \beta$$



$$\begin{bmatrix} \dot{\rho} \\ \dot{\alpha} \\ \dot{\beta} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -\cos\alpha & 0 \\ \frac{\sin\alpha}{\rho} & -1 \\ \frac{\sin\alpha}{\rho} & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} v \\ w \end{bmatrix}$$

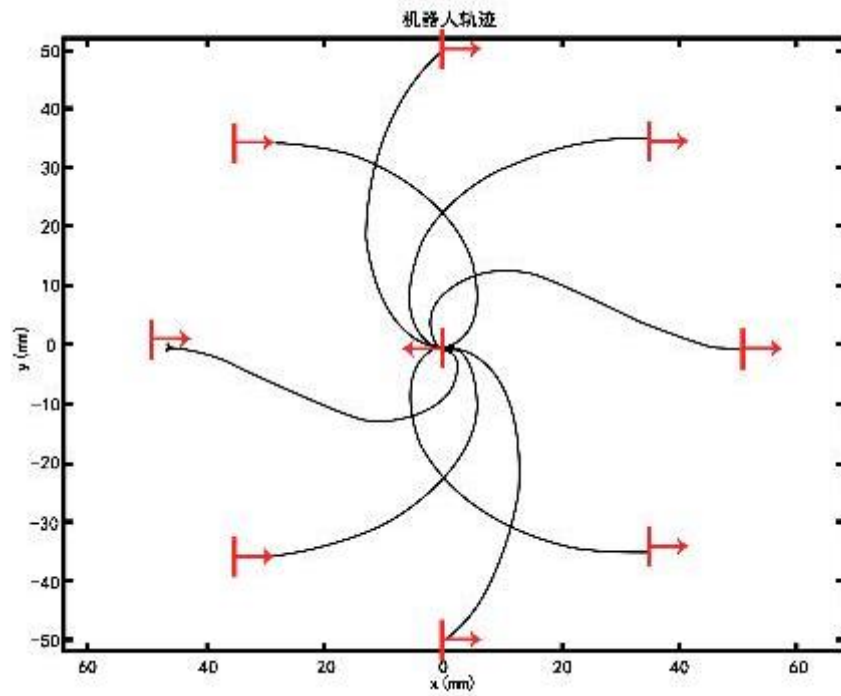
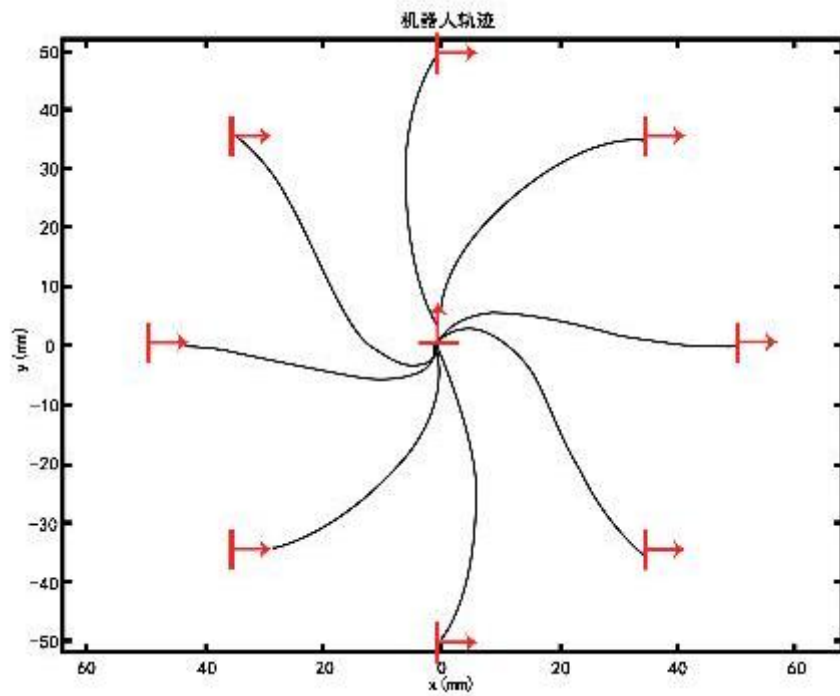


奇异性消除

$$\begin{bmatrix} \dot{\rho} \\ \dot{\alpha} \\ \dot{\beta} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -k_\rho \rho \cos\alpha \\ k_\rho \sin\alpha - k_\alpha \alpha - k_\beta \beta \\ k_\rho \sin\alpha \end{bmatrix}$$



### 3. 反馈控制法



$$k_{\rho} = 3, k_{\alpha} = 8, k_{\beta} = 1.5$$



### 3. 反馈控制法

$$v = k_{\rho}\rho$$

$$w = k_{\alpha}\alpha + k_{\beta}\beta$$

- 优点：简单，效果不错
- 存在问题：
  - 平移速度、转向速度相互独立，但机器人总能力是有限的，且平移速度和转向速度存在关联



# 反馈控制法优化

$$\begin{bmatrix} \dot{\rho} \\ \dot{\alpha} \\ \dot{\beta} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -\cos\alpha & 0 \\ \frac{\sin\alpha}{\rho} & -1 \\ \frac{\sin\alpha}{\rho} & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} v \\ w \end{bmatrix}$$

- $\rho$  和  $\beta$  完全描述了机器人的位置
- $\alpha$  描述了机器人的方向
- 控制量  $w$  直接影响状态  $\alpha$
- $\rho$  和  $\beta$  通过  $\alpha$  决定

# 反馈控制法优化

$$\begin{bmatrix} \dot{\rho} \\ \dot{\alpha} \\ \dot{\beta} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -\cos\alpha & 0 \\ \frac{\sin\alpha}{\rho} & -1 \\ \frac{\sin\alpha}{\rho} & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} v \\ w \end{bmatrix}$$



$$\begin{bmatrix} \dot{\rho} \\ \dot{\beta} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -v\cos\alpha \\ \frac{v}{\rho}\sin\alpha \end{bmatrix} \quad (1)$$

$$\dot{\alpha} = \frac{v}{\rho}\sin\alpha - w \quad (2)$$

控制律设计思路:

- (a) 找到虚拟控制律  $\alpha$ , 使得系统 (1) 向原点运动
- (b) 找到实际控制律  $w$ , 使系统 (2) 动力学快于 (1), 快速稳定到虚拟控制

## 系统(1)的运动控制律

$$\begin{bmatrix} \dot{\rho} \\ \dot{\beta} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -v \cos \alpha \\ v \\ \rho \sin \alpha \end{bmatrix}$$

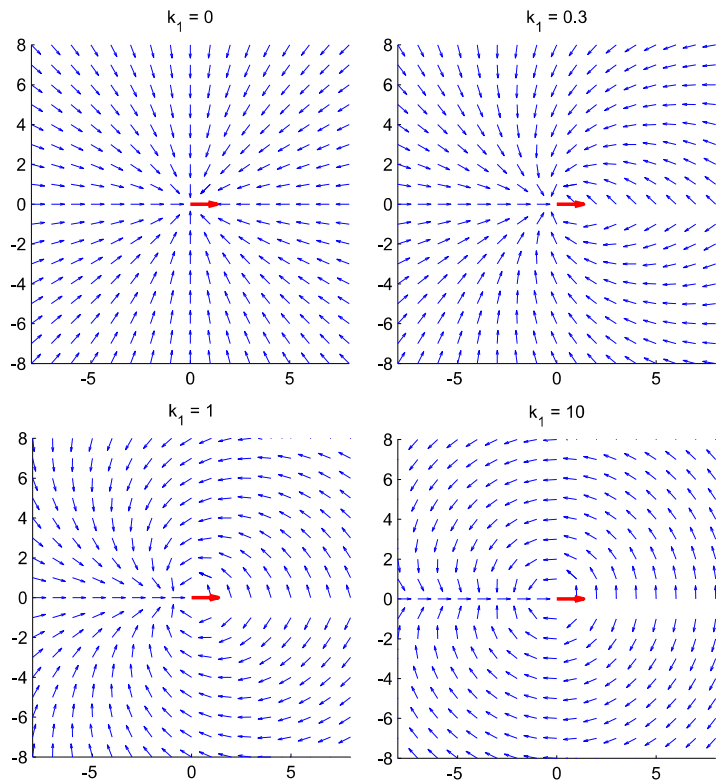
- 考虑李雅普诺夫方程  $V = \frac{1}{2}(\rho^2 + \beta^2)$
- 设计虚拟控制律为  $\alpha = \arctan(-k_1\beta)$

它可以使系统(1)从任意点移向原点

$$\begin{bmatrix} \dot{\rho} \\ \dot{\beta} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -v \cos \arctan(-k_1\beta) \\ v \\ \rho \sin \arctan(-k_1\beta) \end{bmatrix} \quad \dot{V} < 0$$

进一步选择  $v = k_\rho \rho$  可以消除奇异点, 实现系统渐进稳定

# 系统(1)的运动控制律 $\alpha = \arctan(-k_1\beta)$



红色为目标点

$k_1 = 0$ 时控制器成为完全的路径点跟随，快速接近目标

$k_1 \gg 0$ 时控制器成为姿态跟随，确保到达目标点后与目标方向一致



## 系统(2) $\dot{\alpha} = \frac{v}{\rho} \sin \alpha - w$ 的运动控制律

- 要快于系统(1)，并且收敛到(1)
- 记实际状态  $\alpha$  和期望状态  $\arctan(-k_1\beta)$  之间的差值为  $z$

$$z \equiv \alpha - \arctan(-k_1\beta)$$

- 控制目标是要使得  $z$  快速收敛为0，因此可以设计为具有快速收敛特性的全局指数稳定系统，

$$\varepsilon \dot{z} = -z \implies z = e^{-\frac{1}{\varepsilon}t}$$

$\varepsilon$  越小，则  $z$  越快趋近于0，并且和边界无关



## 系统(2) $\dot{\alpha} = \frac{v}{\rho} \sin \alpha - w$ 的运动控制律

根据 $z$ 的定义可得,  $\dot{z} = \dot{\alpha} - \frac{d}{dt} \arctan(-k_1 \beta)$

$$\text{代入 } \dot{\alpha} = \dot{\beta} - w$$



$$\dot{z} = \dot{\beta} - w - \frac{d}{dt} \arctan(-k_1 \beta)$$

$$\text{代入 } \dot{\beta} = \frac{v}{\rho} \sin \alpha$$



$$\dot{z} = \left( 1 + \frac{k_1}{1 + (k_1 \beta)^2} \right) \frac{v}{\rho} \sin \alpha - w$$



## 系统(2) $\dot{\alpha} = \frac{v}{\rho} \sin \alpha - w$ 的运动控制律

$$\dot{z} = \left(1 + \frac{k_1}{1 + (k_1 \beta)^2}\right) \frac{v}{\rho} \sin \alpha - w$$

定义

$$w = \frac{v}{\rho} \left[ k_2 z + \left(1 + \frac{k_1}{1 + (k_1 \beta)^2}\right) \sin \alpha \right]$$

$$\dot{z} = -k_2 \frac{v}{\rho} z$$

当  $k_2 \gg 1$  时, 就得到了期望的全局指数稳定系统



## 系统(2) $\dot{\alpha} = \frac{v}{\rho} \sin \alpha - w$ 的运动控制律

$$w = \frac{v}{\rho} \left[ k_2 z + \left( 1 + \frac{k_1}{1 + (k_1 \beta)^2} \right) \sin \alpha \right]$$

代入  $z \equiv \alpha - \arctan(-k_1 \beta)$

$$w = \frac{v}{\rho} \left[ k_2 (\alpha - \arctan(-k_1 \beta)) + \left( 1 + \frac{k_1}{1 + (k_1 \beta)^2} \right) \sin \alpha \right]$$

与速度无关



## 系统(2) $\dot{\alpha} = \frac{v}{\rho} \sin \alpha - w$ 的运动控制律

$$\kappa(\rho, \alpha, \beta) = \frac{1}{\rho} \left[ k_2(\alpha - \arctan(-k_1\beta)) + \left( 1 + \frac{k_1}{1 + (k_1\beta)^2} \right) \sin \alpha \right]$$

$w = v\kappa(\rho, \alpha, \beta)$       说明旋转速度与平移速度是关联的

$\kappa(\rho, \alpha, \beta)$  为路径曲率，说明路径形状与平移速度无关

需要根据曲率调整平移速度

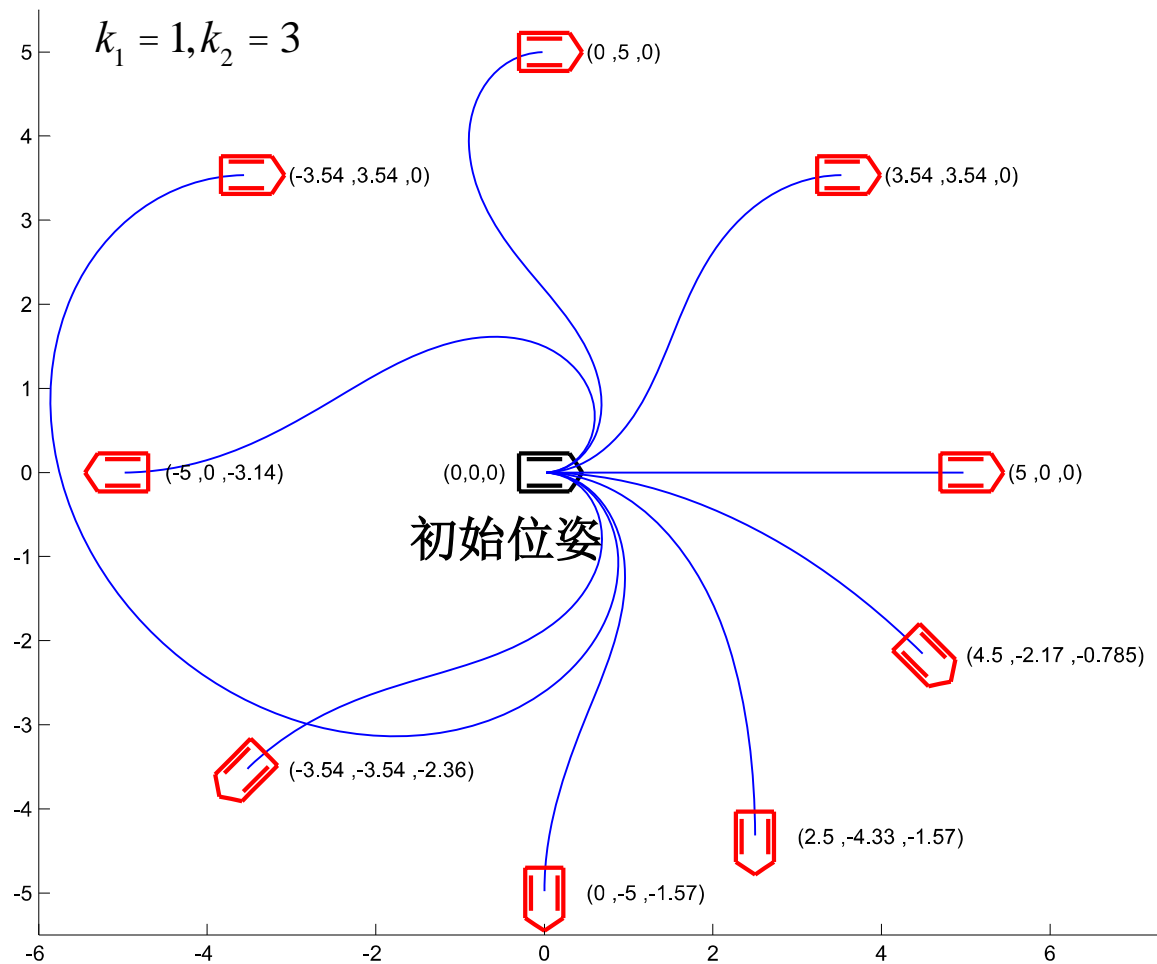


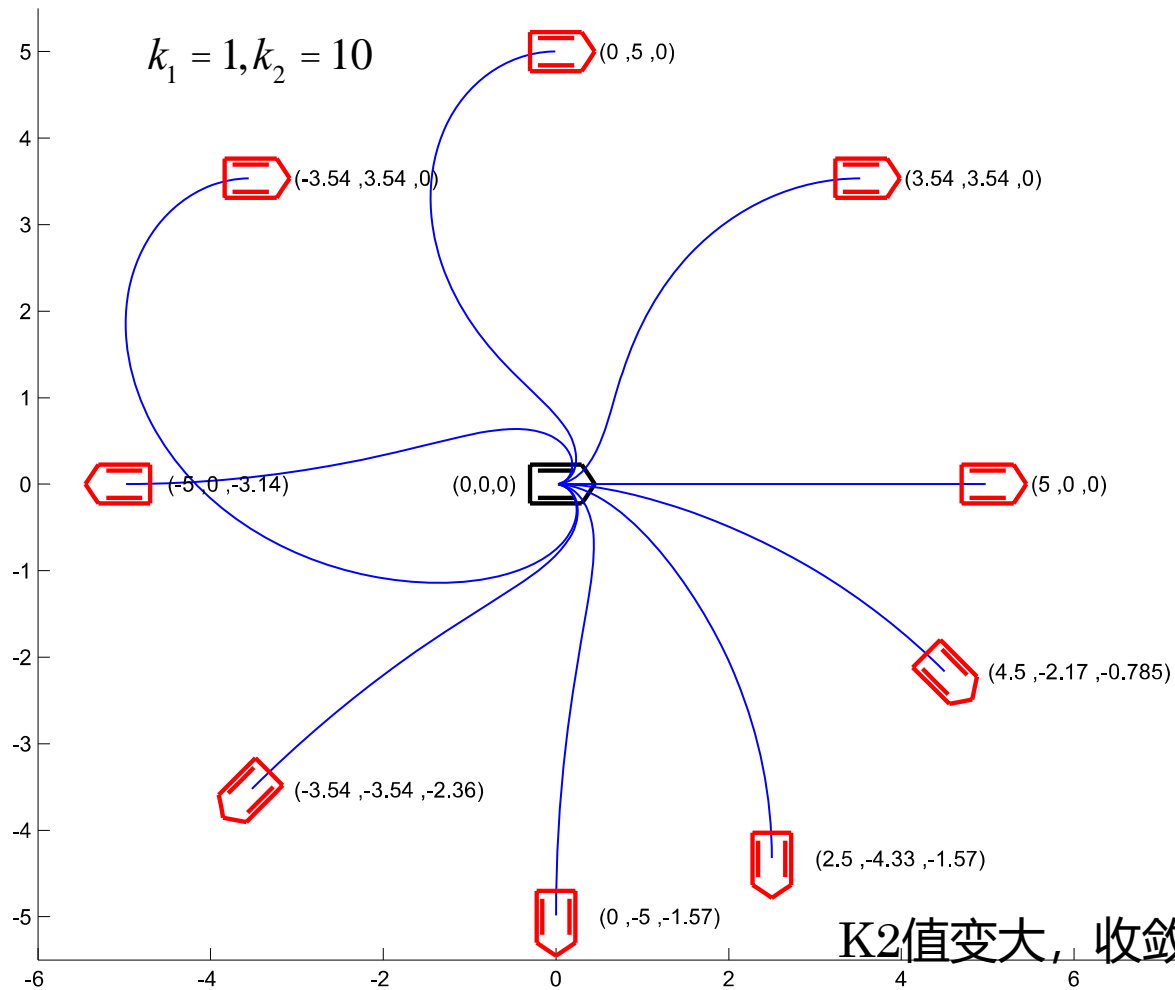
# 速度选择方法

$$v = \frac{v_{max}}{1 + \mu |\kappa(\rho, \alpha, \beta)|^\lambda}, \mu > 0, \lambda > 1$$

- 当 $\kappa(\rho, \alpha, \beta)$ 趋向无穷时,  $v$ 趋向于0
- 当 $\kappa(\rho, \alpha, \beta)$ 趋向于 0 时,  $v$ 趋向于 $v_{max}$







K2值变大, 收敛更快

# 反馈控制法

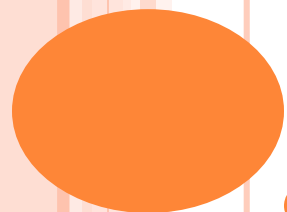
## ○ 优点：

- 简单，计算较快
- 参数较少，参数意义明确，与效果直接对应

## ○ 问题

- 只能在轨迹生成后进行碰撞检测，如果发生碰撞需要调节参数重新规划
- 不考虑当前速度，容易造成速度不连续





**END!**