

**Problem 1.** Транспонируйте матрицу  $\begin{bmatrix} 20 & -1 \\ 3 & 0 \end{bmatrix}$ .

**Problem 2.** Найдите определитель  $\begin{vmatrix} 1 & 3 \\ 5 & 7 \end{vmatrix}$ .

**Problem 3.** Найдите ранг матрицы  $\begin{bmatrix} 0 & 2 & 4 \\ 0 & 8 & 16 \end{bmatrix}$ .

**Problem 4.** Найдите обратную матрицу  $\begin{bmatrix} 2 & 0 & 0 \\ 0 & 3 & 0 \\ 0 & 0 & -4 \end{bmatrix}$ .

**Problem 5.** Решите систему уравнений

$$\begin{bmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix}.$$

**Problem 6.** Найдите фундаментальное решение для системы однородных линейных уравнений

$$\begin{bmatrix} 3 & -4 \\ 6 & -8 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \end{bmatrix}.$$

**Problem 7.** Правда или нет, что:

- (a) Ранг матрицы может быть равен 0.
- (b) Если у квадратной матрицы два столбца пропорциональны, то ее определитель равен 0.
- (c) Ранг матрицы размера  $n \times m$  равен  $\max\{n, m\}$ .
- (d) Неоднородная система линейных уравнений всегда имеет решения.

**Problem 8.** Пусть матрица  $A = [a_{ij}]_{2 \times 2}$  осуществляет поворот на  $50^\circ$  против часовой стрелки, матрица  $B = [b_{ij}]_{2 \times 2}$  растягивает в два раза вдоль каждой из осей координат, а матрица  $C = [c_{ij}]_{2 \times 2}$  делает зеркальное отражение относительно прямой  $y = 0$ . Тогда преобразование  $ABC$  осуществляет:

- (a) поворот, затем растяжение, затем отзеркаливание;
- (b) отзеркаливание, затем растяжение, затем поворот;
- (c) растяжение, затем поворот, затем отзеркаливание;
- (d) растяжение, затем отзеркаливание, затем поворот;
- (e) может (a), а может и (b).

**Problem 9.** Приведите пример матрицы размера  $3 \times 3$ , определитель которой равен 2022.

**Problem 10.** Мы решаем систему однородных линейных уравнений с 3 переменными. Можно ли утверждать, что некоторые из решений этой системы пробегают все точки некоторой плоскости, если ранг матрицы системы равен

- (a) 0?
- (b) 1?
- (c) 2?
- (d) 3?

**Problem 11.** Если каждый элемент матрицы  $A$  размера  $10 \times 10$  увеличить в 2 раза, то как изменится ее определитель?

**Problem 12.** Пусть  $A^{-1} = \begin{bmatrix} 2 & 0 & 0 \\ 0 & 6 & 2 \\ 0 & 4 & 10 \end{bmatrix}$ . Чему равна матрица  $(2A)^{-1}$ ?

**Problem 13.** Система однородных линейных уравнений была такова, что ее можно было решить с помощью формул Крамера. Какова размерность пространства решений этой системы? Что за решение/решения нашел метод Крамера?

**Problem 14.** К матрице размера  $n \times m$  и ранга  $r$  приписали нулевую строку, сделав ее размер равным  $(n + 1) \times m$ . Что можно сказать о ранге такой матрицы:

- (a) останется равным  $r$ ;
- (b) станет равным 0;
- (c) уменьшится на 1;

(д) увеличится на 1;

(е) может как уменьшиться на 1, так и увеличиться на 1.

## Ответы

**Problem 1.**  $\begin{bmatrix} 20 & 3 \\ -1 & 0 \end{bmatrix}$ .

**Problem 2.**  $-8$ .

**Problem 3.**  $1$ .

**Problem 4.**  $\begin{bmatrix} \frac{1}{2} & 0 & 0 \\ 0 & \frac{1}{3} & 0 \\ 0 & 0 & -\frac{1}{4} \end{bmatrix}$ .

**Problem 5.**  $x_1 = 1, x_2 = -1, x_3 = 1$ .

**Problem 6.** Общее решение:  $\begin{bmatrix} 4\alpha \\ 3\alpha \end{bmatrix}$ , где  $\alpha \in \mathbf{R}$ .

Фундаментальное решение:  $\begin{bmatrix} 4 \\ 3 \end{bmatrix}$  (или любой пропорциональный ему ненулевой вектор).

**Problem 7.**

- (a) Да. У матрицы, состоящей только из нулей, ранг равен  $0$ .
- (b) Да. Это одно из свойств определителя.
- (c) Нет. На самом деле ранг матрицы размера  $n \times m$  меньше либо равен  $\min\{n, m\}$ .
- (d) Нет. Неоднородная система линейных уравнений может и не иметь решений. Это бывает, когда ранг расширенной матрицы больше ранга основной.

**Problem 8. (b).** Преобразование  $ABC$  подразумевает сначала воздействие матрицей  $C$  [на некоторый вектор  $x$ ], затем  $B$ , а затем  $A$ , так как  $ABCx = A(B(Cx))$ .

**Problem 9.** Например,  $\begin{bmatrix} 2022 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$ , или  $\begin{bmatrix} 2 & 0 & 0 \\ 0 & 3 & 0 \\ 0 & 0 & 337 \end{bmatrix}$ , или, скажем,

$\begin{bmatrix} 2 & 1 & 2 \\ 0 & 3 & 33 \\ 0 & 0 & 337 \end{bmatrix}$  – можно привести сколько хочешь простых примеров ис-

пользуя утверждение, что для треугольной и диагональной матрицы определитель – это произведение элементов на главной диагонали.

**Problem 10. (а) и (б).** Размерность пространства решений системы линейных однородных уравнений равна  $m - r$ , где  $m$  – число переменных,  $r$  – ранг матрицы системы. Чтобы можно было утверждать, что некоторые из решений этой системы пробегают все точки некоторой плоскости, надо, чтобы размерности пространства решений была как минимум 2.

**Problem 11.** Увеличится в  $2^{10}$  раз. Чтобы в этом убедиться, достаточно из каждой строки определителя вынести множитель 2.

$$\text{Problem 12. } (2A)^{-1} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 3 & 1 \\ 0 & 2 & 5 \end{bmatrix}. \text{ Здесь используется свойство, что } (2A)^{-1} = \frac{1}{2}A^{-1}.$$

**Problem 13.** Размерность пространства решений – 0, метод Крамера нашел нулевое решение (нулевой вектор). Так как однородная система уравнений решилась по методу Крамера, определитель матрицы этой системы не равен нулю. А это означает, что у этой системы есть единственное решение. С другой стороны мы знаем, что у любой однородной системы уравнений есть нулевое решение. Стало быть его и нашел метод Крамера.

**Problem 14. (а).** Нулевой вектор линейно зависим от любой системы векторов, при его добавлении в систему векторов ранг не может увеличиться. Однако и уменьшиться ранг тоже не может, так как уже имеющиеся в наборе векторы никуда не исчезли.