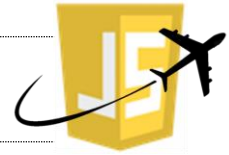


Mòdul 6: Desenvolupament web en entorn client

2.1_ACT01: Reserva bitllets



Objectius:

RA1. Programa codi per a clients web analitzant i utilitzant estructures definides per l'usuari.

- 1.1 S'han classificat i utilitzat les funcions predefinides del llenguatge.
- 1.2 S'han creat i utilitzat funcions definides per l'usuari.
- 1.3 S'han reconegut les característiques del llenguatge relatives a la creació i ús d'arrays.
- 1.4 S'han creat i utilitzat arrays.
- 1.5 S'han reconegut les característiques d'orientació a objectes del llenguatge.
- 1.6 S'ha creat codi per definir l'estructura d'objectes.
- 1.6 S'han creat mètodes i propietats.
- 1.7 S'ha creat codi que faci ús d'objectes definits per l'usuari.
- 1.8 S'ha depurat i documentat el codi.

Requisits:

- ✓ Navegador Web.
- ✓ Editor de text.

Entrega:

- ✓ HTML, CSS, JS i TS.

1. Realitzar una web per poder reservar els seients d'un avió.

Característiques:

- Validació d'usuaris.
- S'ha de treballar amb Arrays.
- Disposarem de 20 files amb 9 seients per fila.
- Mostrarem la distribució dels seients a l'avió.
- Seleccionarem els seients mitjançant el clic del ratolí.
- Disposarem de seients especials XXL. Aquests seients només es podran reservar 2 per usuari.
- Hi haurà tres colors de seients:
 - o Vermell - Ocupats.
 - o Verd - Lliures.
 - o Grog - Reservats temporalment.
- Tota la informació estarà emmagatzemada al LocalStorage.
- Disposarem d'una web amb el llistat d'usuaris i seients seleccionats.



*exemple de seients.