

## Mòdul 6: Desenvolupament web en entorn client

### 3.2\_ACT05: DOM i Esdeveniments

**Objectius:**

RA2. Desenvolupa aplicacions web analitzant i aplicant les característiques del model d'objectes del document.

- 2.1 S'ha reconegut el model d'objectes del document d'una pàgina web.
- 2.2 S'han identificat els objectes del model, les seves propietats i mètodes.
- 2.3 S'ha creat i verificat un codi que accedeixi a l'estructura del document.
- 2.4 S'han creat nous elements de l'estructura i modificat elements ja existents.
- 2.5 S'han associat accions als esdeveniments del model.
- 2.6 S'han identificat les diferències que presenta el model en diferents navegadors.
- 2.7 S'han programat aplicacions web de manera que funcionin en navegadors amb diferents implementacions del model.
- 2.8 S'han independitzat les tres facetes (contingut, aspecte i comportament), en aplicacions web.

**Requisits:**

- ✓ Navegador Web.
- ✓ Editor de text.

**Entrega:**

- ✓ HTML, CSS, JS.

1. Realitzarem una web anomenada "Creació de mons virtuals". Aquesta web permetrà al usuari la creació i modificació d'un petit mon virtual. S'ha d'utilitzar esdeveniments de JS i manipulació de DOM.

Característiques:

- a. Els usuaris podran afegir, moure i eliminar elements dintre del mon (arbres, rius, muntanyes, edificis, etc...)
- b. Es podrà seleccionar el color de cada element.
- c. Tots els elements estaran disponibles a l'esquerra del navegador i a la dreta disposarem d'un DIV on es crearà el nostre mon.

