

## Mòdul 9: Disseny d'interfícies web

### 9\_PRO01: Portfoli professional

#### Objectius:

Mòdul	UF/RA/CA's	Descripció	%
M09	UF1/1/1-7	Planificació d'interfícies gràfiques	30
M09	UF1/2/1.9	Crea interfícies web homogènies definint i aplicant estils.	30
M09	UF2/1/1-8	Prepara arxius multimèdia per al web	20
M09	UF2/2/1-7	Integra contingut multimèdia en documents web	20

#### Requisits:

- ✓ Aplicació Figma o equivalent.
- ✓ Aplicació Adobe Photoshop o equivalent.
- ✓ Aplicació Sublimetext o equivalent.
- ✓ Connexió a Internet

#### Entrega:

- ✓ Memòria que inclogui explicació el pas a pas de les fases del projecte, captures més destacades i comentaris sobre la presa de decisions de cada fase.
- ✓ Documents generats a cada etapa del disseny.
- ✓ Carpeta amb el projecte web final.
- ✓ Enllaç a domini on estigui pujada la web Final.
- ✓ Material adicional que hagi pogut requerir el professor de forma invidual.
- ✓ El nom de l'arxiu d'entrega, ha de seguir el següent format: **CognomNom\_9\_PRO01**

Aquest projecte consisteix a realitzar una pàgina **WEB PERSONAL** que inclogui un **PORTFOLI PROFESIONAL**. L'objectiu de la web és promocionar-te professionalment, informant els visitants sobre la teva persona, el teu perfil professional, la teva formació i els teus treballs o projectes.

Per assolir l'objectiu d'aquest projecte web hauràs de cobrir des de les primeres etapes de conceptualització i disseny, fins a les últimes fases de publicació i proves finals.

Tingues en compte que totes les fases del projecte han d'estar supervisades i aprovades. Tanmateix no pots avançar a la següent etapa sense el vistiplau del teu professor responsable.

A continuació es llisten les diferents fases:

1. FASE 1: Planificació d'interfícies gràfiques
2. FASE 2: Prototipat
3. FASE 3: Preparació d'arxius multimèdia.
4. FASE 4: Creació de la interfície web.
5. FASE 4.1: Creació i integració d'elements multimèdia i interactius.
6. FASE 5: Publicació
7. FASE 6: Proves funcionals

Temporització:

<i>FASES</i>	<i>Hores</i>
1	3
2	6
3	2
4	14
5	1
6	1
	27

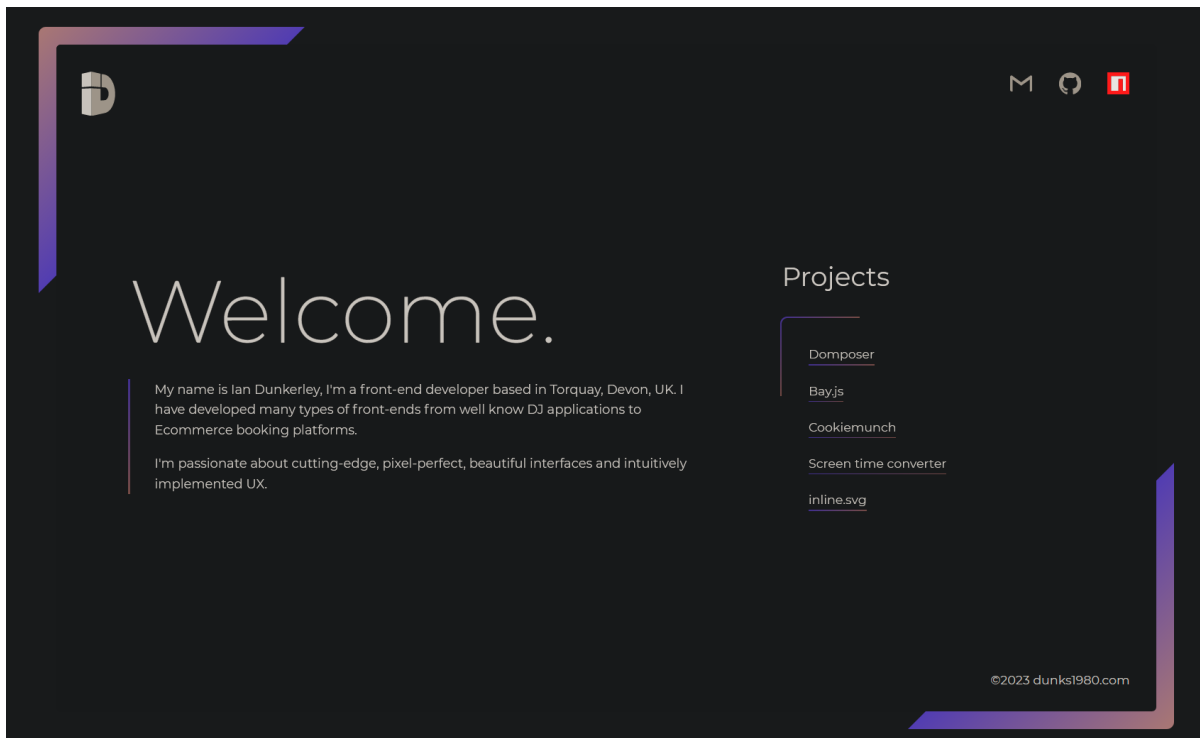
A continuació tens el detall de les diferents fases i els objectius a aconseguir:

## **FASE1**

Busca inspiració explorant tots els recursos web de què disposis i troba 3 o 4 pàgines web que et serveixin d'inspiració per al teu projecte. Tingues en compte que has de triar pàgines en les que hi hagi elements que t'interessi incorporar o en els que et basis per desenvolupar les teves

ideas.

**MATERIAL A LLIURAR/DOCUMENTAR:** captura de les pàgines. Anàlisi i documentació de la presa de decisions.



De esta me interesa que solo sea una plana simple para mostrar los portafolios





esta parte es para mostrar las skills las opacas son las menos dominadas mientras que si se muestran mejor

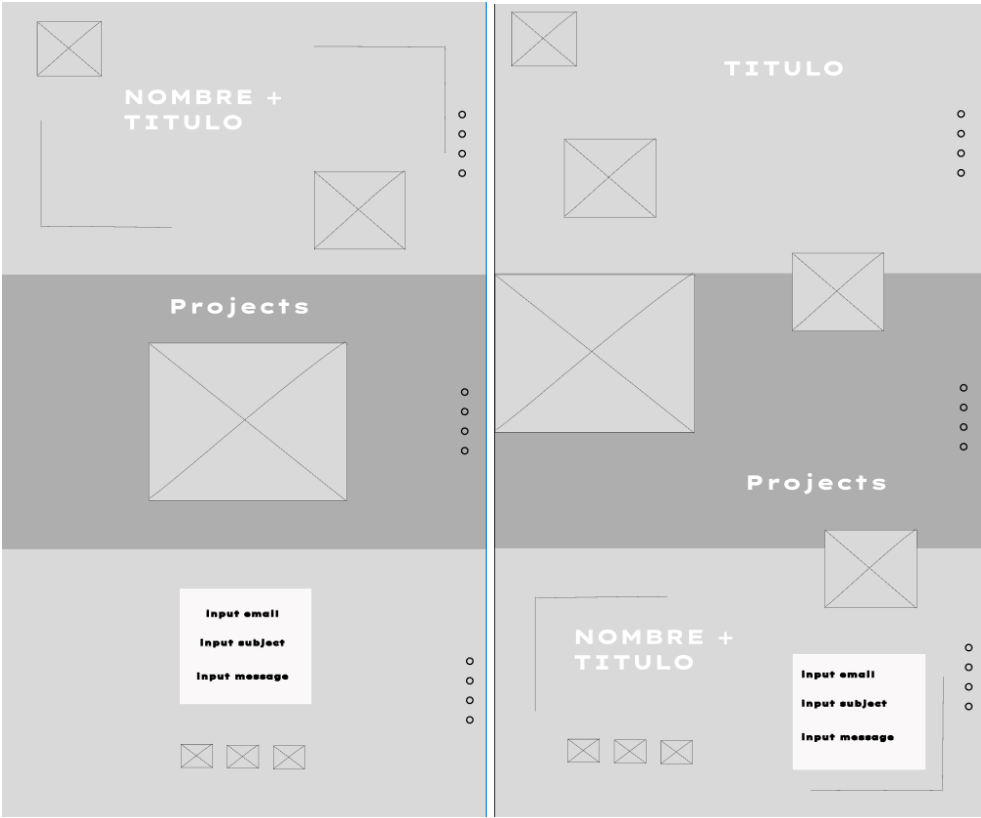


## FASE2.1

Dissenya els prototips per al teu projecte web. Comença amb un o diversos mapes de navegació,

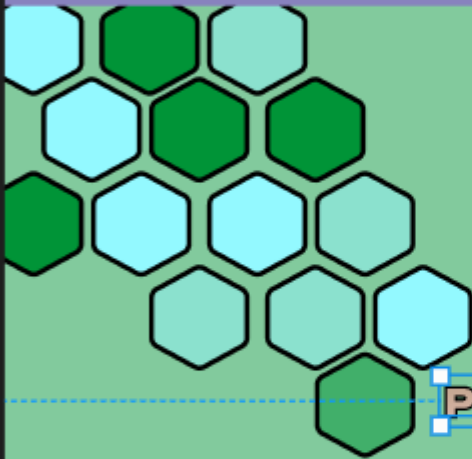
continua amb una pluja d'idees amb dissenys en wireframes senzills, selecciona el millor candidat i desenvolupa els wirframes en detall.

**MATERIAL A LLIURAR/DOCUMENTAR:** Captura dels mapes, wireframs inicials, wireframes finals. Anàlisi i documentació de la presa de decisions.





# LOOKING FOR A WEB DEVELOPER?



PROJECTS

737 × 100



FOR THE LAST FEW YEARS I'VE BEEN WORKING AS A WEB DEVELOPER  
I AM NOW AVAILABLE FOR FULL-TIME WORK  
I AM A WEB DEVELOPER



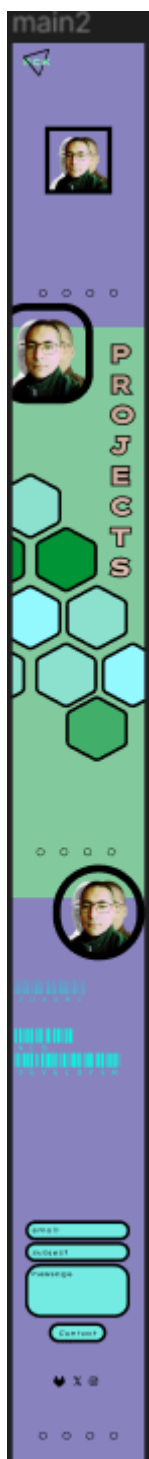
email

subject

message

Contact me





Aquest seria el diseny final on tinc pensat que les imatges de perfil tindrien transicions y en cada posicio que marcat canviant la seva forma y mentres mous el mouse fara un paralax amb les imatges de darrera y el poligons de projectes es on mostrare el projectes si fas over sobre ells finalment hi haura un form per fer contacte mes link de xarxes socials etc

## FASE2.2

Crea els teus prototips finals. Per a això:

- Passa aquest disseny a un prototip formal amb Figma.
- Selecciona dues o tres paletes de colors.
- Selecciona dos o tres jocs de fonts de lletra.

**MATERIAL A LLIURAR/DOCUMENTAR:** Documentació amb les paletes de color seleccionades, conjunt de fonts seleccionades, presa de decisions i justificació. Arxiu/s Figma amb els prototips. Captures de les diferents propostes executades.

## FASE3

Selecciona el conjunt d'imatges i vídeos candidats a incorporar-se als teus prototips. Edita aquest material perquè s'ajusti en mida, forma, estil i color a les teves necessitats.

**MATERIAL A LLIURAR/DOCUMENTAR:** Fitxers originals, fitxers finals, arxius de treball (PSD, etc.) i documentació explicant la feina realitzada.

DAW2\_M9\_PRO01.docx Alex Marin 3  
DAW2\_9\_PRO01: Portfoli professional

## FASE4

A partir del teu disseny, implementa el codi per a desenvolupar la teva pàgina. En aquest punt podràs fer servir qualsevol recurs tècnic de què disposis. Això inclou frameworks de programació.

L'únic requisit és que el codi de construcció i maqueció web (html i css) han de ser teus, i que



aquest ha d'estar completament comentat. També és indispensable que el resultat final es correspongui amb els dissenys implementats a la fase 3.

Tingues en compte que pots aplicar algunes variants, però aquestes han de ser reflectides a la documentació y als teus dissenys de la FASE 3.

**MATERIAL A LLIURAR/DOCUMENTAR:** Fitxers font i arxius multimèdia (lloc web) i documentació explicant la feina realitzada.

## **FASE5**

Busca un servei de hosting gratuït que et permeti pujar el teu lloc web.

**MATERIAL A LLIURAR/DOCUMENTAR:** documentació explicant la feina realitzada i enllaç al lloc web.

## **FASE6**

Fes proves de visualització en diferents navegadors i dispositius, i analitza els resultats

**MATERIAL A LLIURAR/DOCUMENTAR:** documentació exponent les proves, resultats i problemes trobats.