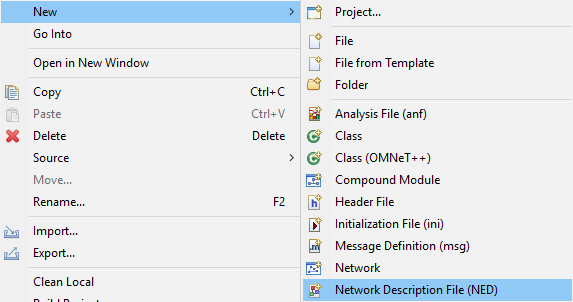
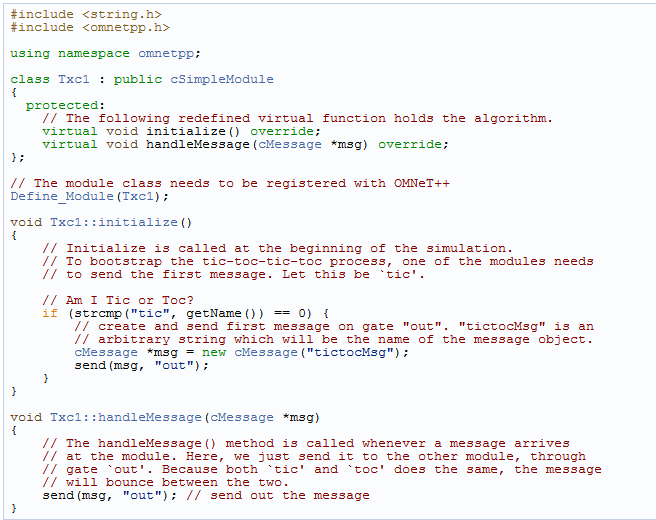
# Wie wird eine Topologie erstellt und dessen Funktionalität realisiert?



Funktionalität in c++ geschrieben:



# Kompilieren und Starten einer Simulation.

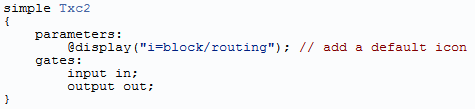
Kompilieren:

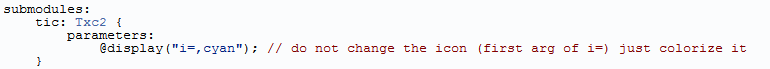


Starten der Simulation:



# Hinzufügen von graphischen Elementen, Ausgaben zur Fehlersuche, Zustandsvariablen und (zufälligen) Parametern.

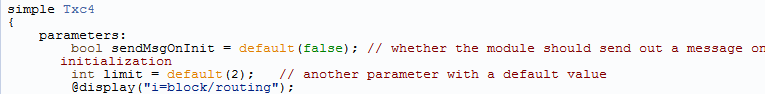


EV << "Sending initial message\n";

EV << "Received message `" << msg->getName() << "', sending it out again\n";



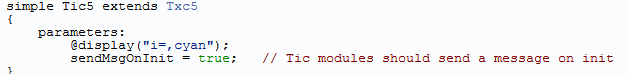
WATCH(counter);



counter = par("limit");



# Vererbung, Verzögerung, Zeitüberschreitungen und dessen Aufhebungen.



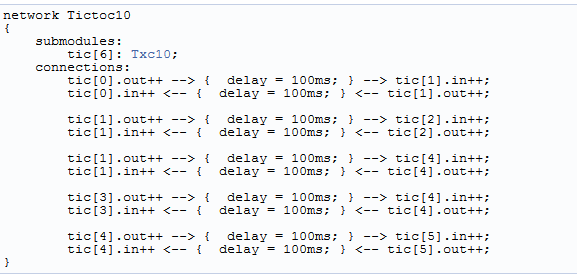
scheduleAt(simTime()+1.0, event);

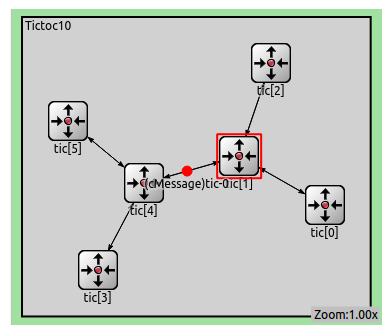
if (msg->isSelfMessage())

scheduleAt(simTime()+timeout, timeoutEvent);

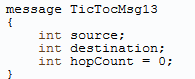
cancelEvent(timeoutEvent);

# Netzwerktopologien mit mehr als zwei Knoten.

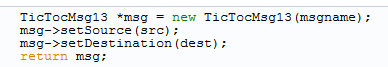


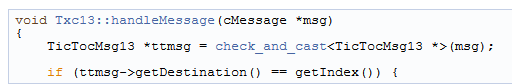


# Wie kann ein eigenes Nachrichtenformat definiert und verwendet werden?









# Hinzufügen von Statistiken zur anschließenden Auswertung und Visualisierung.