Произведём сравнение игры с играми с похожими механиками и жанровой принадлежности.

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Название игры | Скриншот | Краткое описание игрового процесса | Условия конца игры | Визуальный стиль |
| Sunway Surf |  | Необходимо уклонятся от поездов и прочих препятствий. Уклонение происходит при помощи перемещения по трем линиям, для получения различных наград необходимо как можно дольше уклонятся от препятствий и собирать как можно больше золотых монет. | Игра будет продолжатся пока игрок не врежется в препятствия два раза. | Трехмерная графика в стиле уличных граффити и мультипликации. |
| Dinosaur Game |  | Необходимо перепрыгивать или преклонятся перед различными препятствиями | Игра будет продолжатся пока игрок не врежется в препятствие. | Двухмерная чёрно-белая пиксельная графика. |
| **Temple Run** |  | Необходимо уклонятся от препятствий. Уклонение происходит при помощи перемещения по трем линиям. Также игроку необходимо вовремя поворачивать в нужные стороны, для получения бонусов так же необходимо собирать монеты. | Игра будет продолжатся пока игрок не замедлится на столько что его догоняет монстр, замедление происходит путем врезания в препятствия. | Трехмерная графика в стиле приключенческих фильмов. |
| **Разрабатываемая игра. Кодовое название будь здоров.** |  | Необходимо уклонятся от препятствий в виде различных 'вредных' продуктов. Уклонение происходит при помощи плавного перемещения влево и вправо. Также игроку необходимо собирать полезные продукты. | Игра будет продолжатся пока игрок не врежется в препятствие столько раз что уровень кальция упадёт до критических значений. | Двухмерная пиксельная графика. |

Произведём сравнение игры с играми связанными со здоровьем.

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Название игры | скриншот | Концепция | Положительный эффект | Реалистичность | Плюсы и минусы |
| Plague Inc | http://cdn0.sbnation.com/entry_photo_images/7833775/plague-inc-trailer-screencap_960.0_cinema_960.0_large_verge_medium_landscape.jpg | Игрок выступает в роли болезни и должен прокачивать симптомы и способы распространения что бы заразить всю планету, при этом люди постоянно ищут его и лекарства против него. | Игроки понимают как распространяются инфекции и смогут в случаи необходимости самостоятельно бороться с распространением вирусов. | Многие врачу отмечают что распространение болезни показано достаточно реалистично. | Плюсы: реализм, легкость для новичков, возможность сделать правильные выводы, неплохая графика.  Минусы:  Слабая оптимизация на смартфонах. |
| Bio Inc. Redemption |  | Игрок выступает в роли врача и сталкивается с различными больными которым он должен помочь, поставив верный диагноз и назначив лечение. | Игрок сталкивается с реальными болезнями и сможет изучить их симптомы и способ распространения. | Информации от врачей нет но на взгляд обывателя достаточно реалстично | Плюсы: Возможность столкнутся с реальными болезнями, неплохая графика.  Минусы:  Возможно, что игрок не обратится к врачу так как будет уверен что знает как справится с болезнью самостоятельно. |
| **Разрабатываемая игра. Кодовое название будь здоров.** |  | Персонаж совершает прогулку по городу и должен уклонятся от вредных продуктов и собирать полезные. Вредность и полезность продуктов определяется показаниями по болезни остеопороз | Игрок поймет разрушительное влияние некоторых продуктов при данной болезни | Игра не стримится быть реалистичной | Плюсы: Простой и понятный посыл, реальные продукты, высокая оптимизация для всех типов устройств.  Минусы; слабая графическая составляющая |