

ДМИТРИЙ КОСАЧ

+375 (29) 659-55-61 | kosach.dmitriy@mail.ru | github.com/Fl0yk | t.me/Fl0yk

ОБРАЗОВАНИЕ

Белорусский Государственный Университет Информатики и Радиоэлектроники

Минск

Бакалавр, инженер-системный программист

Сент. 2021 – Июль 2025

- Учебные курсы:
- Современные платформы прикладной разработки (ASP .NET Core 7, Razor Pages, Blazor, SignalR)
- Модели Данных и Системы Управления Базами Данных (PostgreSQL)
- Объектно-Ориентированное Программирование (C#, WPF)
- Современные технологии разработки web приложений (HTML/CSS, JS, React + Node)
- Избранные главы информатики (Python, Django, HTML/CSS, JS)

ПРОЕКТЫ

Магазин мебели | C#, ASP .NET Core 7, RazorPages, Blazor, Duende IdentityServer

- Данный проект разработан в рамках лабораторных работ по предмету "Современные платформы прикладной разработки". Он реализует простейшие функции магазина - CRUD товаров, пользователей, разделение на роли, авторизацию, аутентификацию.
- Разработал и реализовал архитектуру приложения в соответствии с паттерном MVC.
- Реализовал авторизацию и аутентификацию при помощи отдельного сервера аутентификации, созданного с использованием Duende IdentityServer.
- Реализовал Rest API для взаимодействия клиента с сервером. Также реализовал модульные тесты для проверки контроллера и сервиса.

Приложение для работы крематория | C#, WPF

- Данный проект разработан в рамках дисциплины "Объектно Ориентированное Программирование". В данном реализован просмотр товаров и услуг, аутентификация, авторизация, оформление заказа, CRUD всех сущностей, разделение на роли.
- Разработал и реализовал архитектуру приложения в соответствии с паттерном MVVP.
- Разделил отдельные части приложения на логически независимые модули и наладил связь между ними.

Приложение для паркинга | JS, Node.js, React, HTML, CSS

- Данный проект разработан в рамках лабораторных работ по предмету "Современные технологии разработки web приложений". В нем реализован функционал для работы онлайн паркинга.
- Реализовала аутентификация и авторизация пользователей при помощи JWT-токена.
- Использовал ORM для работы с БД и сохранения данных.
- Реализовал middleware для отловки ошибок и аутентификации.

Блефф | C#, Blazor, SignalR

- Данный проект представляет реализацию настольной игры Блефф. Он был разработан командой из 3 человек в качестве завершающего проекта в рамках дисциплины "Современные платформы прикладной разработки".
- Сообща с другим участником команды, спроектировал архитектуру приложения.
- Реализовал логику игры на сервере.
- Использовал SignalR для обмена сообщениями клиента и сервера.
- Участвовал в реализации пользовательского интерфейса.
- Участвовал в создании сервиса по обмену сообщениями клиента с сервером.

ТЕХНИЧЕСКИЕ НАВЫКИ

Языки программирования: C#, C++, JS, HTML/CSS, SQL (Postgres)

Фреймворк: ASP .NET Core, Razor Pages, Blazor, .NET MAUI, React, Qt

Инструменты разработчика: Git, VS Code, Visual Studio

Иностранные языки: Английский (начинающий), Французский (DELF A2)