

# Zarządzanie Projektami Informatycznymi

## Sprawozdanie

ZPI\_2019\_Dzienni\_IO1\_Grupa3

Paweł Machera 209385  
Łukasz Malina 209390  
Damian Piotrowski 209430  
Wojciech Rzeźniczak 209450  
Nazarii Tkachuk 206217

# Podział obowiązków w zespole

Paweł Machera (pawel10x) - developer

Łukasz Malina (Lucat0n) - developer

Damian Piotrowski (veraxys) - tester

Wojciech Rzeźniczak (209450) - operations

Nazarii Tkachuk (nazariitkachuk) - developer

## Skrót Przebiegu Sprintów

Sprint	Start	End	Tasks
Sprint 1	29.05.19	12.06.19	<ul style="list-style-type: none"><li>- Wyświetlenie danych z JSONa(pawel10x)</li><li>-Pobranie JSONa z serwisu(pawel10x)</li><li>-Stworzenie testów do "Parsowanie JSONa"(veraxys)</li><li>-Parsowanie JSONa(veraxys)</li><li>-Konfiguracja Travisa(Lucat0n,209450)</li><li>-Konwersja na projekt Maven(Lucat0n)</li></ul>

Sprint2	12.06.19	25.06.19	<ul style="list-style-type: none"> <li>-Połączenie funkcjonalności związanych z JSON(Lucat0n,pawel10x)</li> <li>-Prototyp interfejsu aplikacji(nazariitkachuk)</li> <li>-Poprawka pliku pom.xml(Lucat0n)</li> <li>-Testy do wyświetlania zawartości JSONa(veraxys)</li> <li>-Testy do pobierania JSONa(veraxys)</li> <li>-Zautomatyzowanie release'ów Travisem(Lucat0n,209450)</li> </ul>
Sprint3	25.06.19	11.09.19	<ul style="list-style-type: none"> <li>-Uzupełnić testy jednostkowe(veraxys)</li> <li>-Obliczanie danych sesji(pawel10x)</li> <li>-Wyświetlanie zawartości pliku JSON przy pomocy interfejsu graficznego(nazariitkachuk)</li> <li>- Końcowa konfiguracja Trávisa(209450)</li> </ul>

# Opis Sprintów

## Sprint 1:

Rozpoczęliśmy pracę nad projektem od podziału ról w zespole (podział jest przedstawiony powyżej), podczas pierwszego sprintu nasz zespół developerski nie uwzględnił osoby odpowiedzialnej za interfejs graficzny użytkownika - nazariitkachuk. Postanowiliśmy, że obsługą api banku zajmie się pawel10x z tego powodu Lucat0n mógł pomóc 209450 w wstępnej konfiguracji travisa. Po wprowadzeniu funkcjonalności związanych z api (pobieranie oraz wyświetlenie danych z plików json) veraxys zauważył ich niepoprawne działanie, z tego powodu rozpoczął uzupełnianie testów jednostkowych funkcjonalności pawel10x. Podczas konfiguracji travisa dodaliśmy mavena do projektu, ponieważ okazał się niezbędny do automatycznego budowania aplikacji przez Trávisa. Udało nam się skonfigurować travisa aby automatycznie uruchamiał testy jednostkowe w projekcie.

## Sprint 2:

Do naszego zespołu dołączył się nowy deweloper - nazariitkachuk, który miał być odpowiedzialny za GUI. Więc byliśmy zmuszeni rekonfigurować projekt odpowiednio do wymagań dla pięcioosobowego zespołu. Nazariitkachuk stworzył prototyp interfejsu graficznego który tylko wyświetlał wszystkie niezbędne dane oraz wyniki obliczeń którymi zajmował się pawel10x. W tym prototypie wszystkie dane były wyświetlane na jednej formie. Lucat0n oraz 209450 rozpoczęli wprowadzanie automatycznych releasów aplikacji, jednakże nie udało im się wprowadzić potrzebnej konfiguracji podczas tego sprintu - brakowało pojedynczych linii konfiguracyjnych w travil.yml. Podczas tego sprintu wprowadziliśmy sporo zmian, które skutkowały wieloma błędami z integralnością aplikacji, w następnym sprincie postanowiliśmy rozpocząć prace od naprawy tych błędów - ich lista znajduje się na początku kolejnego sprintu.

## Sprint 3:

Błędy, które musimy naprawić w 3 sprincie to:

- Nie wszystkie testy jednostkowe działają poprawnie.
- dopisać nowe testy do dodanego kodu.
- Program źle oblicza dominante i brakuje implementacji obliczania mediany.
- Automatyczne releasy nie do końca działają.

W 3 sprincie pawel10x dokończył całą funkcjonalność programu głównie implementacje obliczania dominanty i mediany. Veraxys zajął się uzupełnianiem testów jednostkowych: testy do obliczania odchylenia standardowego, dominanty i mediany. Lucat0n i 209450 uzupełnili konfigurację plików pom.xml oraz travil.yml o brakujące linie konfiguracyjne w obu plikach. W rezultacie aplikacja obsługuje automatyczne uruchamianie testów po pushu na repozytorium oraz automatyczne tworzenie wersji release aplikacji po pull requeście na brancha Release.

Po tym jak pawel10x skończył swoją część, nazariitkachuk zajął się uporządkowaniem interfejsu graficznego. Był zaprojektowany i potwierdzony przez innych członków zespołu kaskadowy model graficzny aplikacji. Cała funkcjonalność aplikacji została podpięta pod odpowiednie kontrolki graficzne - CheckBox`y i TextBox`y oraz LineChart`a.