

# Horror RPG Pacific Adventure build 1.

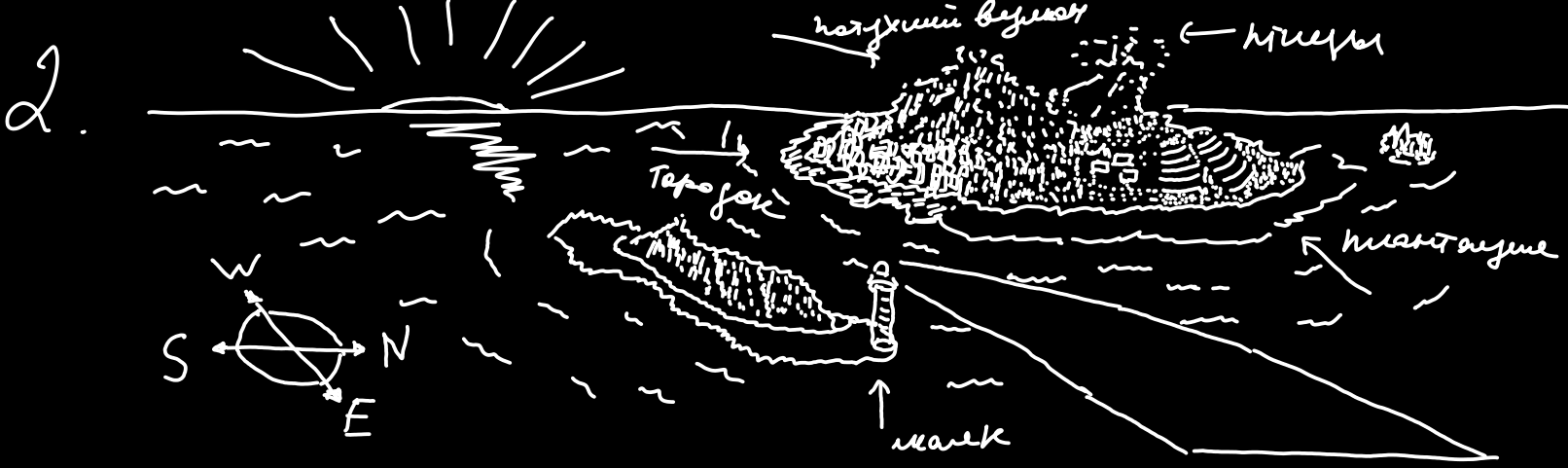
(HARPPA 61)

В моем представлении, игра будет  
премногочасовым РПГ с мелочной  
играющей атмосферой. Происходит от  
лица бурлящего ребенка, погроз-  
ка / выпускника мед. училища.

Заведной сюжет будет служить объектив-  
ным составительным фактом - колом на  
мсте, внаемце интитуцией экзоти-  
ческого товара (кофе, чай, специи).

Реальность "рождо городка" контрастиру-  
ет с реальностью майтауни





Первая зарисовка - родной городок.  
 Находится в Føgleland [фёгленд],  
 стране с европейской архитектурой  
 и технологиями. Название  
 которое образовано от "fog" и "land" -  
 туманная земля, крабобразии страны  
 является Великобританией, расположе-  
 нная на Британских островах: вилкой  
 местности, с большим кол-вом каскадных  
 утёсов. Преобразование городка является  
 каменным. Пока нет определенности, каска-  
 льно городки большие, но он только пор-  
 товой с развитыми морскими сообщениями

2. Предназначена мантауны - прототипичная  
 местность, где она расположена евро-

Госсе острова Ланайского архипелага