

Linux. Вопросы 3 курс.

Лекции на ютуб по [ссылке](#)

1. Отличия ОС семейства GNU/Linux от других ОС с точки зрения администрирования. (Лекция 1. 25:40 - конец)
2. Понятие файла в операционных системах GNU/Linux. Типы файлов. Атрибуты файлов. (Лекция 2.)
3. Управление правами доступа к файлам и директориям. (Лекция 3. начало – 34:00)
4. Организация файловых систем в ОС GNU/Linux: особенности файловых систем ext2, ext3, ext4. (Лекция 3. 34:00 – конец)
5. Структуры данных файловых систем ext3, ext4: структура группы блоков; структура суперблока; структура индексного дескриптора. (Лекция 4. начало – 1:10:00)
6. Монтирование файловых систем. Ручное и автоматическое монтирование. Монтирование сетевых файловых систем. (Лекция 4. 1:10:00 – конец)
7. Понятие процесса в GNU/Linux. Рождение процесса. Завершение процесса. (Лекция 5. 38:00 - конец)
8. Состояния процесса в GNU/Linux, правила переходов между состояниями. (Лекция 6. начало – 38:00)
9. Процессы-демоны. Сигналы. (Лекция 6. 38:00 – 1:12:30)
10. Отображение структур данных о процессе в псевдофайловую систему /proc/ (Лекция 7. начало – 51:10)
11. Загрузка операционной системы Linux: Организация работы загрузчика. Загрузка ядра. Стартовый виртуальный диск. (Лекция 7. 51:10 – Лекция 8. 47:50)
12. Загрузка операционной системы GNU/Linux по модели System V: стандартный процесс init: структура файла inittab, условия выполнения команд, уровни выполнения, скрипты sysinit и rc. (Лекция 8. 47:50 – Лекция 9. 32:30)
13. Запуск ОС GNU/Linux по моделям UpStart и SystemD. (Лекция 9. 32:30 – конец)
14. Установка пользовательского программного обеспечения в операционных системах GNU/Linux. Способы установки, их отличия и области применения. (Лекция 10.)
15. Установка пользовательского ПО из исходного кода. (Лекция 10. 40:30 – 59:30)
16. Пакетная установка пользовательского ПО: внутреннее устройство пакетов Debian. (Лекция 11. начало – конец)
17. Пакетная установка пользовательского ПО: внутреннее устройство пакетов RPM. (Лекция 12. начало – 45:30)
18. Менеджеры пакетов yum и dnf. (Лекция 12. 45:30 – конец)
19. Принципы функционирования графической подсистемы в ОС GNU/Linux. (Лекция 13. начало – 32:20)
20. Графическая подсистема ОС GNU/Linux: протокол X11, библиотека Xlib, менеджер окон. (Лекция 13. 32:20 – конец)
21. Расширенные графические среды KDE и GNOME. (Лекция 14. начало – 48:45)

22. Инфраструктура PolicyKit. (Лекция 14. 48:45 – конец)
23. Авторское право и право интеллектуальной собственности на ПО. Понятие свободного ПО, ПО с открытым кодом, бесплатного ПО. (Лекция 15. начало – 41:30)
24. Свободные лицензии на ПО и данные (Лекция 15. 41:30 – конец)