# 第一章 可见光多波段通信系统概述

## 1.1 引言

得益于 LED 灯在照明市场的风行,使得兼顾通信和照明两重功能的可见光通信技术受到了越来越多的关注。基于 LED 的可见光通信因其绿色环保、高速便捷、频谱资源不受限制等优点,极有可能在未来的无线通信中占有一席之地,特别是诸如机舱、医院和矿井这些特殊应用场景下。本章将先介绍可见光通信的基本原理,包括基础硬件发光二极管(LED)和光电二极管(PD)的基本工作原理及可见光通信系统模型,然后将概述 OFDM 在可见光通信中的应用,并且比较 ACO-OFDM 及 DCO-OFDM 之间的区别,最后将简介自适应传输技术及其在可见光通信中的应用。

## 1.2 室内可见光通信基本原理

## 1.2.1 可见光通信系统模型

与传统的无线通信技术通过调幅、调频或调相技术将信息调制到射频载波上不同,可见光通信利用的是人眼可见的波长在 380 nm 到 780 nm 之间的电磁波来传输信息,并且是使用强度调制(Intensity Modulation,IM)、直接检测(Direct Detection,DD)技术。如图 1.1所示,在发射端,利用 LED 灯的易于调制性,在线性范围内,LED 的发光强度与输入电流功率成正比,将电信号调制到 LED 发光强度上;在接收端,利用 PD 的输入反向电流功率与接收到的光强成正比的特性,用光电二极管去检测 LED 发光强度的变化,将光信号转换成电信号。如图 1.1所示,在电信号域(Electrisity domain)发

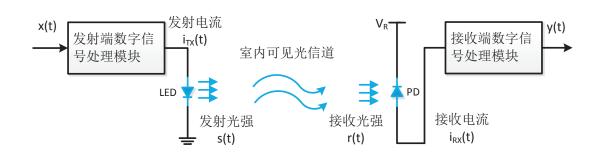


图 1.1 光无线通信系统模型

射端输出电压信号 x(t) 经过发光二极管后变成 LED 的电流  $i_{TX}(t)$  信号,接收端光敏二极管 PD 输出电流  $i_{RX}(t)$ ,其最后转换成接收信号 y(t) ,在光信号域(Light Domain),首先在发射端发光二极管 LED 的电流信号  $i_{TX}(t)$  转变为发光强度 s(t),经过光信道后,在接收端光电二极管 PD 收到的光强信号为 r(t),经过光电转换,得到电流  $i_{RX}(t)$ 。所以在实际可见光通信系统中,信号传输由电光变换,光通道传输及光电变换三个过程组成,如图 1.2所示,接收端信号 y(t) 可以表示为:

$$y(t) = x(t) \otimes h_1(t) \otimes h_2(t) \otimes h_3(t) + z(t)$$

$$\tag{1.1}$$

其中,x(t) 表示发射端基带电压信号, $h_1(t)$  表示电光转换系统的时域信道冲激响应 (Channel Impose Response,CIR), $h_2(t)$  表示可见光信道的时域信道冲激响应, $h_3(t)$  表示光电转换系统的时域信道冲激响应 (1) ,z(t) 表示信道加性白高斯噪声(Additive White Gaussian Noise,AWGN),符从  $z(t) \sim N(0,N_0/2)$  分布, $N_0$  为其功率谱密度, $\otimes$  表示卷积运算。可见光通信系统的噪声,通常主要由热噪声和散弹噪声 (1) 。热噪声是一种高斯白噪声,在传统的射频无线通信系统中是很常见的。散弹噪声也可以建模为白高斯噪声来处理,因为两个独立分布的高斯噪声还是高斯的,故我们可以将系统噪声统一建模为与信号独立的高斯白噪声。

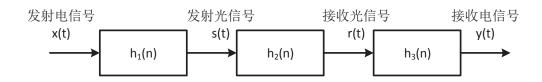


图 1.2 光无线通信系统基带处理模型

### 1.2.2 可见光通信系统信道特性

如图 1.2所示,可见光通信系统的信道由三部分组成,分别是电光转换信道  $h_1(t)$ 、可见光空间自由传播信道  $h_2(t)$  和光电转换信道  $h_3(t)$ 。因为用于可见光通信的 LED 具有优良的可调制性能,即存在一段线性区,而在实际设计光通信系统的时候,我力求 LED 灯工作于线性区内,所以可以把  $h_1(t)$  当做线性信道来处理;光在自由空间传播时,光信号除了由直达径(Light of Sight, LOS)到达接收端之外,不可避免的还可以通过墙壁、家具反射径等非直达径(Non Light of Sight,Non-LOS)进入接收端,造成理论上的多径信道,并且由于光在自由空间传播的路径损耗正比于距离的四次方,及反射也会造成能量损耗,所以理论上  $h_2(t)$  是非线性的,但正由于路劲损耗与传播距离的四次方成正比,所以通过非直达径到达接收端的光信号能量远低于直达径的能量,考虑到这样的实际情况,故可以把光自由传播信号  $h_2(t)$  建模为线性信道;光电转换信道  $h_3(t)$  与电光转换信道  $h_1(t)$  类似,光电转换器件 PD 也有一段线性区,只要设计系统时保证 PD 工作在线性区,也可以把  $h_3(t)$  建模为线性信道。由以上分析可得,组成可见光通信系统的三个组成部分都是线性的,那么整个信道也是线性的,其时域冲激响应

可以表示为:

$$h(t) = h_1(t) \otimes h_2(t) \otimes h_3(t) \tag{1.2}$$

图 1.3所示为本课题对应硬件平台上通过发送伪随机序列(Pseudo-Noise Sequence,PN seq.)估计出来的信道响应,更加详细的信道估计理论将在第三章中介绍。其中图 1.3a为时域冲激响应,幅度频率响应如图 1.3b所示,相位频率响应见图 1.3c。从 1.3b可以看出可见光通信信道其实是一个低通系统。针对这样的信道特征,可以使用 OFDM 调制结合频域均衡技术来对抗频率选择性衰落,并且可以优化 OFDM 各子载波上的功率及比特分配,这部分内容将在第四章详细论述。

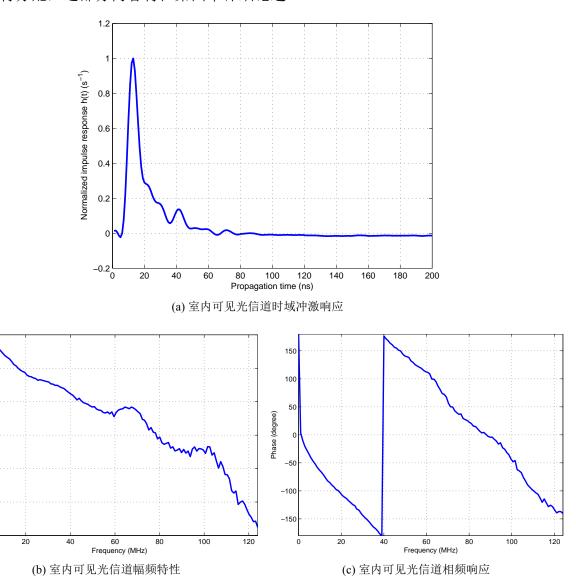


图 1.3 室内可见光信道的时频域响应特性

## 1.2.3 光电元器件简介

Normalized gain (dB)

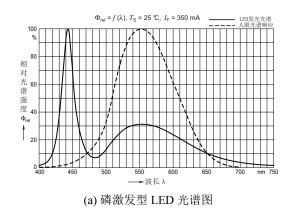
-30 L

如前文所述,可见光通信与传统的无线通信最大的区别在于调制与信号检测上,射 频无线通信必须把基带信号通过调幅、调频或者调相技术调制到高频率的载波上,在 接收端再下变频得到基带信号。但目前可见光通信器件技术还不能直接去调制光的幅度、频率或者相位,而是使用发射端强度调制和接收端直接检测技术。在发射端,需要电光转换器件将电信号转换成光信号,在室内可见光通信中用到的主要是发光二极管LED, LED 就是调制器,其工作线性范围是一个非常重要的指标,因为如果输入信号的动态变化范围较大,超出 LED 的线性调制范围,则会发生非线性失真,将严重影响通信性能,在可见光 OFDM 系统中尤其要注意这点,另外,LED 的响应时间是另一个重要指标,响应时间断的 LED 能够被更高频率的信号调制,也就意味着带宽增加、通信速率增高。在接收端,需要光电转换器件将光信号再变成电信号以进行解调解码,目前大量使用的是光电二极管 PD,光电二极管的 PN 结面积相对比较大,以便接收更多的入射光,其在反向电压的作用下,没有光照时,反向电流非常小,称为暗电流;在有光照时,反向电流急速增大,并且在一定范围内反向电流功率与光照强度成正比。本节将详细介绍发光二极管和光电二极管的通信特性。

#### 1.2.3.1 电光转换器件

目前在光通信领域使用得电光转换器件主要有激光二极管 (Laser Diode,LD) 和发光二极管 LED 两类,这两种器件的性质差异很大,应用场景也不同。激光二极管响应速度非常快,但是线性区间非常小,几乎只有关闭和激发两种状态,而且发光角度较小,通信时需要发射端与接收端对准,所以一般用于高速光纤通信中。这里我主要讨论室内无线光通信使用的发光二极管 LED。

发光二极管 LED 是一种掺杂了镓 (Ga)、砷 (As) 和磷 (P) 等化合物的半导体器件,它跟普通的二极管一样,具有单向导电性,内部有 PN 节,P 区含有多余的电子,N 区则有多余得空穴。当给发光二极管加正向电压时,P 区的高能电子与 N 区的空穴结合发生能级跃迁变为低能电子,根据能量守能,其将向外辐射电磁波,并且包含波长在 380 nm 到 780 nm 之间的人眼可见的电磁波,具体辐射电磁波的波长主要由掺杂物的种类相关,这就是 LED 发光的基本原理。



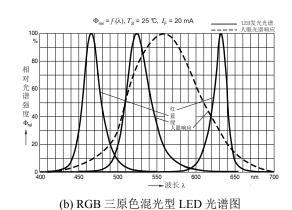
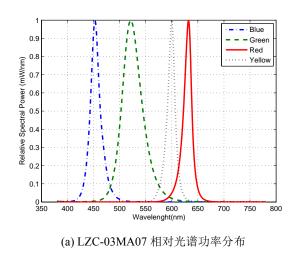


图 1.4 两种白色 LED 光谱对比图

众所周知,白光是一种混合光,故我们日常用于照明的白光 LED 灯发出的白光也是由几种光合成的。现在市面上的白光 LED 主要有两种类型。一种是磷光激发型,由

蓝光 LED 激发荧光物质发出黄光,然后蓝光与黄光混合成我们人眼看到的白光;另一种是多色混合型,由多个 LED 发出不同颜色的光直接合成为白光,这种类型常见的红绿蓝 (RGB)LED 灯内部就含有三块晶片,分别发红光、绿光和蓝光。图1.4a所示是德国OSRAM 公司生产的磷光激发型发光二极管 Lighting Plus LE UM S2LN 的相对光谱分布图<sup>[3]</sup>,图中峰值位于 445 nm 处的是蓝光 LED 发出的蓝色光波,而峰值位于 555 nm 处的是蓝光激发荧光物质产生的黄光。因为激发荧光物质发黄光的响应时间过长,在使用磷光型 LED 进行可见光通信时,一般同时会在接收端加蓝色滤光片,滤掉响应过慢的黄光,所以虽然我们人眼看到的是白光,但是信号其实只调制在蓝光上,这就是前文中提到单色白光 LED 通信。图1.4b所示多色混合型 LED 的相对光谱分布图 [4],其具体型号为 LRTB R98G,同为 OSRAM 生产。图中可见红绿蓝三种色光的峰值分别位于 635 nm、525 nm 和 465 nm 处,与林光激发型 LED 不同的是,红绿蓝三种色光分别由三种不同的 LED 晶片产生,都有很好的响应速度,我们可以对这三种色光分别调制,达到同时传输三路数据的目的,这样可以大大加大传输速率,即为前文所述的多色白光无线通信系统,也是本课题主要研究对象。

因为基于多色混合型 LED 的可见光通信系统能将各基色独立调制,总速率为各基色速率之和,所以相对于使用磷光激发型 LED 的单色光通信系统速率优势明显。现在也有专门的公司设计适合可见光通信的 LED,如硅谷光擎 (LED Engin),其生产了多种通信特性优异的多色混合型 LED,如图 1.5 所示为型号为 LZC-03MA07 的多色混合型 LED 的相对光谱功率分布和绝对光谱功率分布。从图1.5a中可以看出该白光 LED 其由四种基色组成,分别为红 (Red)、绿 (Green)、蓝 (Blue) 和黄 (Yellow),其中黄色有时也称为琥珀色 (Amber),并且各基色光之间隔离明显,相互之间的干扰很少,同时图1.5b说明各基色的发光功率相差明显,在设计多色光通信系统时也可以优化各个基色光发射功率,减少干扰,这个是我们后面研究的内容。



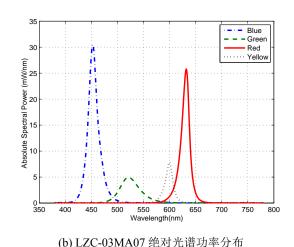
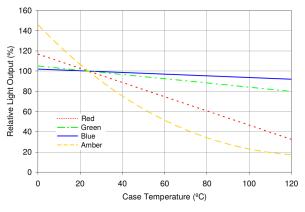
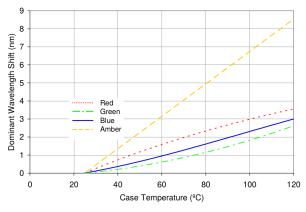


图 1.5 LZC-03MA07 光谱功率分布

对于电光转换器件 LED 而言,我们除了要注意体面提到的线性范围和响应时间这两个指标之外,还要考虑 LED 的特性随温度的变化,如图 1.6 所示<sup>[5]</sup>,图1.6a表明随着

温度的升高,LED 的输出光功率降低,但是各基色光功率降低的幅度不相同,其中黄光 (Amber) 下降得最快,单温度升高到 120°C 时,输出功率降到常温下的 20%;而蓝光 (Blue) 受到的影响较小,功率输出变化不明显。受温度影响的还有各基色的主波长,主波长是指各基色光谱功率分布的峰值位置,如蓝光对应的是 450 nm。如图1.6b所示,也是黄光主波长变化最快,波长的漂移将导致接收端的滤光片效果降低,从而限制了总体的接收信噪比 (Signal Noise Ratio, SNR)。故在设计可见光通信系统硬件时也要特别留意给 LED 散热,现在普遍的做法是将 LED 安装在散热面积很大的金属灯头上。





- (a) LZC-03MA07 各基色相对输出光功率与温度的关系
- (b) LZC-03MA07 各基色主波长偏移量与温度的关系

图 1.6 LZC-03MA07 特性随温度变化关系

### 1.2.4 光电转换器件

现在使用最多的光电转换器件是光电二极管 (PD)。光电二极管跟普通的二极管一样,也是一种含有 PN 节的半导体器件,只是会把 PN 节中的耗尽区通过某些方式暴露出来以接受光照。所谓耗尽区是在生产二极管时,在 P 区和 N 区交界的位置,N 区的电子会移向 P 区并与空穴结合,这个 P 区与 N 区交界的区域就称为耗尽区。但是耗尽区不会持续增加,因为 N 区的一个自由电子离开它的母体原子,原子就变成了正离子;同理,当自由电子进入 P 区并与其中的原子结合时,该原子就成为了负离子,离子形成电势阻止更多电子穿过耗尽区。在光电二极管中,耗尽区受到光照,由于光电效应,电子被激发,形成电子 -空穴对,在方向配置电压的作用下形成反向电流,这就是光电二极管基本工作原理。

目前在可见光通信中应用的光电二极管有 PIN 型和雪崩型 (Avalanche photodiode,APD) 两种,PIN 型光电二极管就是在普通的光电二极管的 P 区和 N 区之间加入了低掺杂度的 I 区,使得耗尽区变厚了,从而缩短了其响应时间,并且提高了截止频率,其调制带宽可达数百兆赫兹,能够适应高速通信系统的要求。同时 PIN 型二极管还有线性范围宽、制作工艺简单及价格低等优点。雪崩型光电二极管比较特殊,它的工作原理是在其 P 区和 N 区两端加了反向高电压,当有光照射耗尽区产出自由电子和空穴时,在反向高压的作用下,电子和空穴高速碰撞晶格原子,产生更多的电子和空穴,此过程像"雪崩"一样继续下去,从而产生了很大的反向电流。雪崩型光电二极管的优点

表 1.1 PIN 与 APD 光电二极管对比

	PIN	APD
光电增益	一般	雪崩效应
调制带宽	最高几百 MHZ	最高几十 GHZ
线性动态范围	较宽	较窄
温度敏感度	不敏感	敏感
制作工艺	简单	复杂
价格	低	高

是灵敏度高、增益高及带宽高,但是制造工艺复杂,价格较贵。PIN 型和雪崩型光电二极管的比较如下表1.1所示。

## 1.2.5 滤光片

如前所述,在使用磷光激发型 LED 的单色光通信系统中,我们要滤掉响应时间过 长的黄光只取携带信息蓝光;在使用多色混合型 LED 的多色光通信系统中,我们要在 每个基色上调制信息,在接收端要把每个基色分别提取出来进行数字信号处理。这些 过程要需要一个光学元件——滤光片,准确来说应该是带通滤光片。带通滤光片只允许 较窄波长范围的光通过,常见的是法布里-珀罗型滤光片,它实质上是一个法布里-珀 罗标准具 (见法布里 -珀罗干涉仪)。具体结构为:玻璃衬底上涂一层半透明金属层,接 着涂一层氟化镁隔层,再涂一层半透明金属层,两金属层构成了法布里-珀罗标准具 的两块平行板。当两极的间隔与波长同数量级时,透射光中不同波长的干涉高峰分得 很开,利用别的吸收型滤光片可把不允许透过的光滤掉,从而得到窄通带的带通滤光 片,其通频带宽度远比普通吸收型滤光片要窄60。类型于滤波器对于射频无线通信的作 用,滤光片也对可见光通信系统的性能有着重要的影响,但是精密的滤光片虽然性能 优良,但制造工艺复杂、价格昂贵,不利用可见光通信技术的推广,所以在可见光通 信中一般会选择价格一般但性能稍差的滤波片,然后借助数字信号处理技术来弥补滤 光片性能的不足。本课题搭建的硬件平台发射端使用的是前面提到的混合型 LED---LZC-03MA07,接收端使用四块滤光片滤出四个基色,分别是蓝光滤光片 DTB435、绿 光滤光片 DTB530、黄光滤光片 DTB600 和红光滤光片 HB610,它们的滤光带通增益如 图 1.7所示,其中除红光滤光片是低通滤光片外(对频率而言),其他三个都是带通的, 各滤光片对光信号都有一些衰减,其中黄光滤光片的衰减最大,并且各色之间都有一 些串扰。图 1.8所示是接收端未加滤光片接收信号和由四个经滤光片提取的四个基色组 合的光功率的比较,可以更清楚地看出滤光片的功能和对信号的衰减。

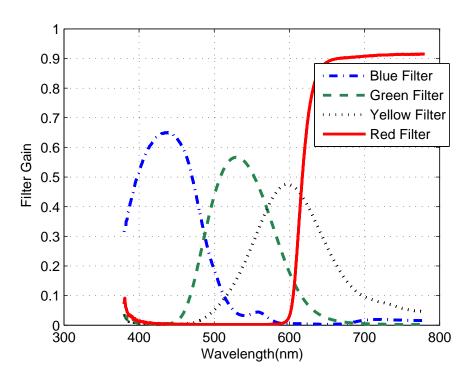


图 1.7 滤色片滤色性能

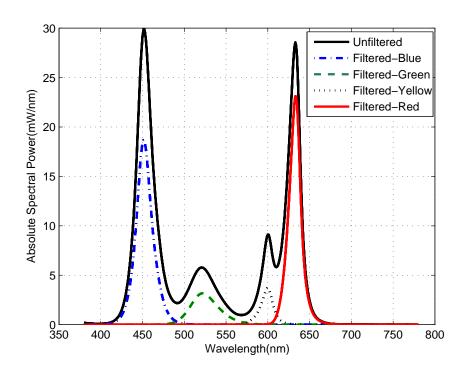


图 1.8 接收端滤色后光功率谱

# 1.3 OFDM 技术在室内可见光通信中的应用

### 1.3.1 OFDM 技术发展历程

正交频分复用 (OFDM) 是一种多载波调制技术,是一种能有效地对抗频率选择性 衰落途径,而且频谱利用率较高,实现简单,在很多现代通信系统中得到了广泛的 应用,如 DSL、WIFI及 LTE等。OFDM 技术发展历程及其应用如图 1.9所示,最早 由美国贝尔实验室的 Chang 在 1966 申请的专利"正交频分复用数字传输系统"提出; 1969年, Salz 和 Weinstein 研究了使用傅里叶变换来实现 OFDM 的通信系统; 用来抵 抗码间干扰的循环前缀 (Cyclic Prefix, CP) 于 1980 年加入 OFDM 系统。这是 OFDM 技 术理论发展最重要的三个节点 [7]。在上世纪 80 年代中期,人们开始研究 OFDM 技 术在实际通信系统中的应用, 1985年, 同样来自贝尔实验室的 Cimini 研究了 OFDM 用于移动通信的可能性: 1987年, Lassalle 和 Alard 将 OFDM 技术推广到无线广播系 统,并且揭示了前向纠错编码和 OFDM 技术结合的重要性,对于广播通信工程师而 言,OFDM 技术也称为 C-OFDM(Coded OFDM);最先提出在有线通信中使用 OFDM 技 术的是来自斯坦福大学的 Cioffi 等人,同时他们展示了 OFDM 可以作为数字用户线路 (Digital Subscriber Line, DSL) 的一种替代调制方式;如绪论所述,OFDM 近年来也开始 被应用于光通信中,根据在时序信号要不要加直流偏置可以把光 OFDM 分为直流偏 置光 OFDM 调制方式 (DC-biased optical OFDM, DCO-OFDM) 和非对称光 OFDM 调制 方式 (Asymmetrically-clipped optical OFDM, ACO-OFDM) 两种,下面简要介绍这两种光 OFDM 调制技术。

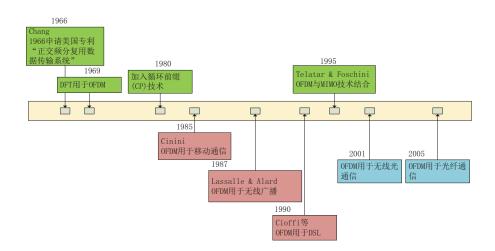


图 1.9 OFDM 技术发展历程及其应用

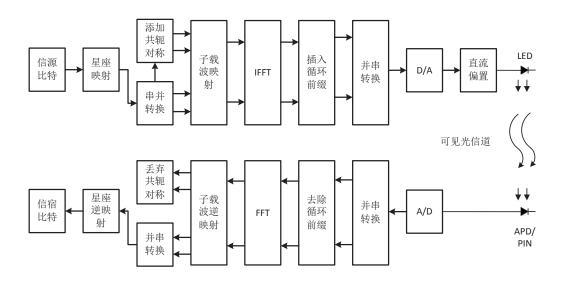


图 1.10 DCO-OFDM 流程图

### 1.3.2 DCO-OFDM 简介

DCO-OFDM 调制技术原理框图如图 1.10 所示。因为在光通信中,现在使用的都是强度调制,直接检测技术,所以要保证 LED 灯输入信号是实数。为了满足这个条件,我们要将逆傅里叶变换 (Inverse Fast Fourier Transform, IFFT) 之前的频域复信号设计为满足共轭对称的形式<sup>[8]</sup>,假设我们使用的子载波数目为 N/2,待发送的复信号为 $X(k), k=0,1,2,\cdots,N/2-1$ ,则其对应的共轭对称形式为:

$$\tilde{X}(k) = \begin{cases}
\Re\{X(0)\} & k = 0 \\
X(k) & k = 1, 2, \dots, N/2 - 1 \\
\Im\{X(0)\} & k = N/2 \\
X^*(N - k) & k = N/2 + 1, \dots, N - 1
\end{cases}$$
(1.3)

其中 N 为 FFT 长度," $\Re\{\cdot\}$ "表示取实部," $\Im\{\cdot\}$ "为取虚部," $(\cdot)$ "代表做共轭运算。现在我们对满足共轭对称的信号  $\tilde{X}(k), k=0,1,...,N-1$  做 N 点 IFFT 运算,得到时域信号表达式为:

$$x(n) = \frac{1}{\sqrt{N}} \sum_{k=0}^{N-1} \tilde{X}(k) e^{\frac{j2\pi kn}{N}}$$
 (1.4)

在式1.4中,取任意 k,假设 X(k) = a + bj,则 X(N - k) = a - bj,则有:

$$T(k) = X(k)e^{\frac{j2\pi kn}{N}} + X(N-k)e^{\frac{j2\pi(N-k)n}{N}}$$

$$= \sqrt{a^2 + b^2}e^{\frac{j2\pi kn + j\theta}{N}} + \sqrt{a^2 + b^2}e^{-\frac{j2\pi kn + j\theta}{N}}$$

$$= 2\sqrt{a^2 + b^2}\cos(\frac{2\pi kn}{N} + \theta)$$
(1.5)

其中  $\theta$  表示 X(k) 的幅角,由式1.5知 T(k) 必为实数,那么:

$$x(n) = \frac{1}{\sqrt{N}} \left( \sum_{k=1}^{N/2-1} T(k) + \Re\{X(0)\} + \Im\{X(0)\}(-1)^n \right)$$
 (1.6)

说明 IFFT 之后输出的时域信号确实为实信号。作为 LED 强度调制信号,还要满足正数这个条件,而共轭对称后输出的结果虽然已是实数,但是有正有负,为了使其变为正数,我们可以在改实数信号上加一个直流正偏置,但是这个偏置选择也非常讲究,如果偏置过低,则会造成下削波,而过高则会让 LED 进入非线性区。在实际系统设计时,要根据 IFFT 输出时域信号的统计情况要决定偏置大小。DCO-OFDM 加偏置后的时域信号如图 1.12a所示。

#### 1.3.3 ACO-OFDM 调制

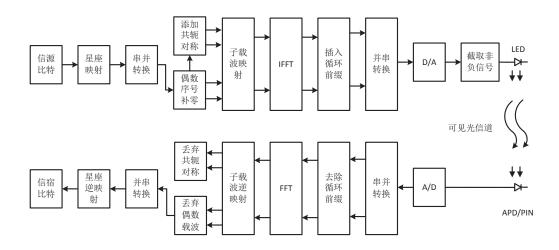


图 1.11 ACO-OFDM 流程图

DCO-OFDM 技术实现简单、频谱利用率高,但是有个缺点就是要加直流偏置,这样降低了其能效效率。ACO-OFDM 就是在 DCO-OFDM 的基础上发展而来的另一种光 OFDM 结构,解决要加直流偏置的问题。ACO-OFDM 主要是利用 IFFT 的一个性质,即只在奇数子载波上调制数据,偶数子载波置为 0,同时让复信号满足共轭对称性,这样的频域复信号得到的时域实信号满足一个 x(n+N/2)=-x(n) 这样的平移 N/2 反对称特性,利用这样的特性,在发射端不需要加偏置,而是直接进行零值削波,在接收端也能正确解调出信息,其原理框图如 图 1.11 所示。下面先简要证明其平移反对称特性。

如前所述,ACO-OFDM 要将所有的偶数子载波的数据置为零,即不用偶数子载波,所以其频谱利用率只有 DCO-OFDM 的一半。假设 OFDM 待调制复信号为 $X(k), k=0,1,2,\cdots,N/4-1$ ,将偶数子载波置为零,同时满足共轭对称性,得到 IFFT

频域信号为:

$$\tilde{X}(k) = \begin{cases}
0 & k \text{ 为偶数} \\
X(\frac{k-1}{2}) & k = 1, 3, 5, \dots, N/2 - 1 \\
X^*(\frac{N-1-k}{2}) & k = N/2 + 1, N/2 + 3, \dots, N - 1
\end{cases}$$
(1.7)

因为  $\tilde{X}(k)$  满足共轭对称性,则其 IFFT 输出首先一定会是实数,又因为:

$$x(n+N/2) = \frac{1}{\sqrt{N}} \sum_{k=0}^{N-1} \tilde{X}(k) e^{j\frac{2\pi k(n+N/2)}{N}} = \frac{1}{\sqrt{N}} \sum_{k=0}^{N-1} (-1)^k \tilde{X}(k) e^{j\frac{2\pi kn}{N}}$$
(1.8)

其中偶数子载波上的信号被置为零,所以可以化简为:

$$x(n+N/2) = -\frac{1}{\sqrt{N}} \sum_{k=0}^{N-1} \tilde{X}(k) e^{j\frac{2\pi kn}{N}} = -x(n)$$
 (1.9)

即平移反对称性成立。利用这个特性,发射端可以进行零值削波,即将负值时域信号置为 0,正值信号值不变,然后用这个削波后的信号去调制 LED,下面证明考虑无噪声的情况下接收端能正确恢复信号。由傅里叶变换:

$$X(m) = \frac{1}{\sqrt{N}} \sum_{k=0}^{N-1} x(k) e^{-\frac{j2\pi km}{N}}$$
 (1.10)

式1.10可以改写为:

$$X(m) = \frac{1}{\sqrt{N}} \sum_{k=0, x(k) > 0}^{N-1} \left( x(k) e^{-\frac{j2\pi km}{N}} + x(k + \frac{N}{2}) e^{-\frac{j2\pi(k + \frac{N}{2})m}{N}} \right)$$

$$+ \frac{1}{\sqrt{N}} \sum_{k=0, x(k) < 0}^{N-1} \left( x(k) e^{-\frac{j2\pi km}{N}} + x(k + \frac{N}{2}) e^{-\frac{j2\pi(k + \frac{N}{2})m}{N}} \right)$$

$$(1.11)$$

因为偶数子载波上值全为零,只有奇数子载波上有非零值,则式1.11中第一个和式的第二部分与第一部分相等,同样第二个和式的第二部分与第一部分也相等,则1.11可以写为:

$$X(m) = \frac{2}{\sqrt{N}} \sum_{k=0, x(k) > 0}^{N-1} (x(k)e^{-\frac{j2\pi km}{N}}) + \frac{2}{\sqrt{N}} \sum_{k=0, x(k) < 0}^{N-1} (x(k)e^{-\frac{j2\pi km}{N}})$$
(1.12)

又由于对于已削波的信号,式1.11 中第一个和式的第二部分和第二个和式的第一部分都为零,故得:

$$X_c(m) = \frac{1}{\sqrt{N}} \sum_{k=0}^{N-1} x_c(k) e^{-\frac{j2\pi km}{N}} = \frac{X(m)}{2}$$
(1.13)

式中  $x_c(k)$ ,  $X_c(m)$  分别表示在不考虑任何噪声情况下接收端的时域信号和频域信号,可知接收到的频域信号为发射的频域信号的一半,也就是说成比例的,而这个比例系数可以在信道估计中很容易估计得到,所以 ACO-OFDM 在原理上是成立的。

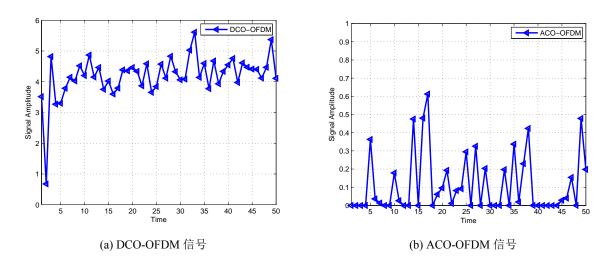


图 1.12 DCO-OFDM 信号调与 ACO-OFDM 信号比较

## 1.4 本章小结

本章首先可见光通信的基本原理,包括系统模型、信道特征及光电元器件等,本文联系实际情况将可见光通信信道建模为线性信道,然后介绍了电光转换器件 LED,详细说明了荧光激发型 LED 和多色混合型 LED 的工作原理和特性,还介绍 PIN 和 APD 两类光电转换器件及接收端使用的滤光片。理解这些光电元器件的原理与作用有益于理解整个可见光通信系统。由于 OFDM 调制技术非常适应光低通信道,在可见光通信中也得到了广泛的使用,所以本章也介绍了光 OFDM 技术,主要说明了 DCO-OFDM 和 ACO-OFDM 的工作原理及区别。

# 参考文献

- 1 杨学成. 高速可见光通信系统设计 [D]:[硕士学位论文]. 南京: 东南大学, 2015.
- 2 陈春艳. 无线光通信调制技术研究 [D]:[硕士学位论文]. 南京: 东南大学, 2014.
- 3 Semiconductors O O. OSRAM OSTAR Lighting plus LE UW S2LN[G]. 2011.
- 4 Semiconductors O O. OSRAM Multi CHIPLED LRTB R98G[G]. 2011.
- 5 Engin L. High Luminous Efficacy RGBA LED Emitter LZC-03MA07[G]. 2013.
- 6 深圳市激埃特光电有限公司. 带通滤光片介绍 [EB/OL]. http://www.giaitech.com/product/130-cn.html, 2015.
- 7 Armstrong J. OFDM for optical communications[J]. Lightwave Technology, Journal of, 2009, 27(3):189–204.
- 8 Proakis J G. 数字通信: 英文版 [M]. 北京: 电子工业出版社, 2001.

参考文献 15

