from tkinter import \*

import tkinter as tk

from tkinter import messagebox as mbox

fen=Tk()

fen.title('PIZZA HUT')

txt1=Label(fen, text=' PIZZA HUT VOUS DIT BIENVENUE', fg='pink')

txt1.grid(row=0)

txt2=Label(fen, text=' CHER CLIENT , TENTEZ DE REMPLIR VOTRE FICHE DE COMMANDE :', fg='blue')

txt2.grid(row=1)

txt3=Label(fen, text='SAISIR VOTRE NOM ET PRENOM: ')

txt3.grid(row=2)

txt4=Label(fen, text='SAISIR LE NÂ° DE VOTRE TABLE: ')

txt4.grid(row=3)

txt5=Label(fen, text="SAISIR VOTRE MOYEN DE PAIEMENT :")

txt5.grid(row=7)

e1=Entry(fen)

e1.grid(row=2, column=1)

e2=Entry(fen)

e2.grid(row=3, column=1)

txt6=Label(fen, text='SAISIR VOTRE COMMANDE :')

txt6.grid(row=9)

txt7=Label(fen,text='QUANTITE :')

txt7.grid(row=10, column=1)

varchoix=tk.StringVar()

v1=Radiobutton(fen, text='ChÃ¨que', variable=varchoix, value='ChÃ¨que')

v1.grid(row=8, column=0)

v2=Radiobutton(fen, text='Carte bancaire', variable=varchoix, value='Carte bancaire')

v2.grid(row=8, column=1)

v3=Radiobutton(fen, text='EspÃ¨ces', variable=varchoix, value='EspÃ¨ces')

v3.grid(row=8, column=2)

choix1=tk.StringVar()

choix2=tk.StringVar()

choix3=tk.StringVar()

c1=Checkbutton(fen, text='Italian Pizza ', variable=choix1, onvalue='Italian Pizza', offvalue='')

txt8=Label(fen, text=' ')

e3=Entry(fen)

e3.grid(row=11, column=1)

c1.grid(row=11, column=0)

c2=Checkbutton(fen, text='Sandwich ', variable=choix2, onvalue='Sandwich', offvalue='')

txt9=Label(fen, text=' ')

e4=Entry(fen)

e4.grid(row=12, column=1)

c2.grid(row=12, column=0)

c3=Checkbutton(fen, text='Hamburger ', variable=choix3, onvalue='Hamburger', offvalue='')

txt10=Label(fen, text=' ')

e5=Entry(fen)

e5.grid(row=13, column=1)

c3.grid(row=13, column=0)

b2=Button(fen, text='QUITTER', command=fen.destroy, bg='red', fg='white')

b2.grid(row=14, column=1)

def valider():

p1=e1.get()

p2=e2.get()

p3=varchoix.get()

p4=choix1.get()

p5=choix2.get()

p6=choix3.get()

p7=int(e3.get())\*9

p8=int(e4.get())\*5

p9=int(e5.get())\*6

mt=p7+p8+p9

fen1=Tk()

fen1.title('VOTRE FICHE DE COMMANDE ')

l1=Label(fen1,text='NOM ET PRENOM :' +p1 )

l1.pack()

l2=Label(fen1,text= ' NÂ° DU TABLE :' +p2 )

l2.pack()

l3=Label(fen1,text='MONTANT :' +str(mt)+' ' +"dt" )

l3.pack()

l4=Label(fen1,text="MOYEN DE PAIEMENT : " ""+p3 )

l4.pack()

l5=Label(fen1,text='LA COMMANDE : '+' '+p4+' '+p5+' '+p6)

l5.pack()

l6=Label(fen1,text='BON APPETIT!')

b3=Button(fen1,text='CONFIRMER',command=fen1.destroy,bg='green',fg='white')

b3.pack()

b1=Button(fen, text='TERMINER', command=valider, bg='green', fg='white')

b1.grid(row=14, column=0)

fen.mainloop()