from Tkinter import\*

from random import randrange

def drawline():

"Tracé d'une ligne dans le vanevas can1"

global x1, y1, x2, y2, coul

can1.create\_line(x1,y1,x2,y2, width=2, fill=coul)

y2, y1 = y2+10, y1-10

def changecolor():

"Changement aléatoire de la couleur du tracé"

global coul

pal=['purple','cyan','maroon','green','red','blue','orange','yellow']

c=randrange(8)

coul = pal[c]

x1, y1, x2, y2 = 10, 190, 10

coul = 'dark green'

fent1=Tk()

can1=Canvas(fen1,bg='dark grey' ,height=200,width=200)

can1.pack(side=LEFT)

bou1=Button(fen1, text='Quitter',command=fen1.quit)

bou1.pack(side=BOTTOM)

bou2=Button(fen1, text='Tracer une ligne' ,command=drawline)

bou2.pack()

bou3=Button(fen1, text='Autre couleur', command=changecolor)

bou3.pack()

fen1.mailoop()

fen1.destroy()