from random import randint

import Tkinter as tk

def nombre\_choisi(event):

"Callback quand le joueur a entré un nombre."

nbre\_choisi=int(reponse.get())

reponse.delete(0, tk.END)

proposition["text"]=nbre-choisi

if nombre\_secret>nbre\_choisi:

resultat["text"]="Le nombre est plus grand"

elif nombre\_secret<nbre\_choisi:

resultat["text"]="Le nombre est plus petit"

else:

lbl\_reponse.destroy()

reponse.destroy()

proposition.grid\_forget()

proposition.grid(row=1, column=0)

resultat.grid\_forget()

resultat.grid(row1, column=1)

resultat.config(text="Tu as trouvé le nombre. Bravo!", font=("",12), fg='green')

app=tk.Tk()

titre=tk.Label(app, text="Devine le nombre auquel je pense", font("",16))

titre.grid(row=0, columnspan=2, pady=8)

nombre\_secret=randint(0,100)+1

lbl\_reponse=tk.Label(app, text="Choisi un nombre entre 1 et 100 inclus:")

lbl\_reponse.grid(row=1, column=0, pady=5, padx=5)

reponse=tk.Entry(app)

reponse.grid(row=1, column=1, pady=5, padx=5)

reponse.bind("<Return>", nombre\_choisi)

proposition =tk.Label(app, text="")

proposition.grid(row=2, column=0, pady=5, padx=5)

resultat=tk.Label(app,text="")

resultat.grid(row=2, column=1, pady=5, padx=5)

app.mainloop()