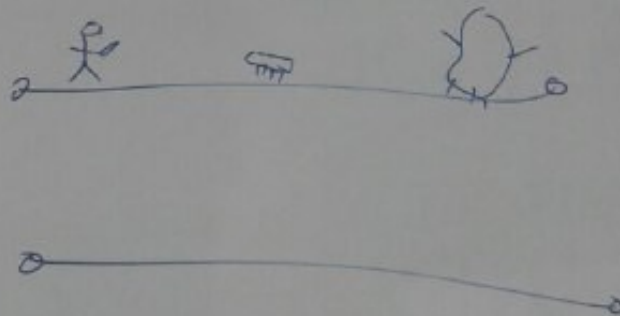
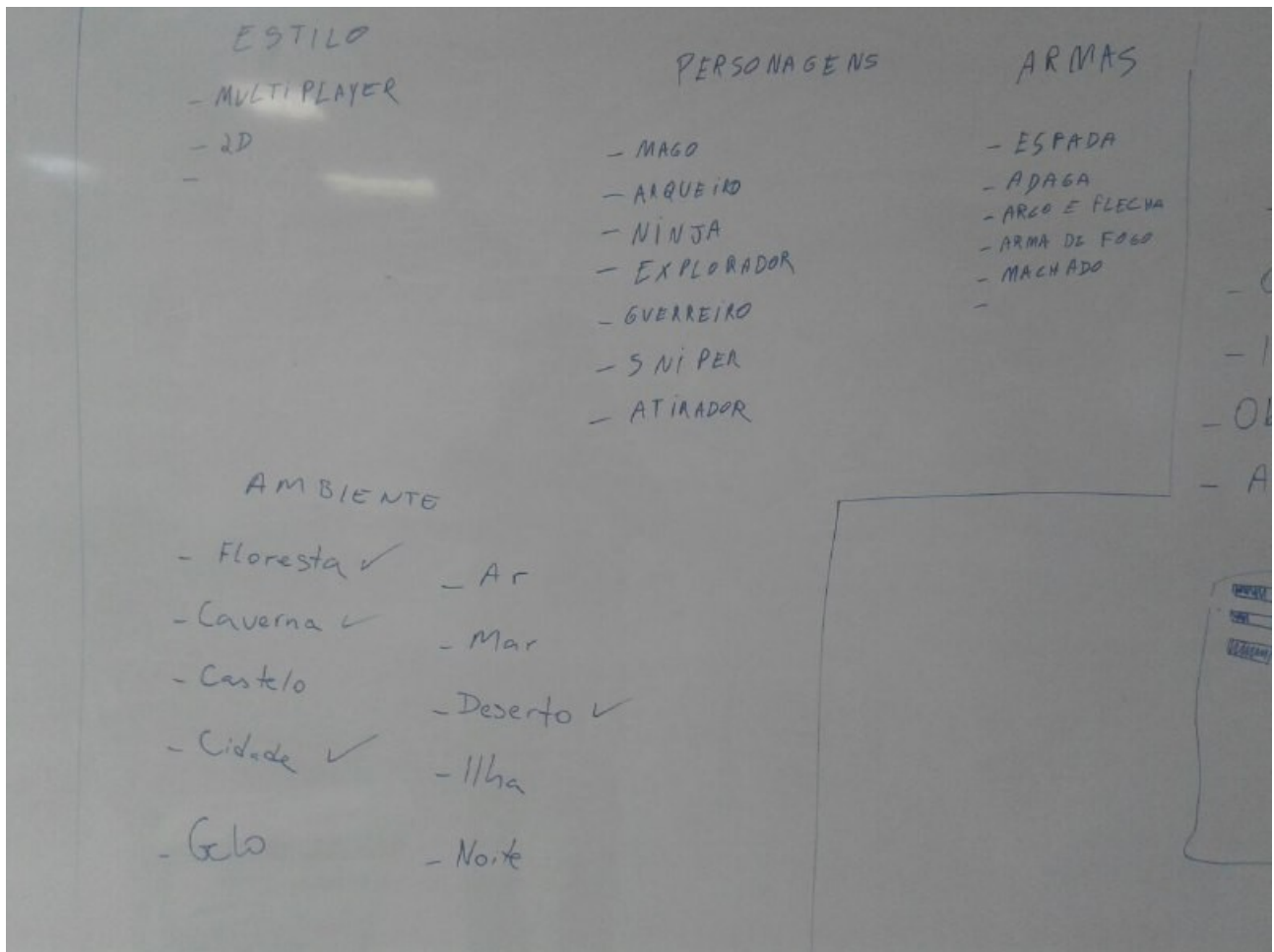


## G001 – Brainstorm do Jogo

### RASCUNHO

- Mochila (2 itens)
- Lanterna, arma, faca, ...
- Discovery (sobrevivência)
- Enviado
- 3 ★
- 





F02 – Idéias para estilos, personagens, itens e ambientes

- SINGLEPLAYER
- Mapa: 2D Pokemon
- Objetivo: Sobrevivência
- Itens: arma branca/de fogo, corda,
- Obstáculos: buracos, animais, armadilha
- Ambientes controlados:

