

Épico 2) Processo de alocação de produto no carrinho e compra.

## Processo de alocação de produtos no carrinho e compra (SOM-8)

### [SOM-7] O usuário deseja selecionar adicionar um produto da tela de mostruário e adicionar ao carrinho de compras. Criado: 22/ago/25 Atualizado(a): 22/ago/25

Status: To review  
Projeto: [SoMuchSwagLabsShopping](#)  
Componentes: Nenhum  
Versões afetadas: Nenhum  
Versões corrigidas: Nenhum  
Pai: [Processo de alocação de produtos no carrinho e compra](#)

Tipo:	Tarefa	Prioridade:	Medium
Relator:	<a href="#">Ivan Júlio da Silva Barbosa</a>	Responsável:	Não atribuído
Resolução:	Não resolvido(s)	Votos:	0
Categorias:	Nenhum		
Estimativa de trabalho restante:	Desconhecido		
Tempo gasto:	Desconhecido		
Estimativa original:	Desconhecido		

Rank: 0|i000uj:  
Sprint:

#### Descrição

1. **Valor)** A adição de produtos ao carrinho de compras do usuário é importante para que o sistema possa somar os custos e exibir corretamente as opções de pagamento. Assim o cliente pode escolher o que compras, a quantidade, verificar se consegue cumprir com alguma das opções de pagamento e o processamento do pedido é facilitado.

#### 2. Narrativa do usuário)

- **Como:** Cliente.
- **Eu quero:** Incluir um produto em seu carrinho já com a quantidade definida.
- **Para:** Realizar compras.

#### 1. Requisitos

- **Atores:** Cliente
- **Interface:** Ver documento em anexo da UI/UX
- **Dados**

° Criar objetos de pedidos de compras, tabelas, a serem relacionadas ao usuário.

° Criação de API para integração de front-end com o banco criado.

° Criação da tela de seleção de opções de compra para que o usuário possa interagir com as funções.

- **Plataforma/Ambiente de interação**

° Web/Mobile.

° Configurar ambientes e pipelines para desenvolvimento.

- **CrITÉrios de aceite**

- ° Usuário deverá visualizar o pedido, poder escolher quantidade e clicar em adicionar ao carrinho.
- ° Usuário deverá poder visualizar o botão para navegar para o carrinho.
- ° Usuário deverá visualizar os botões para alterar quantidade de produtos.
- ° Usuário deverá visualizar os botões para excluir produtos.
- ° Usuário deverá visualizar os botões para definir o método de pagamento e suas subtelas dropdown.
- ° Usuário deverá visualizar o botão de efetuar compra.
- ° Usuário deverá visualizar uma nova tela de acordo com a opção escolhida, preenchimento de dados de cartão de crédito/débito, impressão de boleto ou QR code para pix com reconhecimento automático em caso de compra efetuada.

Gerado em Fri Aug 22 03:44:15 UTC 2025 por Ivan Júlio da Silva Barbosa usando JIRA 1001.0.0-SNAPSHOT#100288-rev:62def31a79154dd195db16ff52e9e271154629b6.

**Verificar documento “Orientação de navegação seção 2 Carrinho de Compras” – é uma prévia para um tutorial de navegação para o usuário.**

**VERIFICAR MIND MAP 2 - ADICIONAR PRODUTO AO CARRINHO (Também disponível em anexo)**

