



# 第五单元 网络层 -IP多播协议

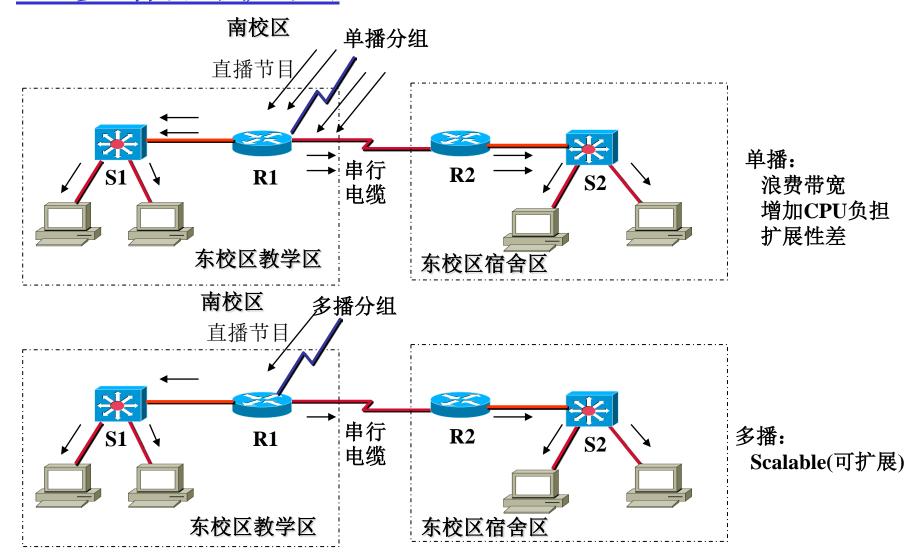
2016.5.3



#### 本节内容

- □IP多播的优点
- □多播分组
- □逆向路径广播
- □逆向路径多播
- □ DVMRP和PIM-DM协议
- □IGMP协议
- MOSPF协议
- □ PIM-SM协议
- □ PIM JOIN/PRUNE分组

#### IP多播的优点



#### 多播分组

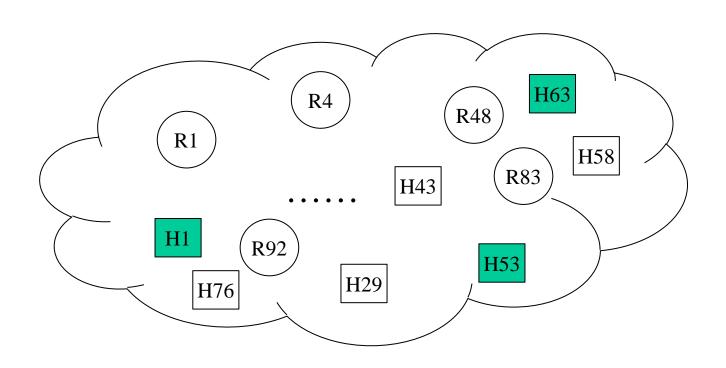
- □ 多播地址为D类地址: 224.0.0.0~239.255.255.255。
- □ 每种网络都有封装多播分组的方法:
  - (1) 对于点到点网络,把IP多播分组直接封装成帧然后从接口发送出去。
  - (2) 对于以太网,用IP多播地址的低23位替换地址01-00-5E-00-00-00的低23位得到多播MAC地址,然后封装成帧。

帧头部	IP头部	IP Payload(UDP)	帧尾
-----	------	-----------------	----

目的MAC地址: 多播MAC地址 目的IP地址: 多播IP地址 目的端口号

□ 网络中(路由选择域或AS)中的任何一台主机都可以做**源主机**。所有通过设置多播地址而加入该多播组的主机都是**目的主机,称为组成员**(group membership)。网络中的路由器负责把多播分组转发给所有加入了该多播组的主机。多播分组的源地址为单播地址,有效载荷一般使用UDP分组。

□ 路由器怎么知道哪里有要接收多播分组的主机?如何转发?



# 多播IP地址\*

多播地址范围	用法
224.0.0.0~239.255.255.255	IPv4的多播地址空间
224.0.0.0~224.0.0.255	由IANA分配的永久地址。路由器不转发目的地址为这些地址的IP数据包
224.0.1.0~224.0.1.255	由IANA分配的永久地址。路由器转发目 的地址为这些地址的IP数据包
232.0.0.0~232.255.255.255	用于指定源的多播应用
233.0.0.0~233.255.255.255	由AS分配的全局多播地址
239.0.0.0~239.255.255.255	私有多播地址
其它地址	临时多播地址(transient address)

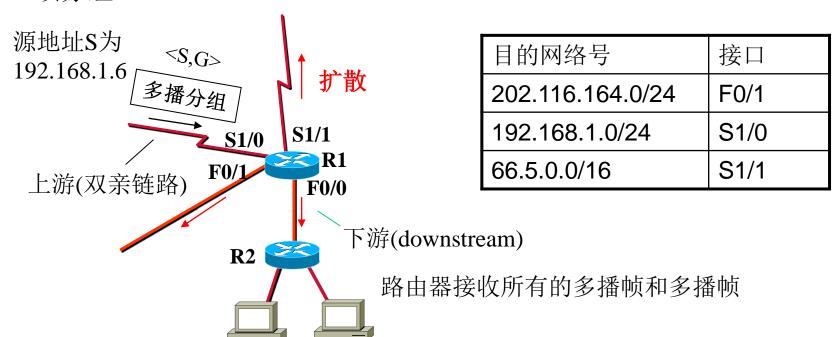
#### 知名多播地址\*

224.0.0.0 224.0.0.1 224.0.0.2 224.0.0.3	base address (reserved) All System on this subset All routers on this subset Unassigned	本网中的所有节点 本网中的所有路由器	RFC 1222 RFC 1222 RFC 1222	
224.0.0.3	DVMRP		RFC 1075	
224.0.0.5	OSPFIGP-all routers	所有 <b>OSPF</b> 路由器	RFC 1583	
224.0.0.6	OSPFIGP-designated routers	所有 <b>OSPF</b> 指派路由器	RF <i>C</i> 1583	
224.0.0.7	ST routers		RFC 1190	
224.0.0.8	ST hosts		RFC 1190	
224.0.0.9	RIP2	所有RIPv2路由器	RFC 1723	
224.0.0.10	IGRP routers	所有 <b>IGRP</b> 路由器	Cisco	
224.0.0.11	Mobile-agents			
224.0.0.12	DHCP server/relay agent	所有 <b>DHCP</b> 路由器	RFC 1884	
224.0.0.13	PIM	所有PIM路由器	RFC 1884	
244.0.0.14-224.0.0.255 unassigned				

#### 逆向路径广播

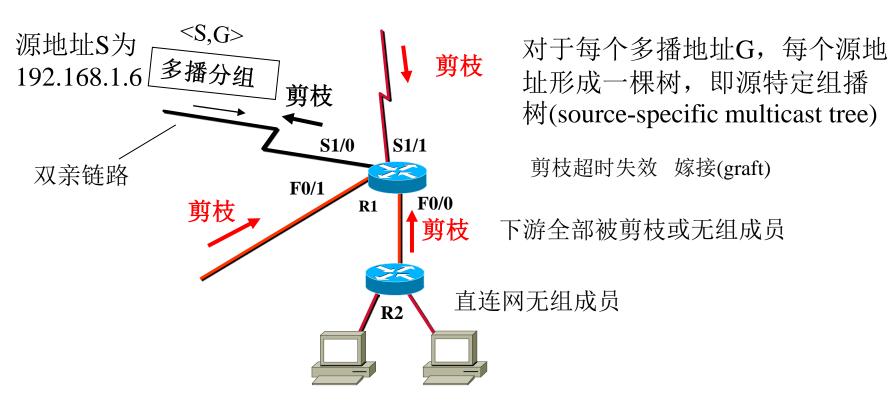
#### (Reserve Path Broadcasting)

- 如果每台主机都要接收多播分组,则可以采用扩散的方法,但是, 简单扩散会产生回路,有什么解决方法呢?逆向路径广播
- □ 逆向路径广播规定: 当一个路由器收到一个源地址为S发往组G的多播分组<S,G>时,当且仅当该分组到来的接口在从该路由器到S的最短路径(Parent Link)上时,该路由器才在它的其它接口广播(flooding)该分组。

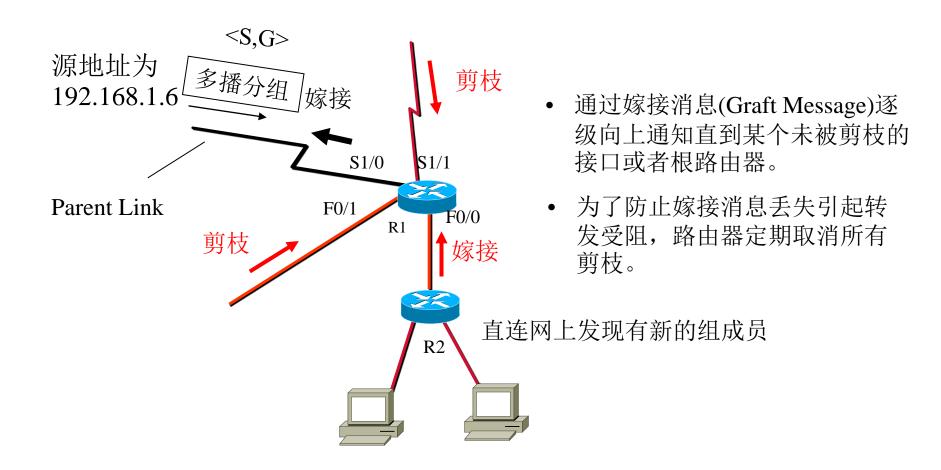


#### <u>逆向路径多播</u> (Reverse Path Multicasting)

□ 对于基于一个源地址的组播流,如果路由器的所有下游接口均无该组成员或已被剪枝,则它通过其双亲链路向上发送剪枝消息 (Prune Message)。路由器不把多播分组从剪枝口转发出去。



如果被剪枝的网络中新增了该组成员,怎么办?

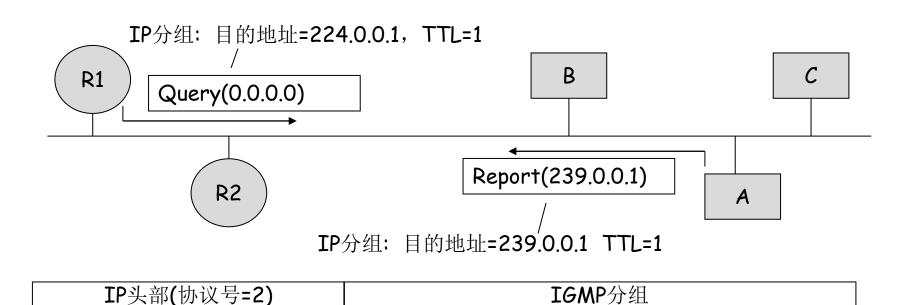


#### DVMRP和PIM-DM

- □ 距离向量多播路由协议 (Distanse Vector Multicast Routing Protocol, DVMRP)是在距离向量算法(RIP)的基础上使用逆向路径 多播算法实现的多播路由算法。逆向路径多播算法一般用于组成员较多的情况下。
- □ 从逆向路径多播算法的描述可以看出,只是它只需要知道到源主机的最短路径的接口,与使用什么内部网关协议无关。协议无关多播-稠密模式 (Protocol Independent Multicast Dense Mode, PIM-DM)协议采用逆向路径多播算法实现的。
- □ MOSPF协议是另一种用于组成员稠密方式下的多播协议。
- □ 协议无关多播-稀疏模式协议 (Protocol Independent Multicast Sparse Mode, PIM-SM)用实现于组成员稀疏情形下的多播。
- □ 运行这些多播协议并不需要知道哪些主机是组成员,但是需要知道哪些直连网上有组成员? 这是通过**IGMP**协议知道的。

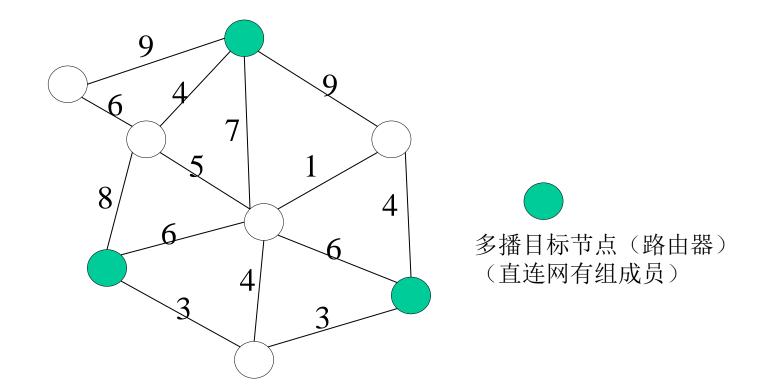
## IGMP协议

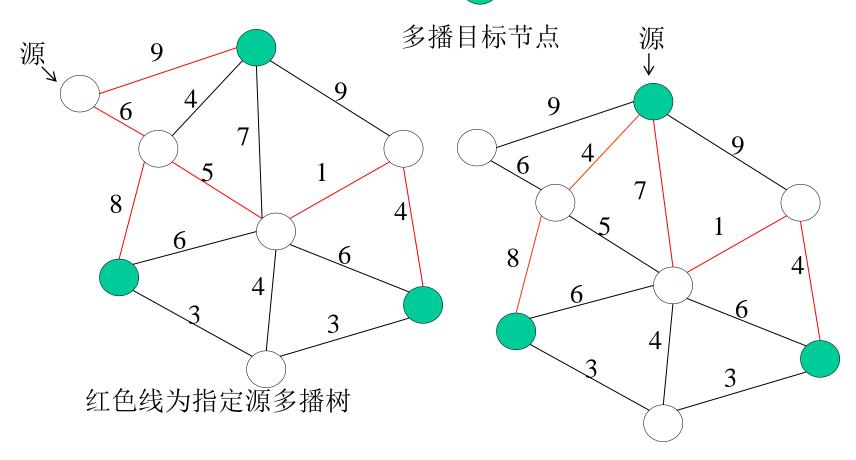
- □ IGMP协议((Internet Group Management Protocol)用于路由器查询与它直连的网络上是否存在组成员。
- □ 下图是**IGMPv1**的工作原理图。**IGMPv1**协议只能对某个接口查询所有组,如果三次查询在十秒内都没有收到响应报告,则认为该接口没有任何组成员。
- □ **IGMPv2**协议可以直接针对某个组进行查询,而且主机加入组和离开组都要发通告。



## MOSPF

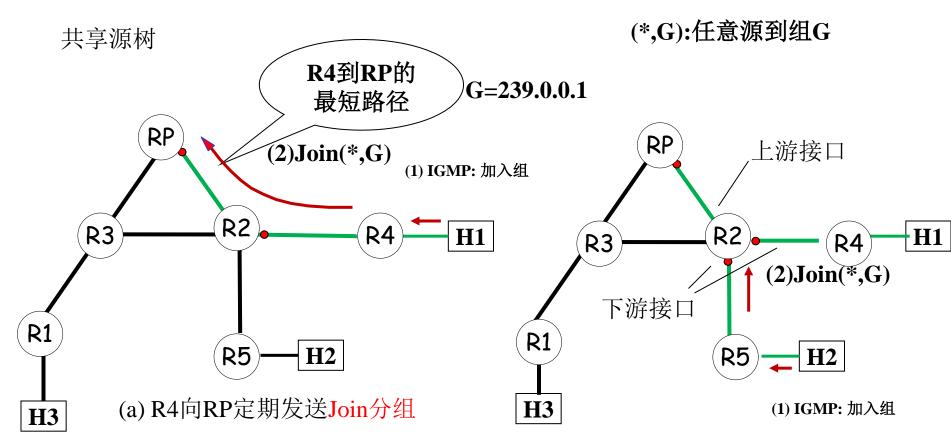
■ 如果使用OSPF协议,路由器可以通过Group Membership LSA把自己的直连网组成员信息传遍整个AS,最后,所有AS的路由器都在原拓扑结构图上标志哪些节点有组成员。这样,每个节点就可以计算出源节点到组成员的最短路径多点播送生成树。





- 用Group Membership LSA把标志有多播组成员路由器的信息扩散出去
- MOSPF路由器在收到多播分组时为每个源和多播组对建造一颗生成树。
- 由于计算量很大, MOSFP不适用于大型网络。思科不支持MOSFP。 Steiner 树是总代价最小的分布 树。

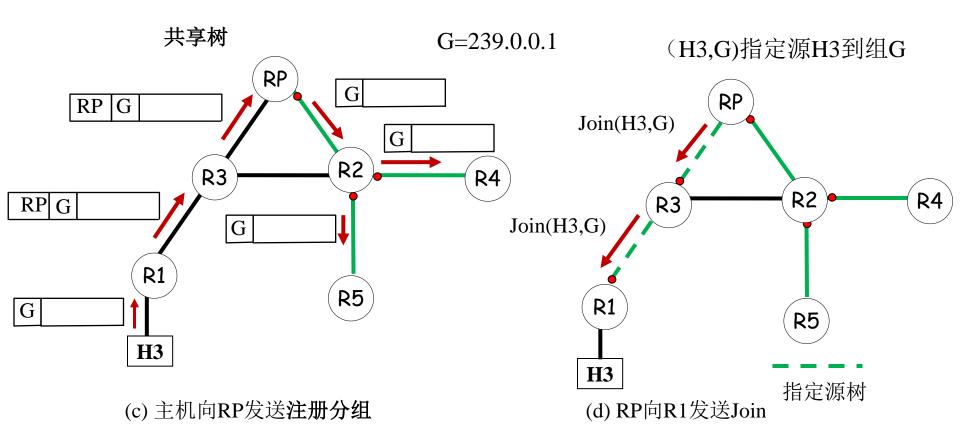
## PIM-Sparse Mode



RP= Rendezvous point(汇集点)
Shared tree

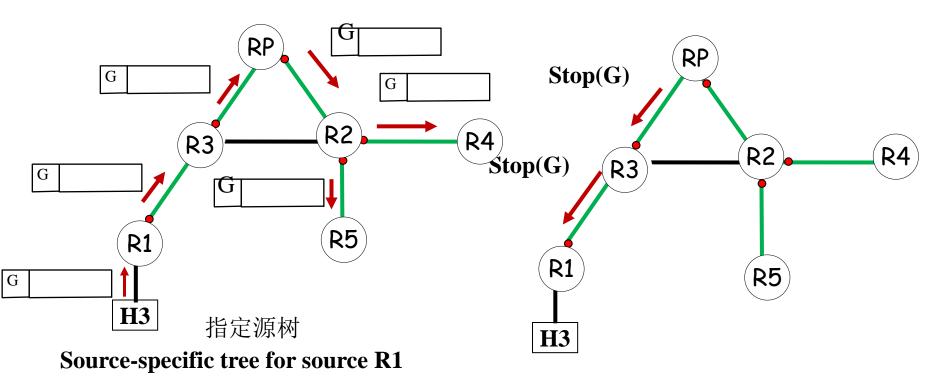
(b) R5向RP定期发送Join分组。R2标明接口 后停止继续转发。

转发目的地址为G的多播分组时只从收到 Join(\*, G)的接口转发出去。

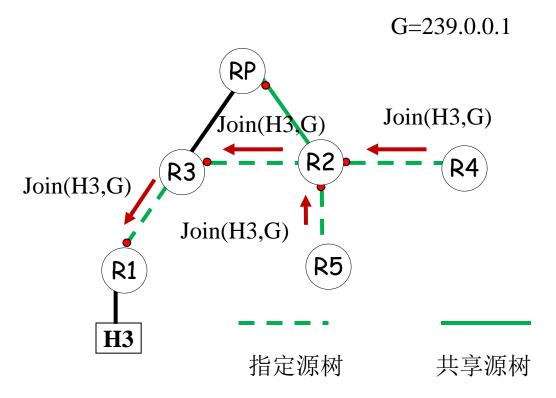


- 源站点可以通过RP转发多播分组:源站点通过注册消息进行封装后把多播分组发送给RP,RP解封装后直接转发多播分组。
- 多路访问网络选择IP最大的路由器为指定路由器,用来转发多播分组。
- 数据速率较大时,采用(d)(e)(f)进行优化。

#### G=239.0.0.1



(e) 主机直接向RP向发送<mark>多播分组</mark>; 同时还要发送注册消息。 (f) RP向R1发送<mark>注册停止消息</mark>。R1收 到该消息后将停止发送注册消息。

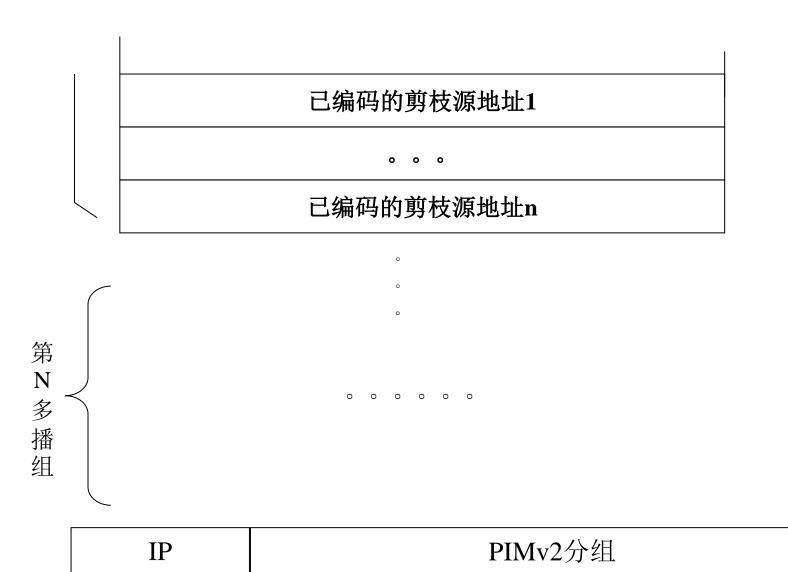


(g) 当数据速率较大时, 在收到多播分组之后多播组成员向源主机发送Join分组, 建立指定源多播树。

#### PIM JOIN/PRUNE分组

8 16bits 4 版本 类型=3 保留 校验和 己编码的单播上游邻居地址 保留 组数 保持时间 已编码的多播组地址1 己加入源地址数 已剪枝的源地址数 已编码的加入源地址1 己编码的加入源地址n

第1多播组



协议号: 103 多播地址: 224.0.0.13

#### 本节总结

- □ IP多播的优点
- □多播分组
- □逆向路径广播
- □逆向路径多播
- □ DVMRP和PIM-DM协议
- □ IGMP协议
- MOSPF
- □ PIM-SM协议
- □ PIM JOIN/PRUNE分组