

# 游戏数据分析

16337341 朱志儒

统计每种棋子在每局比赛中吃掉其他棋子的数目与种类、在每局比赛中被吃掉的次数以及该棋子在每局比赛中进行将军的次数,以这几种数据加权求和作为该棋子在进攻方面的能力,再依据各个棋子的进攻能力可进行排序,从而得到象棋中作为进攻棋子的排行。

根据之前进行的每种棋子在每局比赛中吃掉其他棋子的数目与种类的统计,可计算出一个棋子吃掉其他棋子的概率,从而可以得出棋子之间相互克制的关系。

统计每次将军后,用于解围的棋子的种类和该棋子的使用次数,从而可以得到该棋子在防守方面的能力,再依据各个棋子的防守能力可进行排序,从而得到象棋中作为防守棋子的排行。

统计每次一个棋子吃掉另一个棋子的前一步其他棋子的移动方式,从而可以得到棋子在辅助方面的能力,再依据各个棋子的辅助能力可进行排序,从而得到象棋中作为辅助棋子的排行。