16337341_朱志儒_数据结构作业(五)

1、对于一个有n个元素的线性表,若采用顺序查找方法时的平均查找长度是(n+1)/2,若结点是有序的,则采用折半查找法是的平均查找长度是 $(n+1)/n*log_2(n+1)-1$ 。

2、静态查找:

```
node *static find(node *head, int key) {
    node *p = head;
    while (p != nullptr) {
        if (p->value == key) return p;
        else p = p \rightarrow next;
    }
    return nullptr;
}
动态查找:
node *dynamic find(node *head, int key) {
    node *p = head;
    if (p->value == key) return p;
    while (p->next != nullptr) {
        p = p \rightarrow next;
        if (p->value == key) return p;
    p->next = new node(key);
    return nullptr;
```

3、线性探测法:

优点: 只要散列表未满, 总能找到一个不冲突的散列地址;

缺点:每个产生冲突的记录被散列到离冲突最近的空地址上,从而又增加了更多的冲突机会; 二次探测法:

优点:探测序列跳跃式地散列到整个表中,不易产生冲突的"聚集"现象;

缺点:不能保证探测到散列表的所有地址;

伪随机探测法:

优点: 能使不同的关键字具有不同的探测次序, 从而可以避免或减少聚集;

缺点:不能保证探测到散列表的所有地址;

再哈希法:

优点:不易产生冲突的"聚集"现象;

缺点: 计算时间增加;

链地址法:

优点:不易产生冲突的"聚集",删除记录也很简单;

缺点: 指针需要额外的空间;

建立公共溢出区:

优点:不易产生冲突的"聚集";

缺点: 公共溢出区需要额外的空间;

4, (1)

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	
55	23	01	14	68	27	11	84	19	34	79	
(2)											
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	
55	23	01	14	11	27	68	84	19	79	34	

5, (1)

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
69	23	24	34	04	38	17	27	19	51	31
9	1	1	3	1	1	1	3	1	3	2

(2) 查找成功: ASL=(9+1+1+3+1+1+1+3+1+3+2)/11=26/11 查找失败: ASL=0/11=0