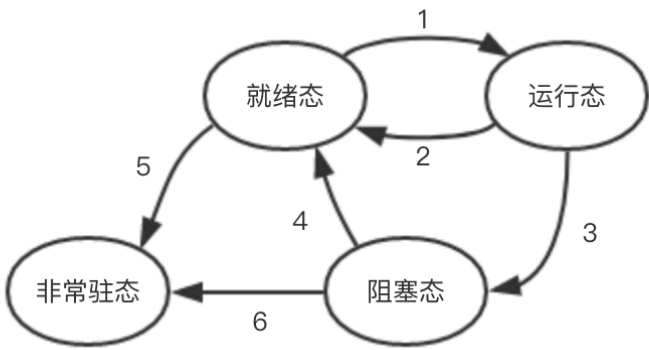


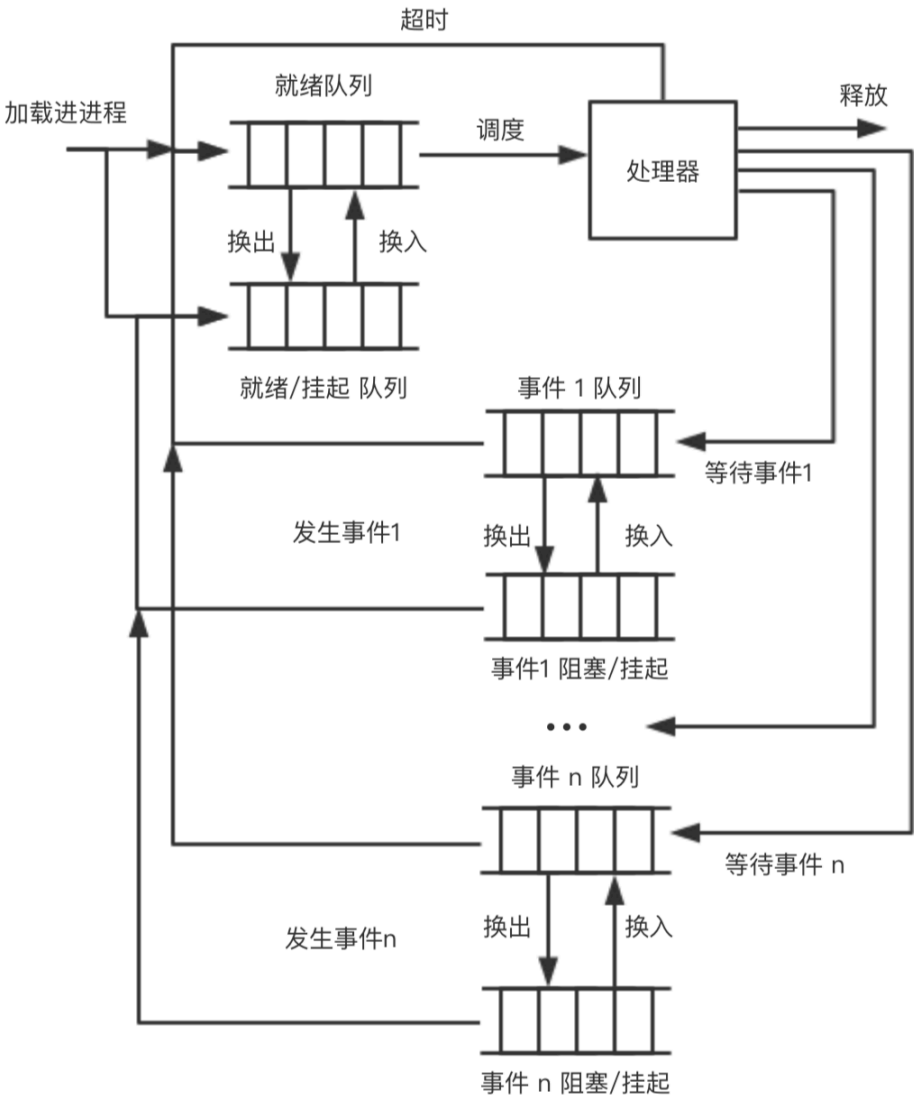
3.1

- 1. 就绪 运行      需要选择处于就绪态的进程
- 2. 运行 就绪      分时系统中时间片用完、达到运行最大时间段；
- 3. 运行 阻塞      进程请求某些必须等待的事件，该进程就会进入阻塞
- 4. 阻塞 就绪      等待的事件已经发生，进程进入就绪态
- 5. 就绪 非常驻态    系统资源不足，将就绪态的程序移动到外存
- 6. 阻塞 非常驻态    系统资源不足，将阻塞态的程序移动到外存

(常驻就是在内存中保持运行的状态，非常驻态 就是保存在硬盘上没有运行的状态 转换的条件是运行)



3.4



3.5

当需要分配进程时，将处于就绪/挂起态的进程降低一定数量的优先级，保证只有当一个就绪/挂起态的进程比就绪态的进程的最高优先级还高出几个优先级时，才被换入。

3.9

自圆其说即可

3.12

成功运行fork(), 即返回一个非负

- 父进程返回 子进程pid
- 子进程返回 0

输出没有先后顺序