MoSCoW

## Must have

Spillet **skal have** en start menu.

Spillet **skal have** mindst en bane.

Spillet **skal have** en fast sti/path, hvor om enheder(Monster/fjenen) har deres rute.

Spillet **skal have** mindst en bølge (wave) af enheder.

Spillet **skal have** mindst to forskellige typer enheder(monster).

Spillet **skal have** minimum 2 typer tårne.

Spillet **skal have** ”guest login”.

Spillet **skal have** mulighed for at bygge forsvar på specifike områder langs/på ruten.

Spillet **skal have** mulighed for at købe tårne for ”guld”.

Spillet **skal have** enheder/monster der giver guld ved deres endeligt.

Spillet **skal have** en database der kan holde styr på high score, samt bruger oplysninger.

Spillet **skal have** en single player mulighed.

Spillet **skal have** en fast start kapital i form af guld.

Spillet **skal have** Web side, hvorfra spillet tilgåes.

## Should have

Spillet **bør have** en boss enhed.

Spillet **bør have** mulighed for at opgradere sine tårne.

Spillet **bør have** en login menu.

Spillet **bør have** regerings mulighed (brugere mulighed?).

Spillet **bør have** mulighed for at sælge sine tårne ige.

Spillet **bør have** tårne der koster noget forskelligt.

## Could have

Spillet **kunne have** en a\* algorime til beregning af enhedernes(Monsternes) rute.

Spillet **kunne have** mulighed for at spillen kunne skifte hastighed på spillet.

Spillet **kunne have** enheder/monster der var immune overfor særlige tårne.

Spillet **kunne have** enheder/monster med forskellige fart.

Spillet **kunne have** baggrundsmusik.

## Won't have (this time)

Spillet **vil ikke have** flyvende enheder(monster).

Spilleren **vil ikke have** mulighed for at bygge på path/stien.

Spillet **vil ikke have** en multi player mulighed.