
ACCEPTTEST

INDHOLDSFORTEGNELSE

1	INDLEDNING	2
1.1	LÆSEVEJLEDNING	2
2	SYSTEMBESKRIVELSE	2
3	ACCEPTTEST AF FUNKTIONELLE KRAV	3
3.1	US: 4.1 TILFØJ PRODUKT TIL FORRETNING	3
3.2	US: 4.2 FINDE DEN BILLIGSTE FORRETNING FOR ET PRODUKT I PRISTJEK220	3
3.3	US: 4.3 INDFAST INDKØBSLISTE	3
3.4	US: 4.4 FIND UD AF HVOR PRODUKTERNE FRA INDKØBSLISTEN KAN KØBES BILLIGST	3
3.5	US: 4.5 FINDE HVILKE FORRETNINGER DER HAR ET PRODUKT	4
3.6	US: 4.6 SAMMENLIGNING AF BILLIGSTE INDKØB OG INDKØB I ÉN FORRETNING	4
3.7	US: 4.7 TILFØJ EN FORRETNING TIL PRISTJEK220	4
3.8	US: 4.8 AUTOFULDFØRELSE	4
3.9	US: 4.9 SEND INDKØBSLISTE PÅ MAIL	5
3.10	US: 4.10 ÆNDRE PRISEN PÅ ET PRODUKT I EN FORRETNING	5
3.11	US: 4.11 FJERN ET PRODUKT FRA EN BESTEMT FORRETNING	5
3.12	US: 4.12 FJERN ET PRODUKT FRA PRISTJEK220	5
3.13	US: 4.13 FJERN EN FORRETNING FRA PRISTJEK220	6
3.14	US: 4.14 JUSTER HVOR PRODUKT SKAL KØBES EFTER PRISTJEK220 ER KOMMET MED ET FORSLAG	6
3.15	US: 4.15 INDSTILLINGER FOR INDKØBSLISTE	6
3.16	US: 4.16 BEKRÆFTELSE AF OPRETTELSE/SLETNING AF PRODUKT	6
3.17	US: 4.17 FIND ÅBNINGSTIDER FOR EN FORRETNING	7
3.18	US: 4.18 KUNNE BESTEMME AFSTANDEN DER SKAL TILBAGELÆGGES FOR AT KØBE PRODUKTERNE FRA FORSLAGET	7
3.19	US: 4.19 KUNNE VISE EN KØRSELSVEJLEDNING MELLEM DE FORSKELLIGE FORRETNINGER, SOM DER SKAL HANDLES I	7
4	ACCEPTTEST AF KVALITETSKRAV	8
5	REFERENCER	9

1 INDLEDNING

Formålet med dette dokument er, at teste de opstillede funktionelle krav, samt kvalitetskrav, og dokumentere resultatet af testene. Det skal give et overblik over, hvilke krav der er implementerede og funktionelle i det endelige produkt. De funktionelle krav testes ved hjælp af de acceptkriterier, der blev opstillet i user storiesne. For at se de fulde user stories henvises til kravspecifikationen [1].

1.1 LÆSEVEJLEDNING

Accepttesten er opbygget således af der først gives en introduktion til hvad systemet består af i "Systembeskrivelse". Derefter udføres accepttesten først af de opstillede user stories i afsnittet "Accepttest af funktionelle krav", og til slut udføres accepttesten af kvalitetskravene i afsnittet "Accepttest af kvalitetskrav".

2 SYSTEMBESKRIVELSE

Pristjek220 er et produkt, som tilstræber, at give forbrugeren et let og simpelt overblik over, hvor han kan handle sine dagligvarer billigst. Pristjek220 vil have tre forskellige brugere; en forbruger, en forretningsmanager og en administrator. Forbrugeren er den person, der bruger Pristjek220 til at organisere sine daglige indkøb. Forretningsmanageren holder Pristjek220 opdateret med korrekte informationer om de produkter og priser, der findes i netop hans forretningskæde. Administratoren servicerer Pristjek220, så der kan oprettes og fjernes forretninger. Baseret på disse tre brugere er Pristjek220 opdelt i to applikationer; Pristjek220 Forbruger, til forbrugeren og Pristjek220 Forretning, som er en fælles applikation til både forretningsmanageren og administratoren.

Pristjek220 har en funktionalitet, sådan at en forbruger kan indtaste hans indkøbsseddel, og derefter kan han lave forskellige indstillinger, for hvilke forretninger han ønsker at handle i. Ud fra disse indstillinger, kan applikationen så generere en liste, der beskriver, hvor han billigst køber de forskellige produkter, han ønsker.

Forretningsmanageren kan tilføje og fjerne produkter fra hans forretning. Administratoren står for at oprette nye forretningsmanagere med deres tilhørende forretning. Der findes en brugermanual for Pristjek220 i dokumentationen [2].

3 ACCEPTTEST AF FUNKTIONELLE KRAV

3.1 US: 4.1 TILFØJ PRODUKT TIL FORRETNING

Acceptkriterie	Godkendt/kommentar
Informationerne om produktet til forretningsrelationen gemmes i Pristjek220.	Ok.
Prisen for produktet tilføjes kun til Pristjek220, for det specifikke produkt og forretning, der er valgt.	Ok.
Hvis produktet på forhånd findes i Pristjek220, bliver dette produkt benyttet.	Ok.
Forretningsmanageren vil blive bedt om at godkende produktets tilføjelse til forretningen.	Ok, der kommer en pop-up, hvor der skal godkendes.

3.2 US: 4.2 FINDE DEN BILLIGSTE FORRETNING FOR ET PRODUKT I PRISTJEK220

Acceptkriterie	Godkendt/kommentar
Den billigste forretning vises på skærmen.	Ok.

Denne user story bruges ikke som et enkelt tilfælde i programmet, men er grundlæggende for mange af de senere implementerede user stories. Den bruges for eksempelvis i US 4.4.

3.3 US: 4.3 INDFAST INDKØBSLISTE

Acceptkriterie	Godkendt/kommentar
De indtastede produkter bliver tilføjet til Pristjek220's indkøbsliste.	Ok.
Der skal kunne ændres på antallet af det enkelte produkt, der ønskes købt.	Ok, dette gøres ved at ændre på antallet, eller ved at bruge de indbyggede pile til at trykke antallet op eller ned.

3.4 US: 4.4 FIND UD AF HVOR PRODUKTERNE FRA INDKØBSLISTEN KAN KØBES BILLIGST

Acceptkriterie	Godkendt/kommentar
For at få vist, hvor en forbruger billigst kan købe hans produkt, skal han have tilføjet produkter til indkøbslisten.	Ok, hvis der ikke findes noget i listen, bliver forbrugeren ført videre til en tom genereret indkøbsliste.
Der vil blive vist en liste med, hvor det er billigst at købe de forskellige produkter, der findes i Pristjek220, og listen skal opfylde de krav, der er stillet i indstillinger for indkøbsliste.	Ok, der bliver vist en liste ud fra hvilke forretninger, som forbrugeren ønsker at handle i.
Der vil blive vist en liste for de produkter, der ikke findes i Pristjek220.	Ok.
Saldoen stemmer overens med det, den skal ifølge informationerne i Pristjek220's database.	Ok.

3.5 US: 4.5 FINDE HVILKE FORRETNINGER DER HAR ET PRODUKT

Acceptkriterie	Godkendt/kommentar
De forretninger, der fører produktet, bliver vist, sammen med den pris de tager for produktet.	Ok, der vises en liste, der er sorteret efter pris.
Hvis produktet ikke findes i Pristjek220, vil forbrugeren blive gjort opmærksom på det.	Ok, det bliver udskrevet på en label i GUI'en.

3.6 US: 4.6 SAMMENLIGNING AF BILLIGSTE INDKØB OG INDKØB I ÉN FORRETNING

Acceptkriterie	Godkendt/kommentar
Der vil blive vist et forslag, ud over den som Pristjek220 foreslår, hvor der kun vil blive handlet ind i én forretning, hvor alle produkter kan købes til den billigste samlede pris.	Ok.
Hvis det ikke er muligt at købe alle de ønskede produkter i én forretning, vil forbrugeren blive gjort opmærksom på, at alle produkter ikke kan købes i én forretning.	Ok, det bliver udskrevet på en label i GUI'en.
Saldoen stemmer overens, med det den skal ifølge Pristjek220's database.	Ok.
Forbrugeren informeres om, hvor meget han sparer, hvis han følger den genererede liste, frem for køb af alle produkter i én forretning.	Ok, det bliver udskrevet på en label i GUI'en.

3.7 US: 4.7 TILFØJ EN FORRETNING TIL PRISTJEK220

Acceptkriterie	Godkendt/kommentar
Informationerne om forretningen gemmes i Pristjek220.	Ok.
Hvis forretningen allerede findes i Pristjek220, bliver administratoren informeret om dette, efter indtastning af forretningens navn.	Ok.

3.8 US: 4.8 AUTOFULDFØRELSE

Acceptkriterie	Godkendt/kommentar
Brugeren har indtastet starten af et ord, der er i databasen, og har derefter mulighed for at vælge det fulde ord, som så bliver indsat.	Ok.
Der kommer op til 3 forskellige forslag, i alfabetisk orden.	Ok, antallet er ændret fra 5 til 3 efter brugertest feedback.
Der kommer relevante forslag i de forskellige bokse. (Hvis der søges efter et produkt, skal det være produktforslag og ikke forretningsforslag)	Ok, der er 3 forskellige typer af autofuldførelse; en for produkter, en for forretninger og en for produkter i en bestemt forretning.

3.9 US: 4.9 SEND INDKØBSLISTE PÅ MAIL

Acceptkriterie	Godkendt/kommentar
Forbrugeren modtager indkøbslisten/forslaget til indkøbssteder på sin mail, hvis mailen er indtastet rigtigt.	Ok.
Mailen er stillet ordentligt op, så den er let at læse.	Ok, er blevet bekræftet gennem brugertest, hvor flere kommenterede på den letlæselige opstilling.

3.10 US: 4.10 ÆNDRE PRISEN PÅ ET PRODUKT I EN FORRETNING

Acceptkriterie	Godkendt/kommentar
Informationerne om produktets nye pris gemmes i Pristjek220.	Ok.
Hvis produktet ikke findes, vil forretningsmanageren blive gjort opmærksom på det.	Ok, det bliver udskrevet på en label i GUI'en.
Forretningsmanageren vil blive bedt om at godkende, at prisen ændres.	Ok, der kommer en pop-up, hvor der skal godkendes.

3.11 US: 4.11 FJERN ET PRODUKT FRA EN BESTEMT FORRETNING

Acceptkriterie	Godkendt/kommentar
Relationer mellem produktet og forretningen fjernes fra Pristjek220.	Ok.
Forretningsmanageren vil blive bedt om at godkende, at produktet fjernes fra forretningen.	Ok, der kommer en pop-up, hvor der skal godkendes.

3.12 US: 4.12 FJERN ET PRODUKT FRA PRISTJEK220

Acceptkriterie	Godkendt/kommentar
Produktet fjernes fra Pristjek220, sammen med alle relationer produktet har til forretninger.	Ok.
Hvis produktet ikke allerede findes i Pristjek220, bliver administratoren informeret om dette, efter indtastning af produktets navn.	Ikke implementeret.
Administratoren vil blive bedt om at godkende, at produktet bliver fjernet fra Pristjek220.	Ikke implementeret.

Denne user story er implementeret således, at hvis et produkt ikke har nogen relationer til en forretning, vil det automatisk blive fjernet. Vinduet, som administratoren skal bruge til at fjerne et produkt, er oprettet, hvis administratoren ønsker funktionaliteten implementeret i fremtiden, så han også selv kan fjerne produkter.

3.13 US: 4.13 FJERN EN FORRETNING FRA PRISTJEK220

Acceptkriterie	Godkendt/kommentar
Forretningen fjernes fra Pristjek220, sammen med alle relationer den har til produkter.	Ok.
Hvis forretningen ikke allerede findes i Pristjek220, bliver administratoren informeret om dette, efter indtastning af produktets navn.	Ok, det bliver udskrevet på en label i GUI'en.
Administratoren vil blive bedt om at godkende, at forretningen bliver fjernet fra Pristjek220.	Ok, der kommer en pop-up, hvor der skal godkendes.

3.14 US: 4.14 JUSTER HVOR PRODUKT SKAL KØBES EFTER PRISTJEK220 ER KOMMET MED ET FORSLAG

Acceptkriterie	Godkendt/kommentar
Forbrugeren kan ændre produktet fra én forretning til en anden, fra en drop-downmenu.	Ok.
Når forbrugeren flytter produkter fra én forretning til en anden, opdaterer saldoen sig efter de nye priser.	Ok.
Hvis ikke produktet føres af forretningen, skal forbrugeren gøres opmærksom på dette.	Ok, det bliver udskrevet på en label i GUI'en.

3.15 US: 4.15 INDSTILLINGER FOR INDKØBSLISTE

Acceptkriterie	Godkendt/kommentar
Når der indstilles, hvilke forretninger der må søges i, skal Pristjek220 kun søge i dem.	Ok, der er en afkrydsningsliste under indkøbslisten, hvor der kan vælges, hvilke butikker der ønskes at handle i.
Når der indstilles en afstand, må der kun søges i de forretninger, der ligger inden for denne grænse.	Ikke implementeret.
Når der indstilles et antal forretninger, må den genererede indkøbsliste max indeholde det antal forretninger.	Ikke implementeret.

Denne user story er kun delvist implementeret, pga. prioritering af hvad der gav mest værdi for forbrugeren.

3.16 US: 4.16 BEKRÆFTELSE AF OPRETTELSE/SLETNING AF PRODUKT

Acceptkriterie	Godkendt/kommentar
Forretningsmanageren vil blive bedt om at bekræfte, hver gang han opretter/sletter et produkt.	Ok, der kommer en pop-up, hvor der skal godkendes.

3.17 US: 4.17 FIND ÅBNINGSTIDER FOR EN FORRETNING

Acceptkriterie	Godkendt/kommentar
Den ønskede forretnings åbningstider bliver vist.	Ikke implementeret.

3.18 US: 4.18 KUNNE BESTEMME AFSTANDEN DER SKAL TILBAGELÆGGES FOR AT KØBE PRODUKTERNE FRA FORSLAGET

Acceptkriterie	Godkendt/kommentar
Forbrugeren bliver informeret om en afstand, som afspejler den, som han skal tilbagelægge, for at handle.	Ikke implementeret.

3.19 US: 4.19 KUNNE VISE EN KØRSELSVEJLEDNING MELLEM DE FORSKELLIGE FORRETNINGER, SOM DER SKAL HANDLES I

Acceptkriterie	Godkendt/kommentar
Forbrugeren får en kørselsvejledning, i form af et kort, som viser, hvor han skal køre hen, som afspejler den korteste vej mellem de forretninger, han skal handle i.	Ikke implementeret.
Forbrugeren kan få kørselsvejledningen vedhæftet mailen.	Ikke implementeret.

4 ACCEPTTEST AF KVALITETSKRAV

1. Generelle krav:

Krav	Godkendt/kommentar
Pristjek220 skal leve op til de krav, som Microsoft stiller til UX design [3].	For at opfylde de krav, som der stilles fra Microsoft UX design, er tjeklisten [4] som de har udgivet, blevet sammenlignet med produktet under udviklingen. Og derved er der så vidt muligt levet op til punkterne.
Pristjek220 skal leve op til "Three-click rule" [5].	Der er i Pristjek220 i navigationen levet op til "Three-Click rule" ved, at der ingen steder er mere end 3 klik, fra hvor man starter, til man er ved den ønskede funktionalitet.
Pristjek220 skal leve op til "Rule of Five" [5].	Der er i Pristjek220 i de forskellige menu'er levet op til "Rule of Five" ved at der ingen steder er mere end fem forskellige valgmuligheder.

2. GUI:

Krav	Godkendt/kommentar
Fontstørrelsen for teksten skal være minimum 10.	Gennem GUI'en er der brugt størrelse 12 som standard, og nogle tekster er forstørret.

3. Login:

Krav	Godkendt/kommentar
Kodeord, der ligger i databasen, skal være krypterede.	Der er i Pristjek220 valgt at kryptere kodeord med SHA256, ud fra idéen om, at det ikke skulle være muligt at hacke databasen, og derved få adgang til ikke-krypterede kodeord.
Brugernavn kan kun indeholde bogstaver, mellemrum og tal.	Der er i Pristjek220 lavet et tjek, når et brugernavn oprettes, på at det kun kan indeholde bogstaver, tal og mellemrum.

5 REFERENCER

- [1] Gruppe7, »Kravspecifikation,« AU, Aarhus, 2016.
- [2] Gruppe7, »Brugermanual,« AU, Aarhus, 2016.
- [3] Microsoft, »Design applications for the Windows desktop,« 2016. [Online]. Available:
<https://dev.windows.com/en-us/desktop/design> . [Senest hentet eller vist den 19 5 2016].
- [4] Microsoft, »UX checklist for desktop applications,« 2016. [Online]. Available:
<https://msdn.microsoft.com/library/windows/desktop/dn742479.aspx>. [Senest hentet eller vist den 19 5 2016].
- [5] J. Zeldman, »Taking Your Talent to the Web,« May 2001. [Online]. Available:
<http://takingyourtalenttotheweb.com/Taking%20Your%20Talent%20to%20the%20Web.pdf>. [Senest hentet eller vist den 19 5 2016].