Accepttest

# Indledning

I det følgende dokument vil der blive opstillet en læsevejledning, der beskriver, hvordan dokumentet er opbygget. Herefter følger en systembeskrivelse, der giver en introduktion til produktet. Derudover bliver der udført en Accepttest på de User stories og kvalitetskrav der er stillet i kravspecifikationen.

## Læsevejledning

Accepttesten er opbygget således af der først gives en introduktion til hvad systemet består af i S*ystembeskrivelsen*, derefter udføreres accepttesen først af de opstillede user stories og til slut en accepttest af kvalitetskravene.

# Systembeskrivelse

Pristjek220 er et produkt, som tilstræber at give forbrugeren et let og simpelt overblik over, hvor han kan handle sine dagligvarer billigst. Pristjek220 vil have tre forskellige brugere; en forbruger, en forretningsmanager og en administrator. Forbrugeren er ham, der bruger Pristjek220 til at organisere sine daglige indkøb. Forretningsmanageren holder Pristjek220 opdateret med korrekte informationer om de varer og priser, der findes i netop hans forretningskæde. Administratoren servicerer Pristjek220, så der kan oprettes og fjernes forretninger, samt tilføjes nye varer. Baseret på disse tre brugere bliver Pristjek220 opdelt i to applikationer; en applikation, Pristjek220 Forbruger, til forbrugeren og en fælles applikation, Pristjek220 Forretning, til både forretningsmanageren og administratoren.

Pristjek220 har en funktionalitet, sådan at en forbruger kan indtaste hans indkøbsseddel, og derefter kan han lave forskellige indstillinger, for hvilke butikker han ønsker at handle i. Ud fra de indstillinger, kan applikationen så generere en liste der beskriver hvor han billigst køber de forskellige varer.

Forretningsmanageren kan tilføje og fjerne varer fra hans forretning. Administratoren står for at oprette nye forretningsmanagere og den tilhørende forretning.

## US: 4.1 Tilføj vare til forretning

|  |  |
| --- | --- |
| **Acceptkriterie** | **Godkendt/kommentar** |
| Informationerne om varen til forretnings relationen gemmes i Pristjek220. | Ok |
| Prisen for varen tilføjes kun til Pristjek220, for den specifikke vare der er valgt. | Ok |
| Hvis varen på forhånd findes i Pristjek220 bliver denne vare benyttet. | Ok |
| Forretningsmanageren vil blive bedt om at godkende at varen tilføjes til forretningen. | Ok, der kommer en pop-up, hvor der skal godkendes. |

## US: 4.2 Finde den billigste forretning for en vare i Pristjek220

|  |  |
| --- | --- |
| **Acceptkriterie** | **Godkendt/kommentar** |
| Den billigste forretning vises på skærmen. | Ok |

Denne user story bruges ikke som enkelt tilfælde i programmet, men er grundlæggende for mange af de senere implementerede user stories. Den bruges for eksempelvis i US 2.4.

## US: 4.3 Indtast indkøbsliste

|  |  |
| --- | --- |
| **Acceptkriterie** | **Godkendt/kommentar** |
| De indtastede varer bliver tilføjet til Pristjek220s indkøbsliste | Ok |
| Der skal kunne ændres på antallet af den enkelte vare der ønskes købt | Ok, dette gøres ved at ændre på antallet eller ved at bruge de indbyggede pile til at trykke antallet op eller ned. |

## US: 4.4 Find ud af hvor varerne fra indkøbslisten kan købes billigst

|  |  |
| --- | --- |
| **Acceptkriterie** | **Godkendt/kommentar** |
| For at få vist hvor en forbruger billigst kan købe hans vare, skal han have tilføjet vare på indkøbslisten. | Ok, hvis der ikke findes noget i listen bliver forbruger ført videre til en tom genereret indkøbsliste |
| Der vil blive vist en liste med hvor det er billigst at købe de forskellige varer der findes i Pristjek220, listen skal opfylde de krav der er stillet i indstillinger for indkøbsliste. | Ok, der bliver vist en liste ud fra hvilke forretninger, som forbrugeren ønsker at handle i. |
| Der vil blive vist en liste for de produkter der ikke findes i Pristjek220. | Ok |
| At saldoen, stemmer over ens med det den skal ifølge databasen. | Ok |

## US: 4.5 Finde hvilke forretninger der har en vare

|  |  |
| --- | --- |
| **Acceptkriterie** | **Godkendt/kommentar** |
| De forretninger der fører varen, bliver vist, sammen med den pris de tager for varen. | Ok, der vises en liste der er sorteret efter pris. |
| Hvis varen ikke findes i Pristjek220 vil forbrugeren blive gjort opmærksom på det. | Ok, der bliver udskrevet på en label i GUI’en |

## US: 4.6 Sammenligning af billigste indkøb og indkøb i én forretning

|  |  |
| --- | --- |
| **Acceptkriterie** | **Godkendt/kommentar** |
| Der vil blive vist et forslag ud over den som Pristjek220 forslår, hvor der kun vil blive handlet ind i én forretning, hvor alle vare kan købes til den billigste samlede pris. | Ok |
| Hvis det ikke er muligt at købe alle de ønskede vare i en forretning, vil forbrugeren blive gjort opmærksom på at alle varer ikke kan købes i en butik. | Ok, der bliver udskrevet på en label i GUI’en |
| Saldoen, stemmer over ens med det den skal ifølge databasen. | Ok |
| Forbrugeren informeres om hvor meget han sparer hvis han følger den genererede liste frem for køb af alle varer i en forretning. | Ok, det bliver udskrevet på en label i GUI’en |

## US: 4.7 Tilføj en forretning til Pristjek220

|  |  |
| --- | --- |
| **Acceptkriterie** | **Godkendt/kommentar** |
| Informationerne om forretningen gemmes i Pristjek220. | Ok |
| Hvis forretningen allerede findes i Pristjek220 bliver administratoren informeret om dette efter indtastning af forretningens navn. | Ok |

## US: 4.8 Autofuldførelse

|  |  |
| --- | --- |
| **Acceptkriterie** | **Godkendt/kommentar** |
| Brugeren har indtastet starten af et ord der er i databasen og derefter har mulighed for at vælge det fulde ord, som så bliver indsat. | Ok |
| Der kommer op til 3 forskellige forslag, i alfabetisk orden. | Ok, antallet er ændret fra 5 til 3 efter brugertest feedback |
| Der kommer relevante forslag i de forskellige bokse. (Hvis der søges efter vare, skal det være vare forslag og ikke forretnings forslag) | Ok, der er 3 forskellige typer af autofuldførelse, en for varer, en for forretninger og en for varer i en bestemt forretning. |

## US: 4.9 Send indkøbsliste på mail

|  |  |
| --- | --- |
| **Acceptkriterie** | **Godkendt/kommentar** |
| Forbrugeren modtager indkøbslisten/forslaget til indkøbssteder på sin mail, hvis mailen er indtastet rigtigt. | Ok |
| Mailen er stillet ordentligt op, så den er let at læse. | Ok, hvilket er blevet bekræftet gennem brugertest, hvor flere kommenterede på den letlæselige opstilling. |

## US: 4.10 Ændre prisen på en vare i en forretning

|  |  |
| --- | --- |
| **Acceptkriterie** | **Godkendt/kommentar** |
| Informationerne om varens nye pris gemmes i Pristjek220. | Ok |
| Hvis ikke varen findes, vil forbrugeren blive gjort opmærksom på det. | Ok, det bliver udskrevet på en label i GUI’en |
| Forretningsmanageren vil blive bedt om at godkende at prisen ændres. | Ok, der kommer en pop-up, hvor der skal godkendes. |

## US: 4.11 Fjern en vare fra en bestemt forretning

|  |  |
| --- | --- |
| **Acceptkriterie** | **Godkendt/kommentar** |
| Relationer mellem varen og forretningen fjernes fra Pristjek220. | Ok |
| Forretningsmanageren vil blive bedt om at godkende at varen fjernes fra forretningen. | Ok, der kommer en pop-up, hvor der skal godkendes. |

## US: 4.12 Fjern en vare fra Pristjek220

|  |  |
| --- | --- |
| **Acceptkriterie** | **Godkendt/kommentar** |
| Varen fjernes fra Pristjek220 samt alle relationer til forretninger. | Ok |
| Hvis varen ikke allerede findes i Pristjek220 bliver administratoren informeret om dette efter indtastning af varens navn. | Ikke implementeret |
| Administratoren vil blive bedt om at godkende at varen bliver fjernet fra Pristjek220. | Ikke implementeret |

Denne user story er implementeret, således at hvis en vare ikke har nogen relationer til en forretning vil den automatisk blive fjernet. Vinduet som administratoren skal bruge til at fjerne en vare er oprettet, hvis administratoren ønsker funktionaliteten implementeret i fremtiden.

## US: 4.13 Fjern en forretning fra Pristjek220

|  |  |
| --- | --- |
| **Acceptkriterie** | **Godkendt/kommentar** |
| Forretningen fjernes fra Pristjek220 samt alle relationer til varer. | Ok |
| Hvis forretningen ikke allerede findes i Pristjek220 bliver administrator informeret om dette efter indtastning af varens navn. | Ok, der bliver udskrevet på en label i GUI’en |
| Administratoren vil blive bedt om at godkende at forretningen bliver fjernet fra Pristjek220. | Ok, der kommer en pop-up, hvor der skal godkendes. |

## US: 4.14 Juster hvor vare skal købes efter Pristjek220 er kommet med et forslag

|  |  |
| --- | --- |
| **Acceptkriterie** | **Godkendt/kommentar** |
| Forbrugeren kan ændre varen fra en forretning til en anden fra en dropdownmenu | Ok |
| Når forbrugeren flytter varer fra en forretning til en anden opdaterer saldoen sig efter de nye priser. | Ok |
| Hvis ikke varen føres af forretningen skal forbrugeren gøres opmærksom. | Ok, der bliver udskrevet på en label i GUI’en |

## US: 4.15 Indstillinger for indkøbsliste

|  |  |
| --- | --- |
| **Acceptkriterie** | **Godkendt/kommentar** |
| Når der indstilles hvilke forretninger der må søges i, skal Pristjek220 kun søge i dem. | Ok, der er en afkrydsningsliste under indkøbslisten, hvor der kan vælges hvilke butikker der ønskes at handle i. |
| Når der indstilles en afstand, må der kun søges i de forretninger, der ligger inden for den grænse. | Ikke implementeret |
| Når der indstilles et antal forretninger, må den indkøbsliste max indeholde det antal forretninger. | Ikke implementeret |

Denne user story er kun delvist implementeret, pga. prioritering af hvad der gav mest værdi for forbrugeren.

## US: 4.16 Bekræftelse af oprettelse/sletning af vare

|  |  |
| --- | --- |
| **Acceptkriterie** | **Godkendt/kommentar** |
| Forretningsmanageren hver gang han opretter/sletter en vare vil blive bedt om at bekræfte. | Ok, der kommer en pop-up, hvor der skal godkendes. |

## US: 4.17 Find åbningstider for en forretning

|  |  |
| --- | --- |
| **Acceptkriterie** | **Godkendt/kommentar** |
| Den ønskede forretnings åbningstider bliver vist. | Ikke implementeret |

## US: 4.18 Kunne bestemme afstanden der skal tilbagelægges for at købe varerne fra forslaget

|  |  |
| --- | --- |
| **Acceptkriterie** | **Godkendt/kommentar** |
| Forbrugeren får en afstand, som afspejler den som han skal tilbagelægge, for at handle. | Ikke implementeret |

## US: 4.19 Kunne vise en kørselsvejledning mellem de forskellige forretninger, som der skal handles i

|  |  |
| --- | --- |
| **Acceptkriterie** | **Godkendt/kommentar** |
| Forbrugeren får en kørselsvejledning, i form af et kort, som viser hvor han skal kører hen, som afspejler den korteste vej mellem de forretninger han skal handle i. | Ikke implementeret |
| Forbrugeren kan få kørselsvejledningen vedhæftet mailen. | Ikke implementeret |

# Kvalitetskrav

1. Generelle krav:

|  |  |
| --- | --- |
| **Krav** | **Godkendt/kommentar** |
| Pristjek220, skal leve op til de krav, som Microsoft, still til UX design. | For at opfylde de krav, som der stilles fra Microsoft UX design, er tjeklisten (Microsoft, 2016) som de har udgivet, blevet sammenlignet med produktet under udviklingen. Og derved så vidt muligt levet op til punkterne. |
| Pristjek220 skal leve op til 3-click rule | Der er i Pristjek220 i navigationen levet op til ”Three-Click” ved at der ingen steder er mere end 3 klik fra hvor man starter til man er ved den ønskede funktionalitet. |
| Pristjek220 skal leve op til Rule of Five | Der er i Pristjek220 i de forskellige menu’er levet op til ”Rule of Five” ved at der ingen steder er mere end fem forskellige valgmuligheder. |

1. GUI:

|  |  |
| --- | --- |
| **Krav** | **Godkendt/kommentar** |
| Fontstørrelsen for teksten skal være minimum 10. | Gennem GUI’en er der brugt størrelse 12, som standard og nogle tekster er forstørret. |

1. Login:

|  |  |
| --- | --- |
| **Krav** | **Godkendt/kommentar** |
| Password, der ligger i databasen, skal være krypteret. | Der er i Pristjek220 valgt at krypterer kodeord med SHA256, ud fra idéen om at det ikke skulle være muligt at hacke databasen og derved få adgang til ikke krypterede kodeord. |
| Brugernavn kan kun indeholde bogstaver, mellemrum og tal. | Der er i Pristjek220, lavet et tjek når et brugernavn oprettes på at det kun kan indeholde bogstaver, tal og mellemrum. |