## Iterativ udvikling

Eftersom der fra IHA’s side er givet et krav om at der skal arbejdes iterativt, har gruppen måtte tage et valg til hvilken arbejdes metode der skulle benyttes. De bedste kandidater var Scrum og Kanban.

Begge metoder anvender et taskboard til at organisere det arbejde der skal laves, så alle medlemmer på teamet kan se hvad der bliver lavet, og af hvem. Den store forskel er dog at i Kanban er der en begrænsning på hvor mange tasks der må være aktive ad gangen, og når der er plads bliver der bare fyldt på fra en product backlog. Hvorimod i Scrum bliver arbejdet opdelt i Sprints, og hvert sprint har sit eget taskboard. Disse sprints bliver udfyldt med tasks fra en product backlog inden de opstartes, og hvis alle tasks er udført kan man tilføje flere fra product backloggen, og hvis man ikke når alt medføres de til næste sprint med højeste prioritet.

Udviklingen af Pristjek220 er foregået med Scrum, fordi det er lettere at planlægge på længere sigt og derved bedre kunne strukturere projekt forløbet i forbindelse med skole semesteret. Det var givet fra starten hvor mange sprints der ville forekomme, og derved kunne de enkelte sprints få tildelt et krav til hvad der skulle være funktionelt og færdigt.

Gruppen har afviget fra Scrum standarten og ikke tildelt nogen Scrum master rollen, fordi det blev bestemt at det ikke var en rolle som en person skulle stå med, og derfor blev Scrum masterens opgaver fordelt på tværs af hele teamet.