Задание №1

Холопов Игорь, 493

11 марта 2016 г.

1 Задача №1.2

Результат работы:

```
std::thread::hardware concurrency() / 2:
Futex:
0: 248450985
1: 251549015
Sum: 500000000
Elapsed time: 99.5359
Pthread Mutex:
0: 251219024
1: 248780976
Sum: 500000000
Elapsed time: 86.0084
std::mutex:
0: 245145030
1: 254854970
Sum: 500000000
Elapsed time: 66.5576
std::thread::hardware concurrency() * 2:
Futex:
0: 62729618
1: 63395526
2: 62599436
3: 61779522
4: 62531435
5: 63196348
6: 62136808
7: 61631307
Sum: 500000000
Elapsed time: 264.721
Pthread Mutex:
```

 $\begin{array}{ccc} 0\colon & 62558597 \\ 1\colon & 62415542 \end{array}$

2: 61586447

3: 62137864

4: 62770396

5: 63031481

6: 62498736

7: 63000937 Sum: 500000000

5um: 500000000

Elapsed time: 72.6442

std::mutex: 0: 61642760 1: 60933996

2: 62135012

3: 62830634

4: 62036135

5: 62354832

6: 64137600

7: 63929031

Sum: 500000000

Elapsed time: 71.5012

Спинлок, реализованный в futexe сильно проигрывает и std::mutex и pthread_mutex_t при частом обращении к нему, поскольку частые обращения к compare_exchange оказываются более 'тяжёлыми', чем усыпление потока. Результат работы callgrind:

