# МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования

## АДЫГЕЙСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ

Инженерно-физический факультет Кафедра автоматизированных систем обработки информации и управления

#### ОТЧЕТ ПО ПРАКТИКЕ

Найти определитель матрицы.

2курс, группа  $2{\rm ИВT}$ 

Выполнил:	
	_ Н. А. Свериденко
«»	2021 г.
Руководитель:	
	_ С.В. Теплоухов
« »	2021 г.

Майкоп, 2021 г.

#### 1. Введение

- 1) Нужно написать программу, которая вычисляет определитель матрицы.
- 2) Код программы, решающей задачу.
- 3) Скриншот работы программы.

### 2. Ход работы

#### 2.1. Код приложения

```
#include <iostream>
class c_matrix
public:
    c_matrix(int a)
        size = a;
        m = new float* [a];
        for (int i = 0; i < a; i++)
            m[i] = new float[a];
    };
    /* /void print()
        for (int i = 0; i < size; i++)</pre>
            for (int j = 0; j < size; j++)
                 std::cout << m[i][j] << " ";
            std::cout << std::endl;</pre>
    }; */
    c_matrix transponier()
        c_matrix res(size);
```

```
for (int i = 0; i < size; i++)</pre>
        {
            for (int j = 0; j < size; j++)
            {
                 res.m[i][j] = m[i][j];
            }
        }
        float tmp;
        for (int k = 0; k < size - 1; k++) {
            for (int i = k + 1; i < size; i++) {
                 tmp = -res.m[i][k] / res.m[k][k];
                 for (int j = 0; j < size; j++) {
                     res.m[i][j] += res.m[k][j] * tmp;
                 }
            }
        }
        return res;
    }
    float get_determinant()
    {
        c_matrix nn = transponier();
       // nn.print();
        float sum = 1;
        for (int i = 0; i < size; i++)</pre>
        {
            if (nn.m[i][i] != nn.m[i][i]) {
                 sum = 0;
                 break;
            }
            sum *= nn.m[i][i];
        }
        return sum;
    };
private:
    int size;
```

```
public:
    float** m;
};
int main()
    setlocale(LC_ALL, "RU");
    int size = 0;
    std::cout << "Enter matrix size: ";</pre>
    std::cin >> size;
    if (size <= 0)
        std::cout << "Invalid matrix size." << std::endl;</pre>
        system("pause");
        return EXIT_FAILURE;
    c_matrix m(size);
    std::cout << "Enter the matrix:" << std::endl;</pre>
    for (int i = 0; i < size; i++) {
        for (int j = 0; j < size; j++) {
            float in;
            std::cin >> in;
            if (std::cin.fail()) {
                 std::cout << "Invalid value." << std::endl;</pre>
                 system("pause");
                 return EXIT_FAILURE;
            }
            else {
                 m.m[i][j] = in;
            }
        }
    }
    std::cout << "Matrix determinant is: " << m.get_determinant() << "." << std::endl
    system("pause");
    return EXIT_SUCCESS;
}
```

## 3. Скриншот программы

```
© D\Practice\Practice.v.\Toebug\Practice.v.\Toebug\Practice.v.\Toebug\Practice.v.\Toebug\Practice.v.\Toebug\Practice.v.\Toebug\Practice.v.\Toebug\Practice.v.\Toebug\Toebug\Practice.v.\Toebug\Toebug\Practice.v.\Toebug\Toebug\Practice.v.\Toebug\Toebug\Practice.v.\Toebug\Toebug\Practice.v.\Toebug\Toebug\Practice.v.\Toebug\Toebug\Practice.v.\Toebug\Toebug\Practice.v.\Toebug\Toebug\Practice.v.\Toebug\Toebug\Practice.v.\Toebug\Toebug\Practice.v.\Toebug\Toebug\Practice.v.\Toebug\Toebug\Practice.v.\Toebug\Toebug\Practice.v.\Toebug\Toebug\Practice.v.\Toebug\Toebug\Practice.v.\Toebug\Toebug\Practice.v.\Toebug\Toebug\Practice.v.\Toebug\Toebug\Toebug\Practice.v.\Toebug\Toebug\Practice.v.\Toebug\Toebug\Toebug\Toebug\Practice.v.\Toebug\Toebug\Toebug\Toebug\Toebug\Toebug\Toebug\Toebug\Toebug\Toebug\Toebug\Toebug\Toebug\Toebug\Toebug\Toebug\Toebug\Toebug\Toebug\Toebug\Toebug\Toebug\Toebug\Toebug\Toebug\Toebug\Toebug\Toebug\Toebug\Toebug\Toebug\Toebug\Toebug\Toebug\Toebug\Toebug\Toebug\Toebug\Toebug\Toebug\Toebug\Toebug\Toebug\Toebug\Toebug\Toebug\Toebug\Toebug\Toebug\Toebug\Toebug\Toebug\Toebug\Toebug\Toebug\Toebug\Toebug\Toebug\Toebug\Toebug\Toebug\Toebug\Toebug\Toebug\Toebug\Toebug\Toebug\Toebug\Toebug\Toebug\Toebug\Toebug\Toebug\Toebug\Toebug\Toebug\Toebug\Toebug\Toebug\Toebug\Toebug\Toebug\Toebug\Toebug\Toebug\Toebug\Toebug\Toebug\Toebug\Toebug\Toebug\Toebug\Toebug\Toebug\Toebug\Toebug\Toebug\Toebug\Toebug\Toebug\Toebug\Toebug\Toebug\Toebug\Toebug\Toebug\Toebug\Toebug\Toebug\Toebug\Toebug\Toebug\Toebug\Toebug\Toebug\Toebug\Toebug\Toebug\Toebug\Toebug\Toebug\Toebug\Toebug\Toebug\Toebug\Toebug\Toebug\Toebug\Toebug\Toebug\Toebug\Toebug\Toebug\Toebug\Toebug\Toebug\Toebug\Toebug\Toebug\Toebug\Toebug\Toebug\Toebug\Toebug\Toebug\Toebug\Toebug\Toebug\Toebug\Toebug\Toebug\Toebug\Toebug\Toebug\Toebug\Toebug\Toebug\Toebug\Toebug\Toebug\Toebug\Toebug\Toebug\Toebug\Toebug\Toebug\Toebug\Toebug\Toebug\Toebug\Toebug\Toebug\Toebug\Toebug\Toebug\Toebug\Toebug\Toebug\Toebug\Toebug\Toebug\Toebug\Toebug\Toebug\Toebug\Toebug\Toebug\Toebug\Toe
```

Рис. 1. Работа программы

Пример решения задачи представлен на рис. 1.

#### Список литературы

- [1] С. Чакон, Б. Штрауб. Git для профессионального программиста. Санкт-Петербург, 2016 г.
- [2] Львовский С.М. Набор и верстка в системе LaTeX. 3-е издание, исправленное и дополненное, 2003 г.
- [3] Воронцов К.В. І-ТЕХ в примерах. 2005 г.