

Contrôle Continu: POO (C++) Professeur: Marouane NAZIH

Modalité du Projet

- 1. Le projet est reçu par les étudiants avant le Lundi 25-11-2024 à 12PM
- 2. Le projet est à renvoyer par mail au plus tard le **Dimanche 8-12-2024 à minuit**
- 3. La solution doit être envoyé par mail à l'email suivant : m.nazih@emsi.ma
- L'objet de l'Email doit être «contrôle-POO-2024» suivi par le nom des étudiants + classe
- 5. Le projet est à travailler en binôme ou monôme.
- 6. L'évaluation du travail sera faite à base du code source reçu de la part des étudiants et sur un questionnement oral sur le code pour s'assurer de la bonne compréhension des deux étudiants de chaque binôme.
 - a. Chaque code source qui ne se compile pas résultera à une note maximale de 8/20
 - b. Dans le cas où le code est fonctionnel, la note sera basée sur l'évaluation du professeur responsable.



Cahier des charges

Cette application vise à faciliter la planification et l'organisation des matchs d'un championnat de tennis, en couvrant toutes les étapes clés. Voici les fonctionnalités principales :

1. Gestion des Joueurs

- Ajout et suppression d'un joueur.
- Consultation et recherche d'un joueur selon des critères (nom, score, etc.).

2. Gestion des Terrains

- Ajout et suppression d'un terrain.
- Consultation et recherche d'un terrain selon des caractéristiques (nom, capacité, etc.).

3. Planification des Parties

- **Création des parties** pour les différentes phases du championnat (éliminatoires, huitièmes, quarts, demi-finales, match pour la troisième place et finale).
- Attribution aléatoire des joueurs pour chaque match.
- Sélection des joueurs qualifiés pour les phases suivantes en fonction des scores.

4. Réservations de Tickets

- Les supporters peuvent réserver des tickets pour assister aux matchs.
- Gestion des **prix des tickets**, variables selon l'avancement dans la compétition.
- Vérification de la disponibilité des places avant la réservation.

5. Affichage des Résultats

- Sauvegarde et présentation des résultats des matchs.
- Affichage des joueurs éliminés et du vainqueur du championnat.



6. Recherche (Optionnel)

• Fonctionnalité pour **rechercher une information** (ex. : nom d'un joueur, terrain, etc.).

Personnalisation et Évolutivité

Les utilisateurs sont encouragés à enrichir l'application avec des fonctionnalités supplémentaires pour répondre à des besoins spécifiques et améliorer la gestion du championnat.