Seringue Auto-Pousseuse (SAP)

ILIASS RAFIK

SCEI: 13024





- **Introduction**
- Cahier des charges et le fonctionnement global,
- **Les objectifs**
 - Commande de perfusion précis et positionnement du piston
 - Alimentation des différents composants du système,
 - **✓** Contrôler la rotation du moteur en fonction des instructions reçues par l'électronique de puissance,
 - ✓ piloter l'injection à distance





Présentation du système

Les pousses seringues électriques sont des appareils efficaces pour une perfusion des produits médicamenteux injectable, de façon précise et régulière, sur une longue période, avec un fonctionnement optimal grâce à l'intelligence de ces derniers;

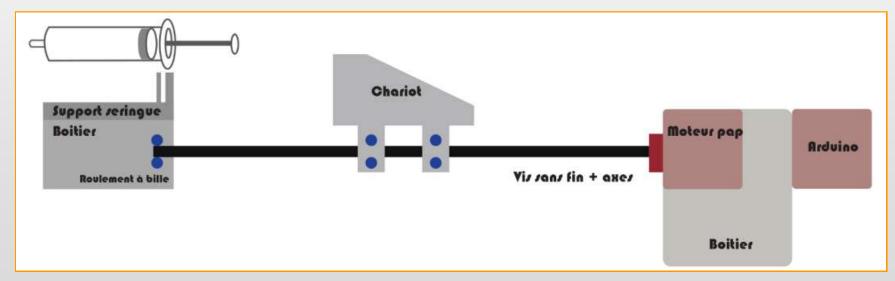


Figure 1: Illustration du fonctionnement

Problématique retenue :

Comment peut-on assurer une perfusion précise des solutés ou des médicaments d'une manière autonome ?

Schéma synoptique du système :

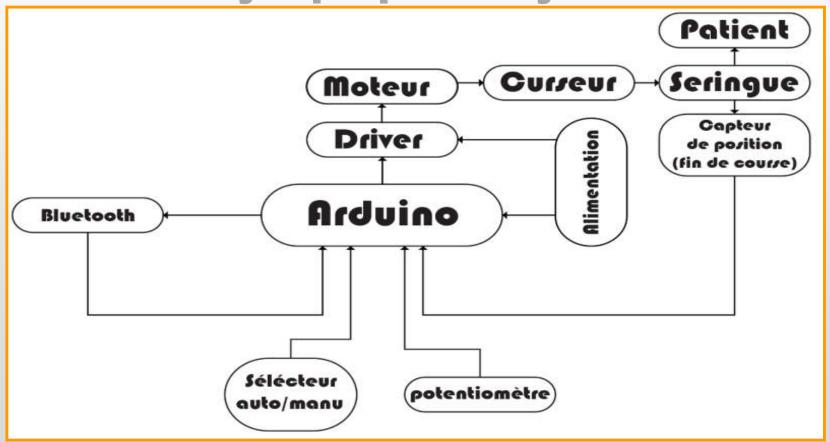


Figure 2: Schéma synoptique



Cahier des charges

Diagramme de cas d'utilisation (UC)

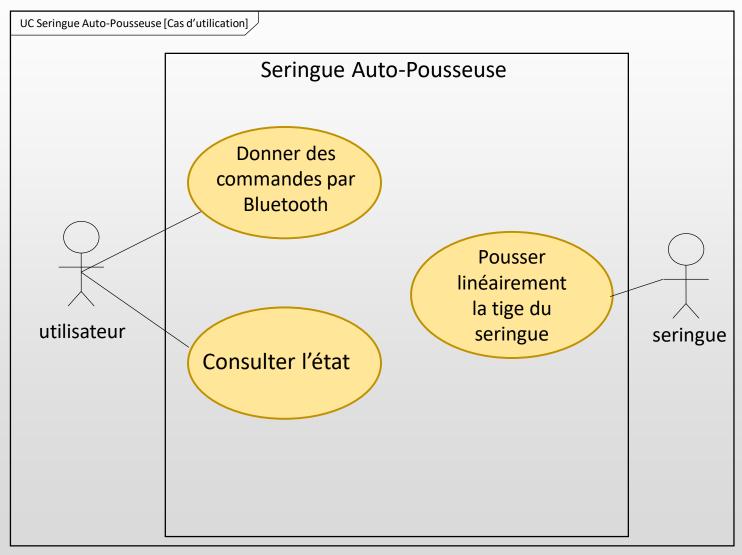


Figure 3 : Diagramme de cas d'utilisation du Seringue Auto-Pousseuse



Cahier des charges

Diagramme d'exigences (REQ)

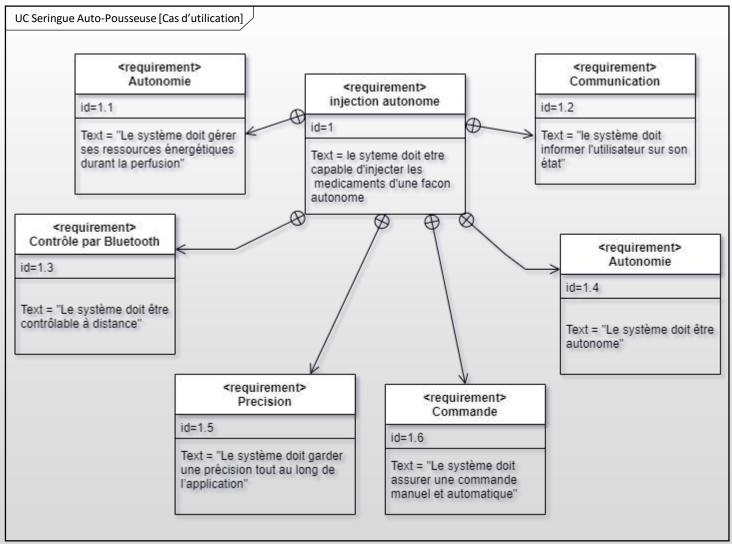
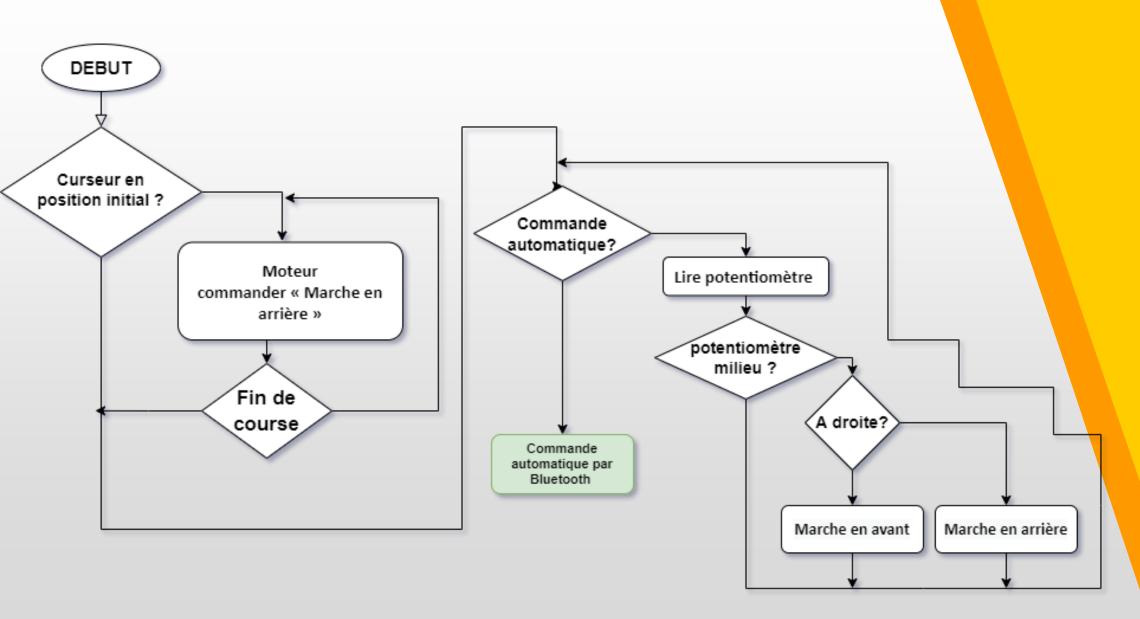


Figure 4 : Diagramme d'exigences seringue auto-posseuse

FONCTIONNEMENT GLOBALE DU SYSTEME



COMMANDE MANUEL DE SAP

OBJECTIF 1:

Comment commander l'injection manuellement avec précision?

1 – COMPARAISON, ET CHOIX D'UN CAPTEUR,

TYPE DE CAPTEUR	SANS CONTACT	AVANTAGES	INCONVÉNIENTS
Potentiométrique		•Grande précision •Peu onéreux	•Usure importante
LVDT ou RVDT		•Grande précision •Robuste •Peu sensible aux environnements sévères	•Assez onéreux •Encombrant et lourd
Optique		•Grande précision •Résolution élevée	•Fragile
Magnétique Effet Hall	X	•Robuste •Peu sensible aux liquides	•Sensible aux chocs •Perturbé par les matériaux magnétiques et les fils électriques •Présente une hystérésis
Magnétostrictif	X	•Robuste •Précis sur les grandes longueurs	 Manque de précision sur les faibles longueurs Assez onéreux

2 – Utilisation du Joystick :

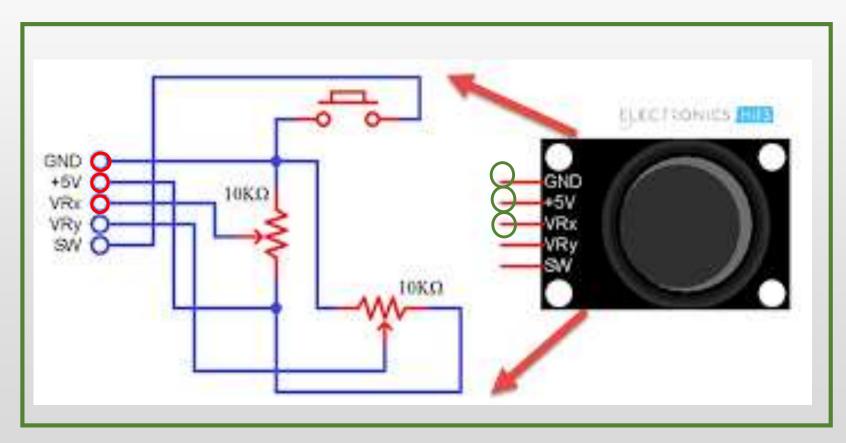


Figure 5 : schématisation du Joystick

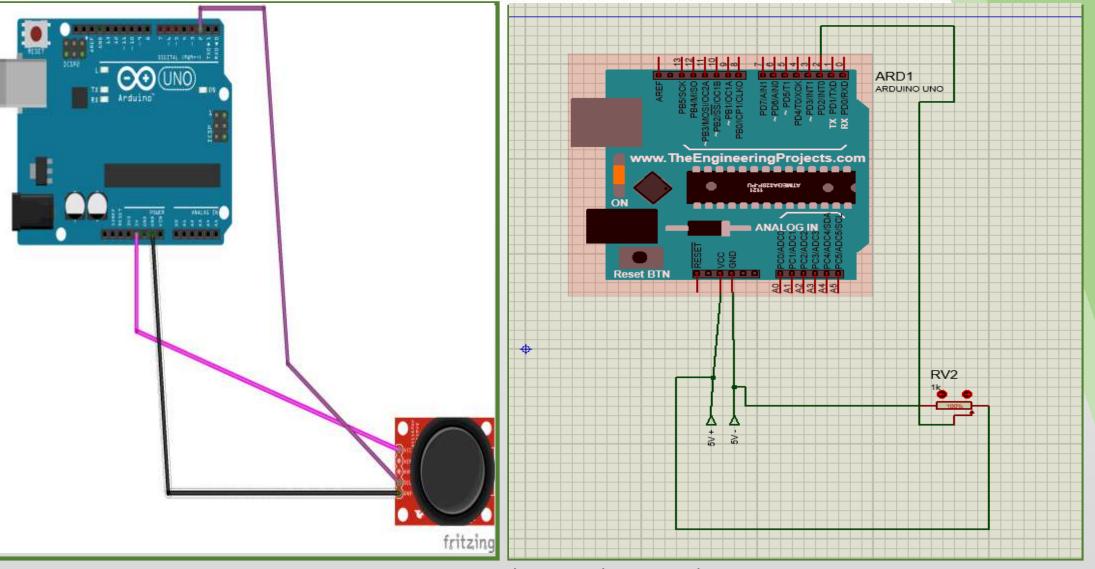
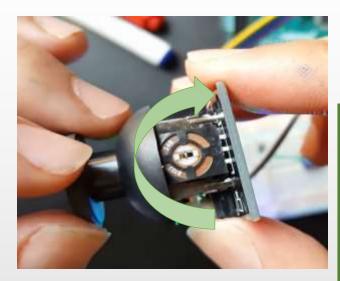
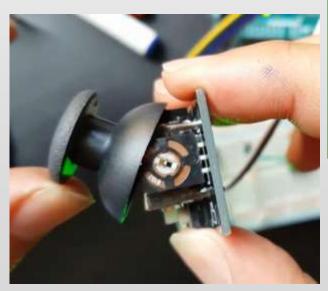


Figure 6: Montage du Joystick avec Arduino UNO

1





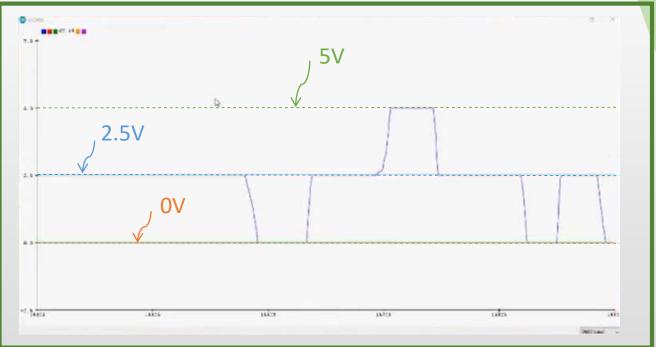
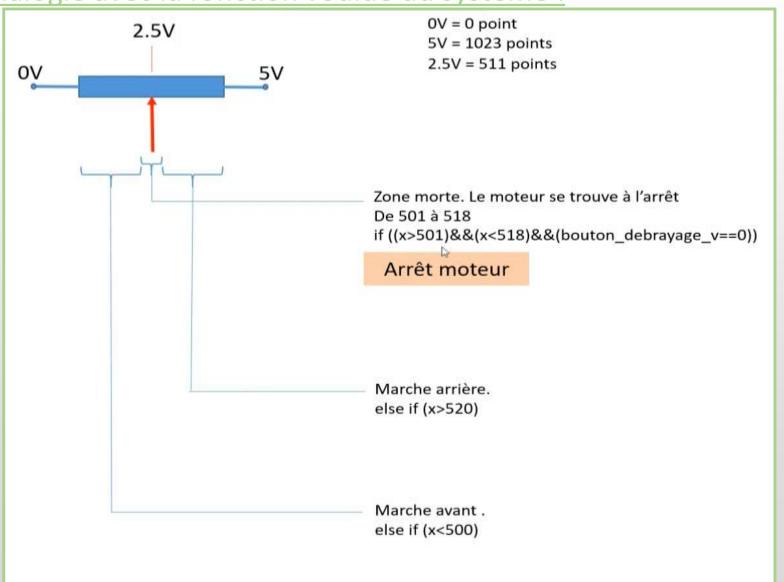
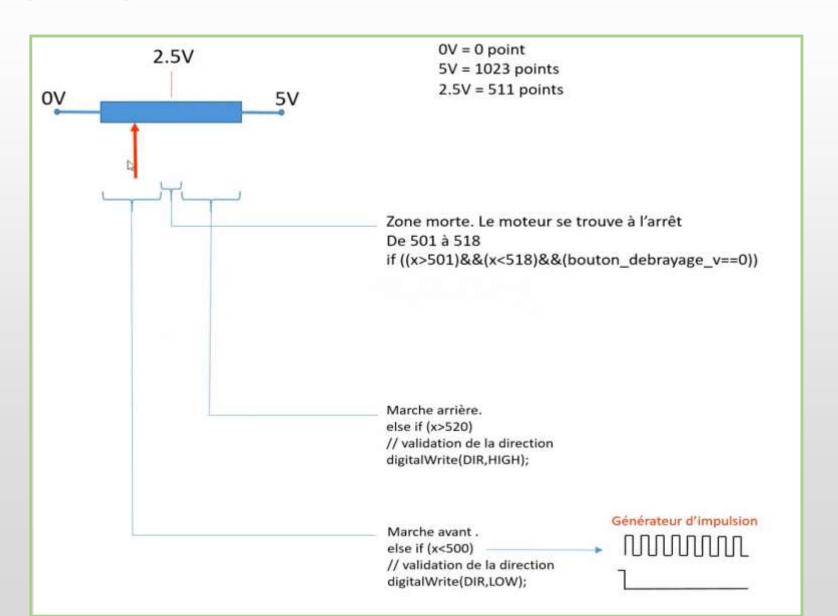
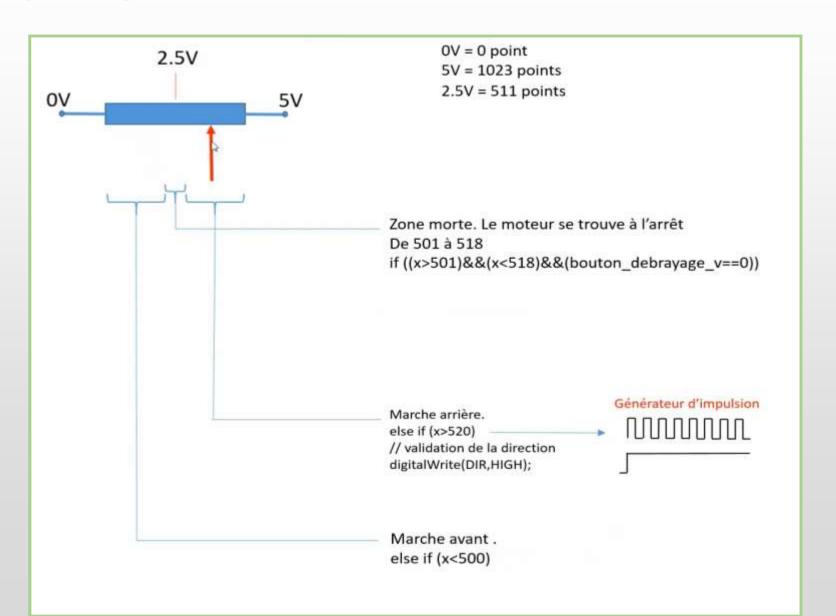


Figure 7 : Allure des signaux lors du movement du bras du seringue

3 – Analogie avec la fonction voulue du système :







OBJECTIF 2:

Comment peut-on alimenter les différents composants du système?

1 - Alimentation des différents composants du circuit :

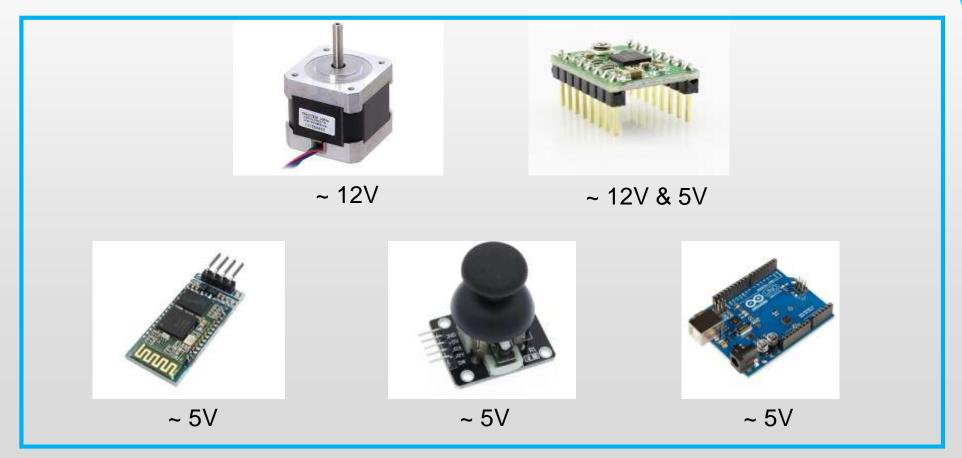


Figure 8 : Quelque composants du système

2- Les 3 Blocs du circuit d'alimentation :

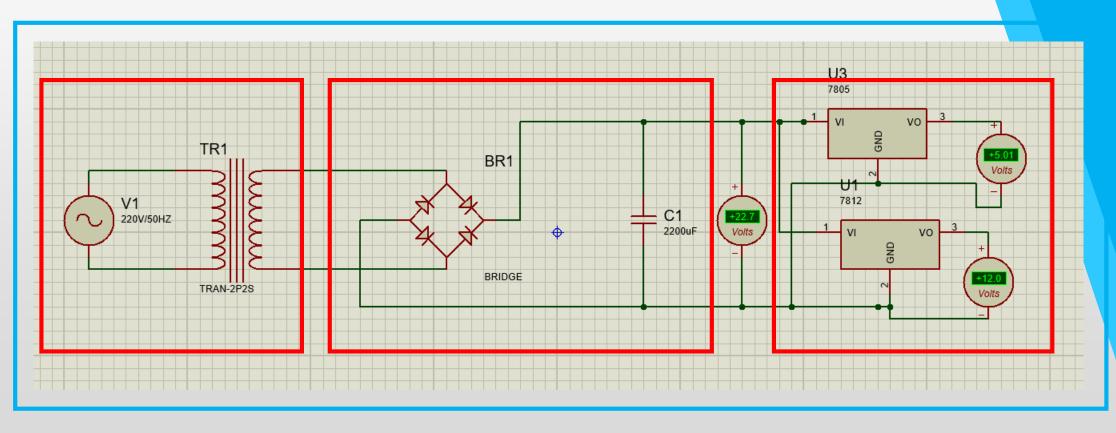
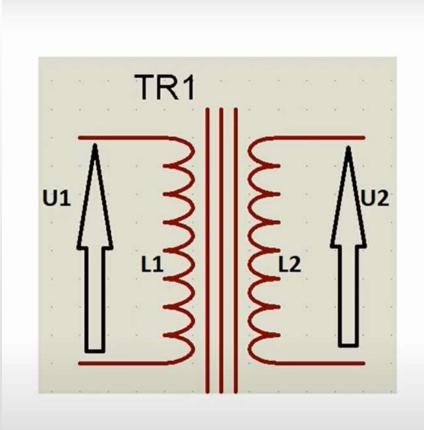


Figure 9 : schéma éléctrique d'alimentation

3- Choisir L2 pour la simulation ISIS :



<u>Theoriquement:</u>

$$m = \frac{U_2}{U_1} = \frac{I_1}{I_2}$$
 (rapport de transformation)

$$Z_1 = X.L_1 = \frac{U_1}{I_1}$$
 ET $Z_2 = X.L_2 = \frac{U_2}{I_2}$
 $XL_1 = XL_2 \cdot m^2$

$$\frac{L_1}{L_2} = (\frac{U_2}{U_1})^2$$

$$L_2 = L_1(\frac{U_2}{U_1})^2$$

Transformateur 220V/24V:

$$U_1 = 220V$$
 $U_2 = 24V$

Si je vais opter pour la valeur de $L_1 = 0.1 H$

Alors L₂ = 0.1 (
$$\frac{24}{220}$$
)² = 1.19 mH

OBJECTIF 3:

Comment contrôler la rotation du moteur en fonction des instructions reçues par l'électronique de puissance?

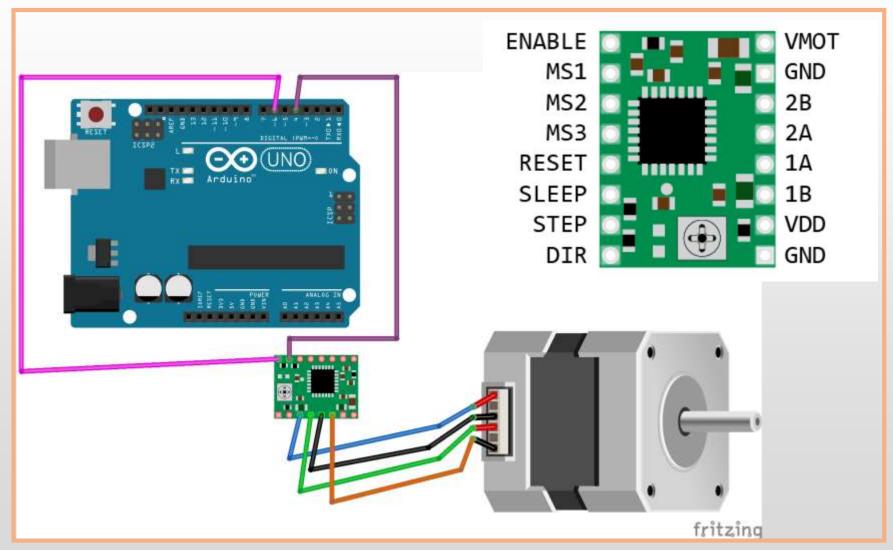
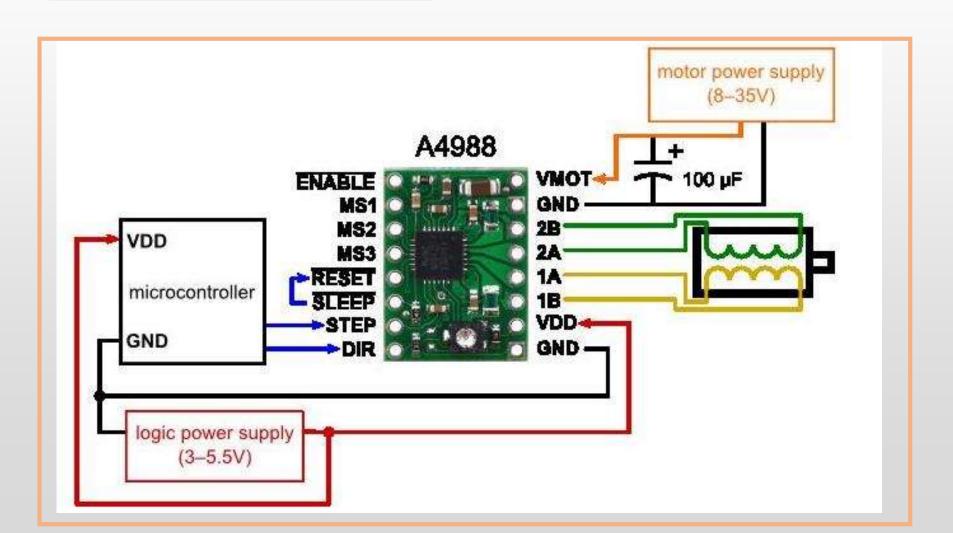


Figure 10: Montage du controleur avec Arduino UNO

1- Alimentation du A4988 DRIVER :



QU'EST CE QUE Vref ET
POURQUOI FAUT-IL L'AJUSTER
POUR UN BON
FONCTIONNEMENT DE NOTRE
POUSSE SERINGUE?



2- Réglage de Vref :

$$V_{ref} = \frac{Imax}{2.5}$$

Inominal est de 70% du Imax,

soit Imax =
$$\frac{Inominal}{0.7}$$

Vref =
$$\frac{Inominal}{0.7 \times 2.5}$$

Dimensions	42.3x42.3x48 mm	
Poids	350g	
Diamètre de l'axe	Ø5 x ~24mm	
Nombre de phase	2 phase	
Voltage standard	2,8V	
Nombre de pas	200 pas	
Pas angulaire	1,8° (±5%)	
Connexion	4 file	
Résistance/phase	1.65 Ω	
Inductance/phase	2.8mH	
Courant/phase	1.68A	

Dans Notre Cas Pour Le Moteur Pas A Pas [NEMA17]: Le courant nominal est de 1.68 A

$$\mathbf{V}$$
ref = $(1.7 / 0.7)/2.5 = 0.97 V$

OBJECTIF 3:

Comment peut-on piloter l'injection à distance?



1- Communication avec l'utilisateur :

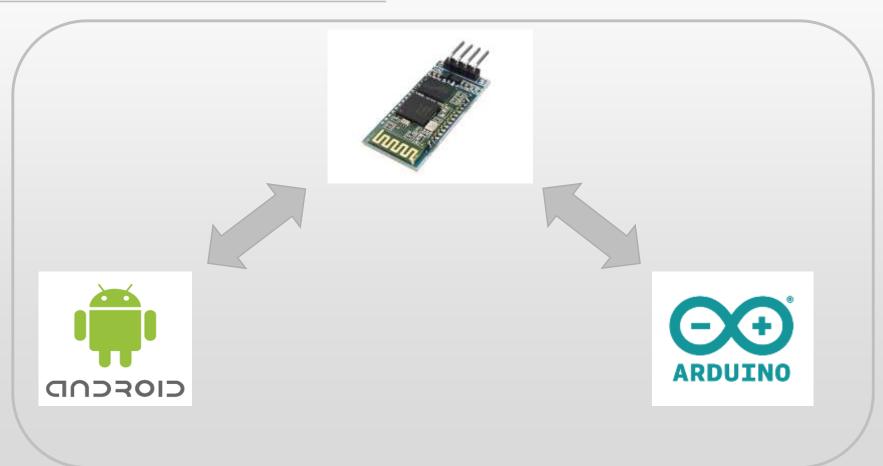
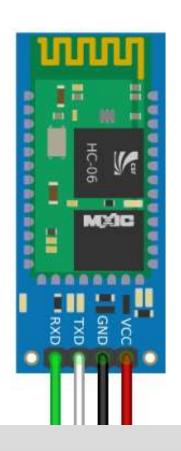


Figure 11 : Principe de fonctionnement de carte bluetooth



Ce module a quatre pins:

- •VCC, source d'alimentation, fil rouge.
- •GND, connecté au pin GND de la plaque Arduino, fil noir.
- •TXD, transmission des données, fil blanc.
- •RXD, réception des données, fil vert.

APPLICATION ANDROID

- Une interface simple,
- ▶ Possibilité de recevoir des notification en cas de panne,
- ▶ Pas de contrainte de distance,
- Bibliothèque et application gratuites,



APPLICATION ANDROID

1- relation entre Arduino et l'application :

Premièrement l'application envoie un caractère '*' ensuite un byte vitesse et un autre caractère '#' et enfin une byte de volume, l'Arduino prend la byte après le caractère '*' pour définir la vitesse, ensuite il prend la byte après le caractère '#' pour définir le volume.

```
when START .Click
    ⇔ if
               BluetoothClient1 *
                                  IsConnected
           call BluetoothClient1 .SendText
                                       text
           call BluetoothClient1 .SendText
                                             TextBox1
                                                          Text •
                                       text
           call BluetoothClient1 .SendText
                                       text
           call BluetoothClient1 .SendText
                                             TextBox2
                                                           Text •
                                       text
```

```
while (!digitalRead(A2) == 0) {
while (Serial.available()) {
  type=Serial.read();
  if(type=='*') {
    p=Serial.parseInt();
    ss.setSpeed((p/2.76)/60);
}
  if (type=='#') {
  v=Serial.parseInt();
  if (v>20) {
    Serial.print("donner une capacite moins de 20cc");
    goto ignore;
}
```

OBJECTIF 4:

Comment calculer le volume voulu en fonction des pas de notre moteur?

1- Le schéma de la mesure mécanique :

Il faut calculer la distance entre point et autre dans 200 pas (tourne complet).

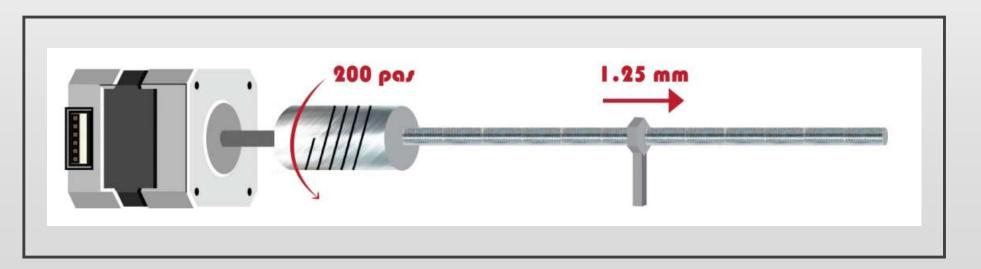
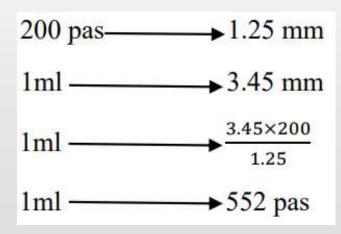


Figure 12 : Le schéma de la mesure mécanique

1- La conversion du volume en pas :

Notre programme utilise une bibliothèque pour les moteurs pas à pas qui fonctionne avec le pas donc on a convertie le volume (ml) en pas.



Donc pour injecté 1ml il faut que le moteur fait 552 pas.

1- La conversion du volume en pas :

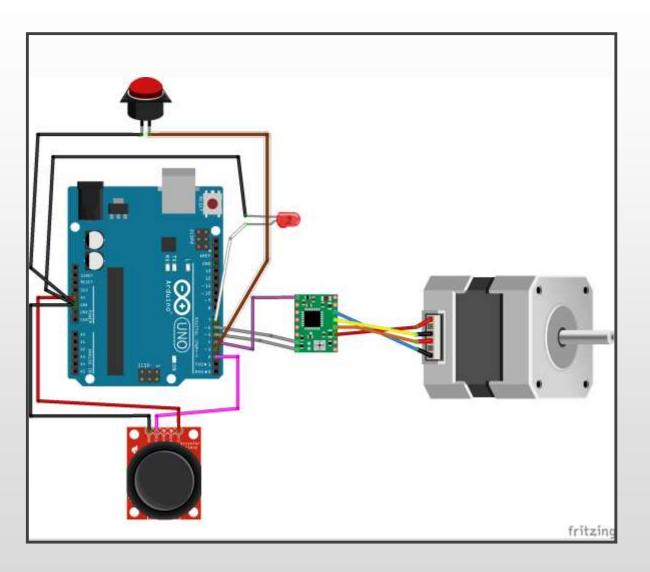
Conversion tr/min en ml/heure.

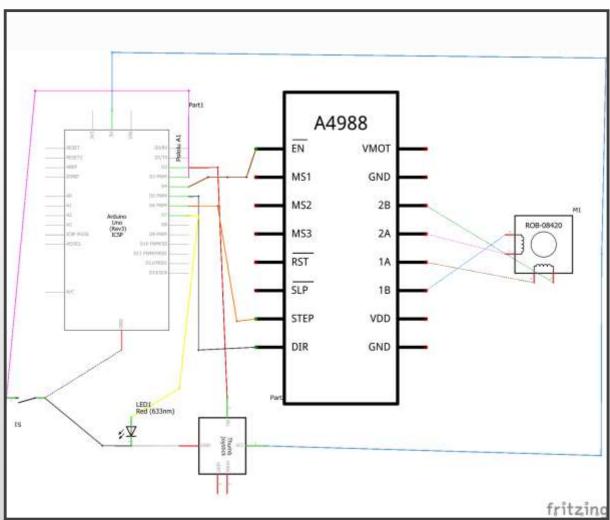
Ainsi que la bibliothèque fonctionne avec la vitesse tr/min, donc on va convertir la vitesse tr/min en ml/heure

200 pas/min—	→ 1tr/min
552 pas/min ———	→ 2.76 tr/min
1 ml/min —	→ 2.76 tr/min
1 ml/heure	→ 2.76/60 tr/min

Donc pour injecté avec une vitesse 1ml/heure il faut que le moteur tourne avec une vitesse 2.76/60 tour/min.

MONTAGE FINAL:





34

Figure 13 : Montage final du système

CONCULSION

ANNEXES:

```
#include <StepperDriver.h>
unsigned long demarrage = micros();
int motor steps = 200;
int base de temps1 = 1;
int PUL = 5;
int DIR = 6;
int ENA = 4;
int bouton debrayage = 3;
int bouton debrayage v;
int voyant vert mar = 7;
int JoyStick X = 2;
int vitesse=0 ;
int x;
int p;
int v;
char type;
char m='m';
char a='a';
StepperDriver ss(motor_steps, base_de_temps1,PUL ,DIR ,ENA );
```

Figure 14: Initialisation

```
void setup() {
  pinMode (PUL, OUTPUT);
  pinMode (DIR, OUTPUT);
  pinMode (ENA, OUTPUT);

pinMode (bouton_debrayage, INPUT);
  pinMode (voyant_vert_mar, OUTPUT);

pinMode (A4, INPUT);
  int x=digitalRead(A4);
  while (!x==0) {
  x=digitalRead(A4);
  ss.setSpeed(30);
  ss.step(-1);
  }
  Serial.begin(9600);
}
```

Figure 15: Retour du seringue au position initial

ANNEXES:

```
void loop() {
while (!digitalRead(A2) == 0) {
while (Serial.available()) {
  type=Serial.read();
 if(type=='*'){
   p=Serial.parseInt();
    ss.setSpeed((p/2.76)/60);
  if (type=='#') {
  v=Serial.parseInt();
  if (v>20) {
    Serial.print("donner une capacite moins de 20cc");
   goto ignore;
  Serial.print(m);
  ss.step(v*552);
  delay(2000);
  x=digitalRead(A4);
  ss.setSpeed(150);
  ss.step((-v*552)+200);
  ss.setSpeed(20);
   while (!x==0);
  x=digitalRead(A4);
  ss.step(-1);
  Serial.print(a);
  ignore:break;
```

```
while (digitalRead(A2) == 0) {
bouton_debrayage_v = digitalRead(bouton_debrayage);
if (bouton_debrayage_v == 1)
{
digitalWrite(ENA, LOW);
}
```

Figure 17 : Débrayage

ANNEXES:

```
int x;
x=analogRead(JoyStick X);
 if ((x>501) \&\& (x<518) \&\& (bouton debrayage v==0))
 digitalWrite(voyant vert mar,LOW);
 digitalWrite(ENA, HIGH);
 digitalWrite(DIR, HIGH);
 digitalWrite(PUL, HIGH);
else if (x>520)
 digitalWrite(voyant vert mar, LOW);
 digitalWrite(ENA, HIGH);
 digitalWrite(DIR, HIGH);
 vitesse = map (x, 520, 1023, 3500, 5);
 deplacement();
else if (x<500)
digitalWrite(voyant vert mar, HIGH);
digitalWrite(DIR, LOW);
digitalWrite(ENA, HIGH);
 vitesse = map (x, 500, 0, 3500, 5);
 deplacement();
```

```
void deplacement()
{
if (micros()-demarrage>vitesse)
{
   digitalWrite(PUL,base_de_temps1=!base_de_temps1);
   demarrage=micros();
}
```

initialize global (input) to (" " " " **ANNEXES:** when START .Click BluetoothClient1 • do IsConnected * when Home .Initialize call BluetoothClient1 .SendText then set Label3 * Text ▼ to BT Déconnecté text 🗯 if BluetoothClient1 -Enabled call BluetoothClient1 .SendText call Notifier1 . ShowAlert TextBox1 ▼ Text ▼ text Bluetooth non activé notice call BluetoothClient1 .SendText set Label3 -. Text ▼ to "#" text call BluetoothClient1 .SendText TextBox2 ▼ Text ▼ when ListPicker1 .BeforePicking set ListPicker1 -Elements • to BluetoothClient1 * AddressesAndNames when sortie .Click when ListPicker1 .AfterPicking do call BluetoothClient1 .Disconnect BackgroundColor to 🔯 if call BluetoothClient1 * .Connect Text v to BT Déconnecté set Label3 * address ListPicker1 * Selection • call Notifier2 . ShowChooseDialog " BT Connecté set Label3 * Text ▼ to then Voulez-vous vraiment quitter l'application? message BackgroundColor • to set Label3 • ATTENTION !!! title NON button1Text BluetoothClient1 * IsConnected • 😝 i OUI button2Text set TextBox1 Visible ▼ to then true cancelable false set TextBox1 -Visible ▼ to true set START • Visible ▼ to true ▼ when Notifier2 .AfterChoosing choice get choice - = - " OUI " Figure 19 : Blocs de commande par Bluetooth close application

39

MERCI DE VOTRE ATTENTION!