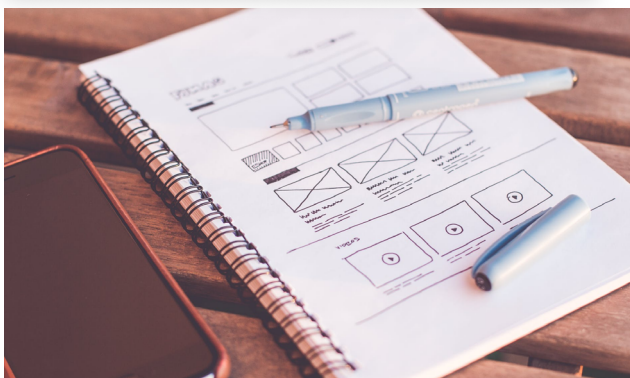


# Design Workshop: UX et UI

## Objectifs pédagogiques

- Découvrir les approches de design centré sur l'utilisateur (UCD) et les clés d'une bonne expérience utilisateur (UX);
- Apprendre à intégrer l'expérience utilisateur (UX) dans le design
- Maîtriser les méthodes d'idéation et d'innovation, ainsi que les outils logiciels adaptés au design disruptif



## Public Cible

- StartuppERS
- Chefs d'entreprises
- Managers en transition professionnelle



## Contenu de la formation

### Fondamentaux du Design Centré Utilisateur

- Comprendre les users (besoins, ressentis, peines). Modéliser leurs comportements & motivations
- Cartographie parcours, idéation et prototypage.

### Interfaces web et mobiles innovantes

- Prérequis (cohérence, harmonie, compréhension)
- Appliquer l'UX Design à

la conception d'interfaces  
- Améliorer la qualité des applications et des sites Web

### Boîte à outils du designer : ressources et outils logiciels

- Outils d'analyse UX (Appsee, Google Analytics, Clicky)
- Outils de tests A/B (Usability Hub, Convert, Unbounce)
- Prototypage et w(Figma)

## Infos Pratiques



- En présentiel
- 3 jours
- 1 session de 5h / jr
- Suivi gratuit de 30 jours