ICC204 - Aprendizagem de Máquina e Mineração de Dados

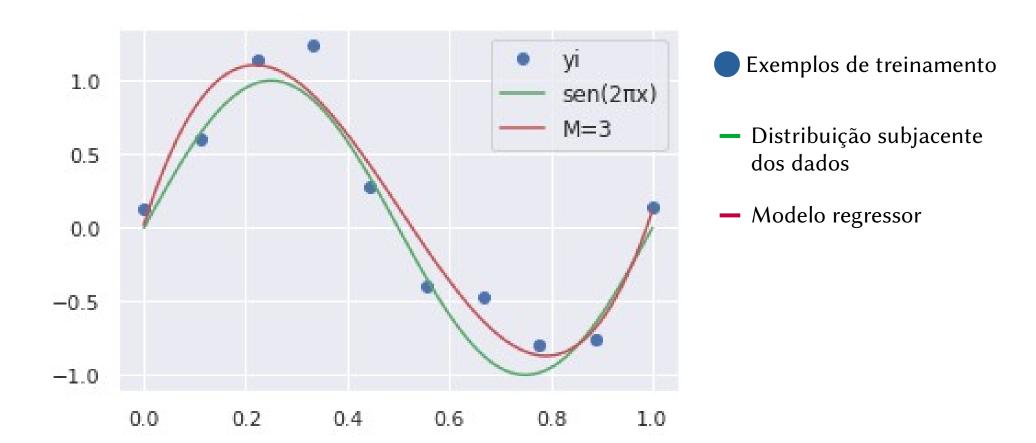
Regressão e Método do Gradiente





Prof. Rafael Giusti rgiusti@icomp.ufam.edu.br

 Como vimos no começo do semestre, modelos de regressão são modelos de aprendizado supervisionado nos quais o rótulo é um atributo numérico



• Se assumirmos que o nosso modelo de regressão é linear, então ele terá a seguinte forma

$$y(x, \mathbf{w}) = \mathbf{w} \cdot x$$

• Expandindo o produto escalar $\mathbf{w} \cdot x$, temos

$$y(x, \mathbf{w}) = w_0 + w_1 x + w_2 x^2 + \ldots + w_M x^M$$

• Se assumirmos que o nosso modelo de regressão é linear, então ele terá a seguinte forma

$$y(x, \mathbf{w}) = \mathbf{w} \cdot x$$

• Podemos encontrar w representando um conjunto de dados como uma matriz $X = (\mathbf{x}_1, \mathbf{x}_2, ..., \mathbf{x}_N)$, de modo que o conjunto ótimo de pesos \mathbf{w}^* é dado por

$$\mathbf{w}^* = X^{-1}\mathbf{y}$$

• Ou podemos representar a função de perda

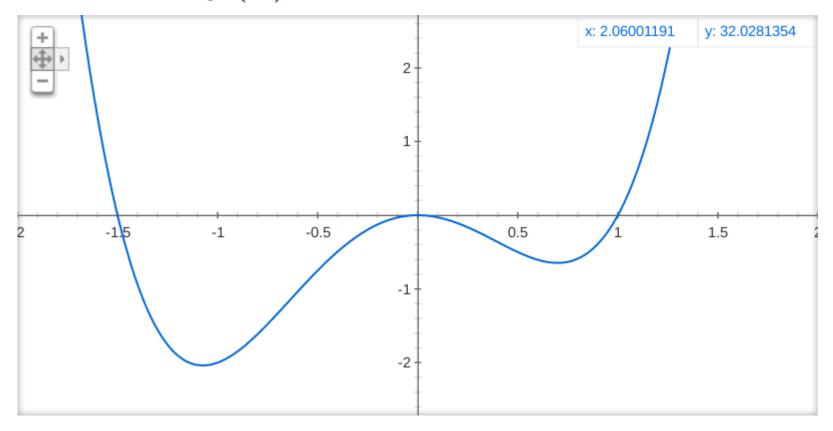
$$E(\mathbf{w}) = \frac{1}{2} \sum_{i=1}^{N} [y(x_i, \mathbf{w}) - t_i]^2$$

e minimizá-la de forma iterativa através (por exemplo) do **método do gradiente**

Minimizando f(x) – uma variável real

 O método do gradiente é uma forma de minimizar ou maximizar uma função

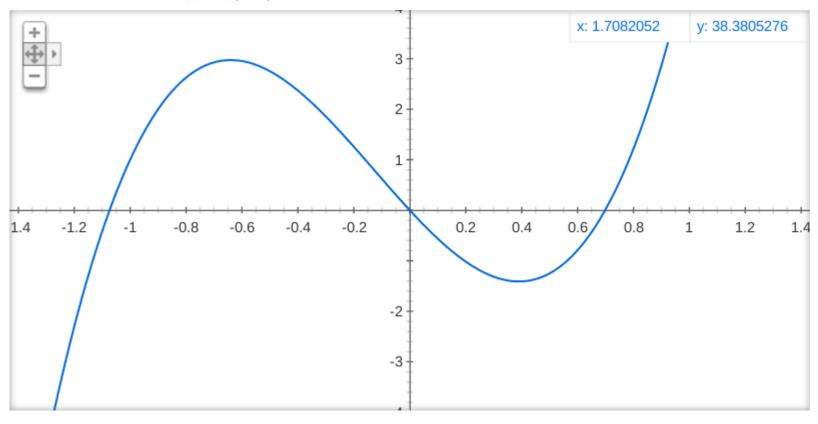
$$f(x) = 2x^4 + x^3 - 3x^2$$



Minimizando f(x) – uma variável real

 Podemos encontrar o mínimo/máximo desse tipo de função verificando a primeira derivada

$$f'(x) = 8x^3 + 3x^2 - 6x$$

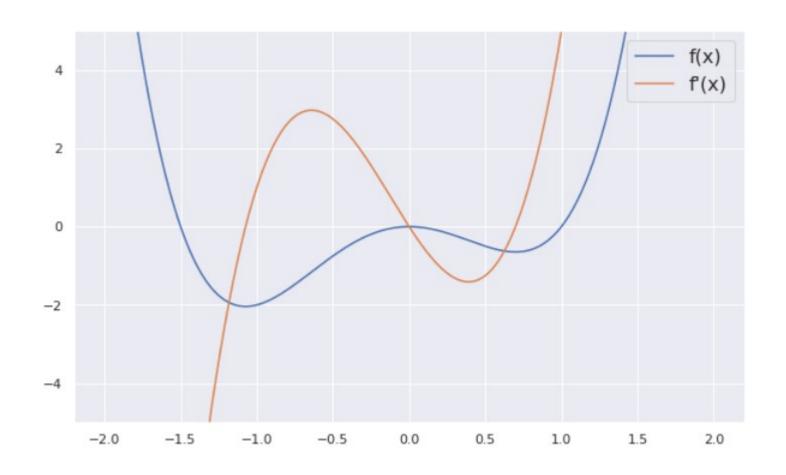


Minimizando f(x) – uma variável real

- Os pontos nos quais f'(x) = 0 são os pontos críticos da função f(x)
- Podem ser
 - Pontos de inflexão
 - Mínimos ou máximos locais
 - Mínimos ou máximos globais
- Mas e se encontrar as raízes de f'(x) não for uma opção?

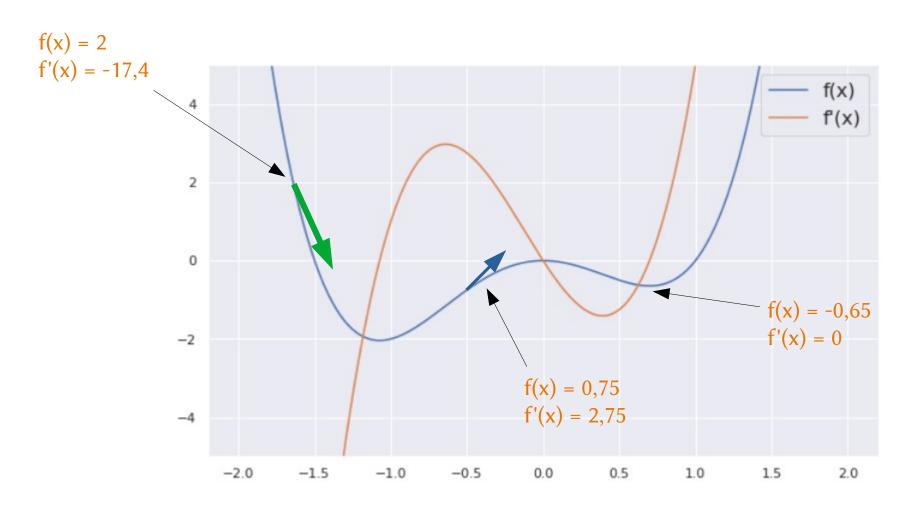
"Descendo" a derivada

• A derivada da função "aponta" para o sentido de "crescimento da função"



"Descendo" a derivada

• A derivada da função "aponta" para o sentido de "crescimento da função"



"Descendo" a derivada

- Conhecendo f(x) e f'(x) para um valor específico de x, podemos nos aproximar de um máximo ou mínimo deslocando no sentido oposto da derivada
- Exemplo no *notebook*

Método do gradiente

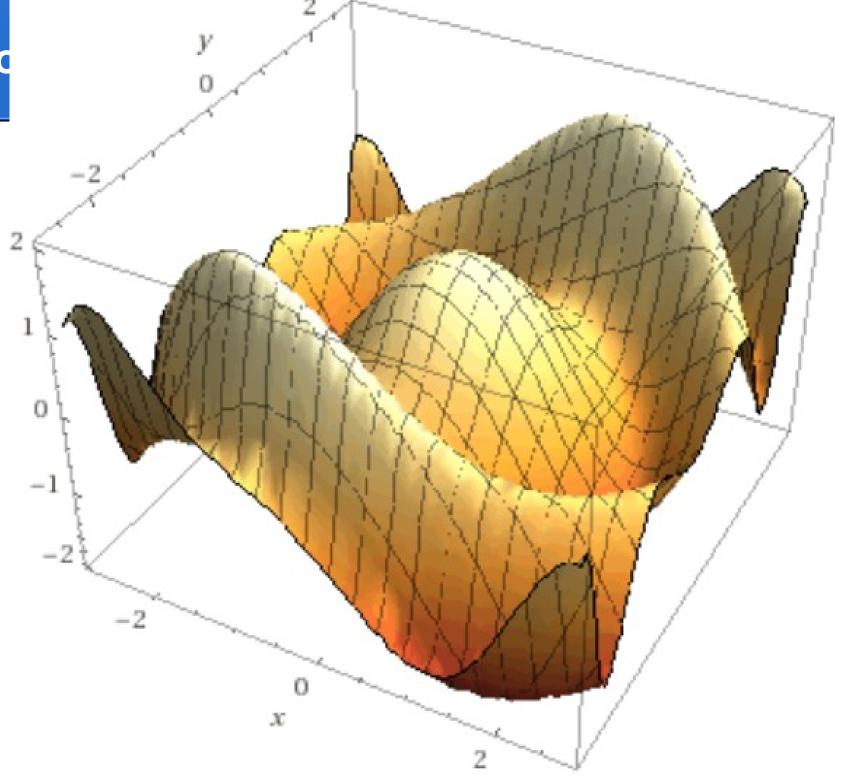
 O gradiente é o conceito generalizado da derivada para uma função que possui múltiplas variáveis

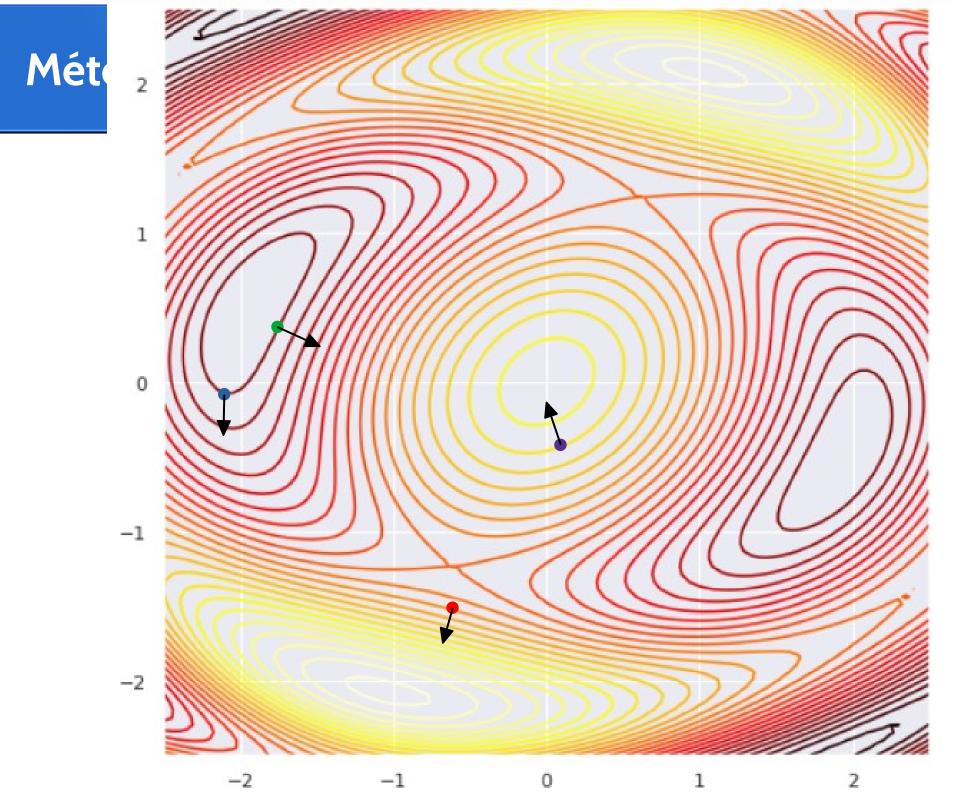
$$f(x,y) = \sin(\frac{1}{2}x^2 + y^2 + 3) + \cos(x - \frac{1}{2}y)$$

$$\frac{\partial f}{\partial x} = x \cos(\frac{1}{2}x^2 + y^2 + 3) - \sin(x - \frac{1}{2}y)$$

$$\frac{\partial f}{\partial y} = 2y \cos(\frac{1}{2}x^2 + y^2 + 3) + \frac{1}{2}\sin(x - \frac{1}{2}y)$$

Méto





- O método da regressão linear com gradiente envolve estimar o gradiente para um conjunto de parâmetros w
- Em seguida nós iremos **atualizar** os parâmetros **w** caminhando no sentido **contrário** do gradiente
 - O gradiente indica o sentido de crescimento da função, mas nós queremos minimizar o erro
- Utilizaremos um hiperparâmetro apropriado para a taxa de aprendizado (η) que irá ponderar o gradiente

- É importante normalizar os dados
 - O gradiente fornece um "passo" em cada dimensão
 - Se as dimensões forem muito divergentes, então o caminhamento será dominado pelas dimensões de magnitude mais elevada

• Se o erro do regressor pode ser descrito como $E(\mathbf{w})$

$$E(\mathbf{w}) = \frac{1}{2} \sum_{i=1}^{N} [y(x_i, \mathbf{w}) - t_i]^2$$

• Então seu gradiente é o vetor resultante das derivadas parciais

$$\nabla E = \left(\frac{\partial E}{\partial w_0}, \frac{\partial E}{\partial w_1}, \dots, \frac{\partial E}{\partial w_M}\right)$$

As derivadas parciais podem ser calculadas como

$$\frac{\partial E(\mathbf{w})}{\partial w_j} = \frac{\partial}{\partial w_j} \frac{1}{2N} \sum_{i=1}^{N} \left[\left(y(x_i, \mathbf{w}) - t_i \right)^2 \right]$$

$$\frac{\partial E(\mathbf{w})}{\partial w_j} = \frac{1}{2N} \sum_{i=1}^{N} \frac{\partial}{\partial w_j} \left[\left(y(x_i, \mathbf{w}) - t_i \right)^2 \right]$$

$$\frac{\partial E(\mathbf{w})}{\partial w_j} = \frac{1}{2N} \sum_{i=1}^{N} 2 \left[y(x_i, \mathbf{w}) - t_i \right] \frac{\partial}{\partial w_j} y(x_i, \mathbf{w}) - t_i$$

• Expandindo a expressão y(x_i, **w**) - t_i, temos

$$\frac{\partial}{\partial w_j} y(x_i, \mathbf{w}) - t_i = \frac{\partial}{\partial w_j} w_0 + w_1 x + w_2 x^2 + \ldots + w_M x^M - t_i$$

 Todos os termos w_k para os quais k ≠ j serão tratados como constantes. Por exemplo:

$$\frac{\partial}{\partial w_0} y(x_i, \mathbf{w}) - t_i = \frac{\partial}{\partial w_0} w_0 + w_1 x + w_2 x^2 + \dots + w_M x^M - t_i$$

Expandindo a expressão y(x_i, w) - t_i, temos

$$\frac{\partial}{\partial w_j} y(x_i, \mathbf{w}) - t_i = \frac{\partial}{\partial w_j} w_0 + w_1 x + w_2 x^2 + \ldots + w_M x^M - t_i$$

 Todos os termos w_k para os quais k ≠ j serão tratados como constantes. Por exemplo:

$$\frac{\partial}{\partial w_1} y(x_i, \mathbf{w}) - t_i = \frac{\partial}{\partial w_1} w_0^0 + w_1 x + w_2 x^2 + \dots + w_M x^M - t_i^0$$

• Expandindo a expressão y(x_i, **w**) - t_i, temos

$$\frac{\partial}{\partial w_j} y(x_i, \mathbf{w}) - t_i = \frac{\partial}{\partial w_j} w_0 + w_1 x + w_2 x^2 + \ldots + w_M x^M - t_i$$

 Todos os termos w_k para os quais k ≠ j serão tratados como constantes. Por exemplo:

$$\frac{\partial}{\partial w_2} y(x_i, \mathbf{w}) - t_i = \frac{\partial}{\partial w_2} w_0^0 + w_1 x + w_2 x^2 + \dots + w_M x^M - t_i^0$$

• Expandindo a expressão $y(x_i, \mathbf{w})$ - t_i , temos

$$\frac{\partial}{\partial w_j} y(x_i, \mathbf{w}) - t_i = \frac{\partial}{\partial w_j} w_0 + w_1 x + w_2 x^2 + \ldots + w_M x^M - t_i$$

$$\frac{\partial}{\partial w_j} y(x_i, \mathbf{w}) - t_i = x_j^j$$

• Em suma:

$$\frac{\partial E(\mathbf{w})}{\partial w_j} = \frac{1}{N} \sum_{i=1}^{N} \left[y(x_i, \mathbf{w}) - t_i \right] x_i^j$$

• Algoritmo GradienteDescendente(**X**, *y*, **t**, M, η, ε, max)

N ← número de instâncias

 $\mathbf{w} \leftarrow \text{vetor com M} + \mathbf{1} \text{ valores aleatórios em } [0, 0.1]$

enquanto $E(\mathbf{w}) > \varepsilon$ ou após max iterações

$$\Delta \mathbf{w} \leftarrow [0, 0, ..., 0]$$
 //M + 1 fatores

para i de 1 até N

para j de 0 até M

$$\Delta w_j \leftarrow \Delta w_j + \eta(\gamma(\mathbf{x}_i, \mathbf{w}) - t_i) \cdot \mathbf{x}_i^{j}$$

$$\mathbf{w} \leftarrow \mathbf{w} - \Delta \mathbf{w} / N$$

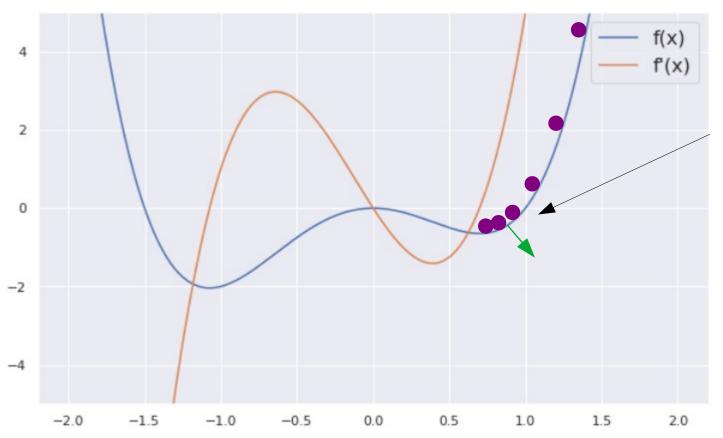
retorne W

Momento

- A função de perda da regressão linear possui um único mínimo global, portanto o algoritmo sempre irá convergir se o valor de η for escolhido adequadamente
 - Uma abordagem comum é ir reduzindo o valor de η conforme o algoritmo avança em número de iterações
- No caso geral, entretanto, as funções de perda podem conter mínimos locais
 - Nesse caso podemos usar o gradiente descendente com momento

Momento

• O momento leva em consideração o valor do gradiente na iteração anterior

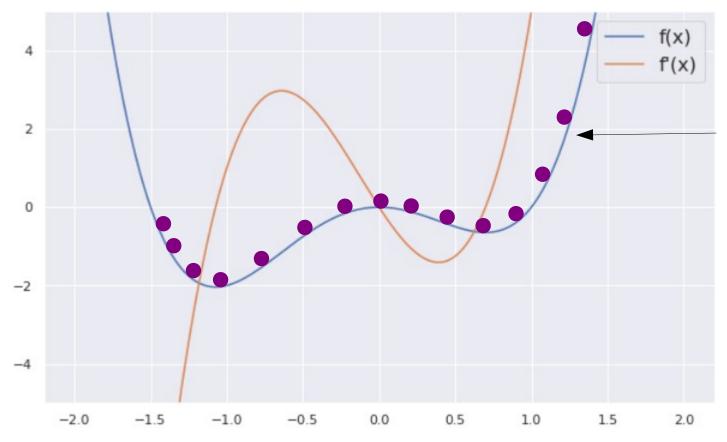


O valor do gradiente aqui é bastante reduzido

Possivelmente ficaremos "presos" nesse mínimo local

Momento

• O momento leva em consideração o valor do gradiente na iteração anterior



O momento simula a "inércia" com que "descemos" esse trecho do espaço de busca

Algoritmo GD_Momento($X, y, t, M, \eta, \varepsilon, \mu, max$) N ← número de instâncias $\mathbf{w} \leftarrow \text{vetor com M} + 1 \text{ valores aleatórios em } [0, 0.1]$ $\mathbf{W}_{\text{prev}} \leftarrow [0, 0, ..., 0]$ //M + 1 fatores enquanto $E(\mathbf{w}) > \varepsilon$ ou após max iterações $\Delta \mathbf{w} \leftarrow [0, 0, ..., 0]$ //M + 1 fatores para i de 1 até N para j de 0 até M $\Delta w_i \leftarrow \Delta w_i + \eta(y(x_i, \mathbf{w}) - t_i) \cdot x_i^{j}$ $\mathbf{w} \leftarrow \mathbf{w} + \mu \cdot \mathbf{w}_{\text{prev}} - \Delta \mathbf{w} / N$ $\mathbf{W}_{\text{prev}} \leftarrow \mathbf{W}$

retorne W

Gradiente descendente estocástico

- Outra forma de evitar mínimos locais é o gradiente descendente estocástico
- Em vez de calcular o gradiente para todos os exemplos e atualizar ao final, calculamos o gradiente para cada exemplo
- Não seguimos um único gradiente $E(\mathbf{w})$ para todos os exemplos e sim diversos $E(\mathbf{w})$ para cada exemplo

Gradiente descendente estocástico

```
• Algoritmo GD_Estocástico(X, y, t, M, η, ε, max)
N ← número de instâncias
\mathbf{w} \leftarrow \text{vetor com M} + 1 \text{ valores aleatórios em } [0, 0.1]
enquanto E(\mathbf{w}) > \varepsilon ou após max iterações
     para i de 1 até N
          \Delta \mathbf{w} \leftarrow [0, 0, ..., 0] //M + 1 fatores
         para j de 0 até M
              \Delta w_i \leftarrow \Delta w_i + \eta(y(x_i, \mathbf{W}) - t_i) \cdot x_i^{j}
         \mathbf{W} \leftarrow \mathbf{W} - \Delta \mathbf{W} / \mathbf{N}
retorne W
```