

# Restrições Integridade em SQL

Bancos de Dados I

Altigran Soares da Silva

IComp/UFAM - 2016/02

Adaptado dos Slides do Professor Jeffrey Ullman

## Esquema de uma Relação

- Esquema de uma relação:
  - Nome
  - Atributos com os respectivos domínios
  - Chaves
- Linguagem de Definição de Dados
  - Usada para descrever o esquema
  - A SQL é em parte uma LDD
- Armazenado como *meta-dados* no catálogo
- Consistência:
  - Instâncias “respeitam” o esquema

## Restrições de Integridade - Nativas

- Restrição de Domínio
  - Todo atributo só assume valores de seu domínio
- Restrição de Chave
  - Não existem duas tuplas com o mesmo valor para uma chave
- Restrição de Entidade
  - Chaves primárias não pode assumir NULL
- Restrição de Valores Nulos
  - Garantia do “NOT NULL”

## Chave Atributo Simples

- PRIMARY KEY ou UNIQUE após a declaração do domínio do atributo.
- Exemplo:

```
CREATE TABLE Cervejas (  
    nome CHAR(20) UNIQUE,  
    fabr CHAR(20)  
);
```

## Chave multi-atributo

- Os atributos bar e cerveja juntos formam a chave para a relação Vendas:

```
CREATE TABLE Vendas (  
    bar CHAR(20),  
    cerveja VARCHAR(20),  
    preco REAL,  
    PRIMARY KEY (bar, cerveja)  
);
```

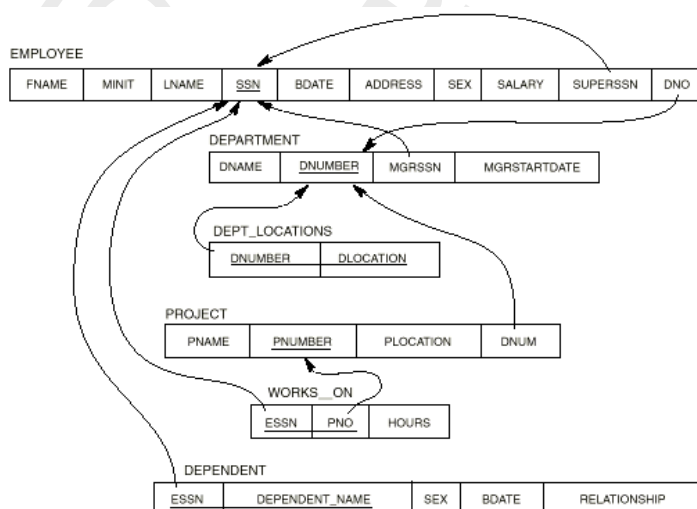
## Restrições de Integridade Referencial

- Sejam
  - R e S relações
  - A = {A1,A2,..An} um conjunto de atributos de R
  - B = {B1,B2,..Bm} um conjunto de atributos de S
- Se existe uma restrição de integridade referencial de A para B, então:

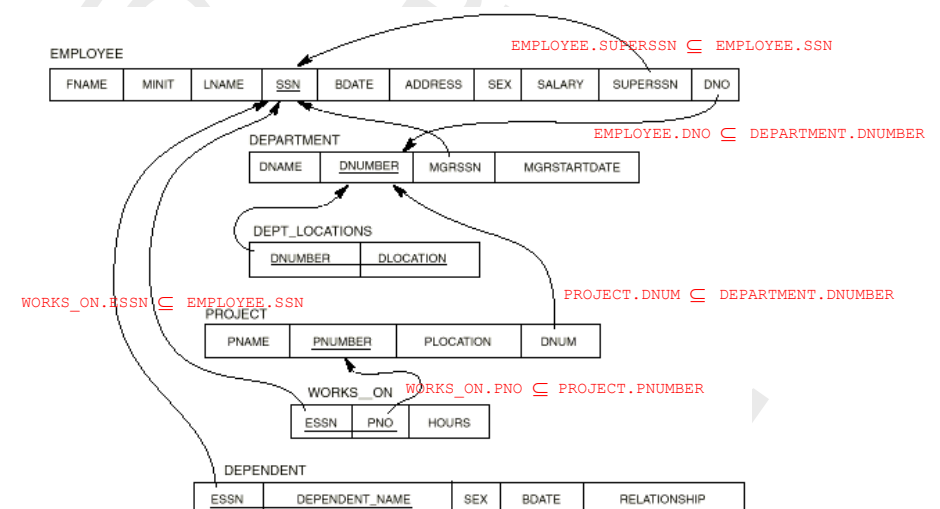
$$\pi_B(S) \subseteq \pi_A(R)$$

- A deve formar uma chave

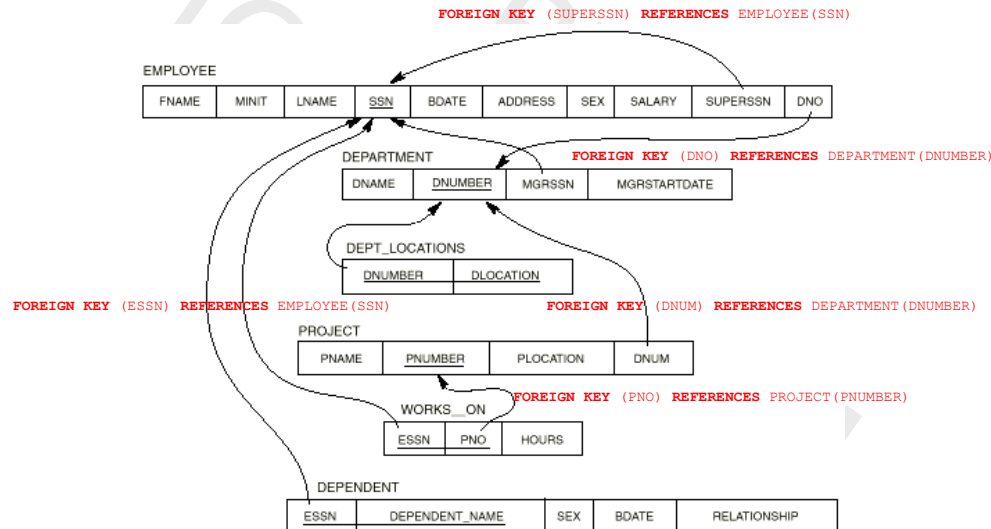
## Restrições de Integridade Referencial



## Restrições de Integridade Referências



# Integridade Referencial em SQL



# SQL Integridade Referencial

```
CREATE TABLE EMPLOYEE
( FNAME      VARCHAR(15) NOT NULL ,
  MINIT      CHAR      ,
  LNAME      VARCHAR(15) NOT NULL ,
  SSN        CHAR(9)   NOT NULL ,
  BDATE      DATE      ,
  ADDRESS    VARCHAR(30),
  SEX        CHAR      ,
  SALARY     DECIMAL(10,2),
  SUPERSSN   CHAR(9)   ,
  DNO        INT       NOT NULL ,
  PRIMARY KEY (SSN) ,
  FOREIGN KEY (SUPERSSN) REFERENCES EMPLOYEE(SSN) ,
  FOREIGN KEY (DNO) REFERENCES DEPARTMENT(DNUMBER) );

CREATE TABLE DEPARTMENT
( DNAME      VARCHAR(15) NOT NULL ,
  DNUMBER    INT       NOT NULL ,
  MGRSSN     CHAR(9)   NOT NULL ,
  MGRSTARTDATE DATE    ,
  PRIMARY KEY (DNUMBER) ,
  UNIQUE (DNAME) ,
  FOREIGN KEY (MGRSSN) REFERENCES EMPLOYEE(SSN) );

CREATE TABLE PROJECT
( PNAME      VARCHAR(15) NOT NULL ,
  PNUMBER    INT       NOT NULL ,
  PLOCATION    VARCHAR(15),
  DNUM       INT       NOT NULL ,
  PRIMARY KEY (PNUMBER) ,
  UNIQUE (PNAME) ,
  FOREIGN KEY (DNUM) REFERENCES DEPARTMENT(DNUMBER) );

CREATE TABLE WORKS_ON
( ESSN       CHAR(9)   NOT NULL ,
  PNO        INT       NOT NULL ,
  HOURS      DECIMAL(3,1) NOT NULL ,
  PRIMARY KEY (ESSN, PNO) ,
  FOREIGN KEY (ESSN) REFERENCES EMPLOYEE(SSN) ,
  FOREIGN KEY (PNO) REFERENCES PROJECT(PNUMBER) );
```

## Expressão Chave Estrangeira

- Palavra-chave REFERENCES:
  - Após um atributo (para um atributo chave).
  - Como um elemento do esquema:

FOREIGN KEY (<lista de atributos>  
REFERENCES <relação> (<atributos>)

- Atributos referenciados devem ser declarados como PRIMARY KEY ou UNIQUE.

## Exemplo: Com atributo

```
CREATE TABLE Cervejas (
  nome      CHAR(20) PRIMARY KEY,
  fabr      CHAR(20) );

CREATE TABLE Vendas (
  bar       CHAR(20),
  cerveja   CHAR(20) REFERENCES Cervejas(nome),
  preco     REAL );
```

## Exemplo: Como elemento do esquema

```
CREATE TABLE Cervejas(  
    nome      CHAR(20) PRIMARY KEY,  
    fabr      CHAR(20));  
  
CREATE TABLE Vendas (  
    bar        CHAR(20),  
    cerveja    CHAR(20),  
    preco      REAL,  
    FOREIGN KEY(cerveja) REFERENCES Cervejas(nome));
```

## Ações

- Suponha que  $R = \text{Vendas}$ ,  $S = \text{Cervejas}$ .
- Uma inserção ou atualização na relação **Vendas** que insere uma cerveja que não existe em **Cervejas**, deve ser rejeitada.
- Uma remoção ou atualização em **Cervejas** que remove uma cerveja encontrada em alguma tupla de **Vendas** pode ser controlada de três maneiras

## Garantindo Restrição de Chave Estrangeira

- Se existe uma restrição de chave estrangeira da relação  $R$  para relação  $S$ , dois tipos de violações são possíveis:
  - Em uma inserção ou atualização em  $R$  introduzir valores não encontrados em  $S$
  - Uma remoção ou atualização na relação  $S$  deixa algumas tuplas de  $R$  como “pendentes.”

## Ações

- Default : Rejeita a modificação.
- Cascade : Faz as mesmas alterações na relação Vendas.
  - Remove cerveja: remove tupla em Vendas.
  - Atualiza cerveja: altera o valor em Vendas.
- SET NULL: altera cerveja para NULL.

## Exemplo: Cascade

- Remove a tupla que contém **Bud** da relação **Cervejas**:
  - Remove todas as tuplas de **Vendas** que têm **cerveja = 'Bud'**.
- Atualiza a tupla que contém **Bud** de 'Bud' para 'Budweiser':
  - Altera todas as tuplas de **Vendas** com **cerveja = 'Bud'** para **cerveja = 'Budweiser'**.

## Exemplo: Set NULL

- Remove a tupla Bud de Cervejas:
  - Altera todas as tuplas de **Vendas** que têm **cerveja = 'Bud'** para **cerveja = NULL**.
- Atualiza a tupla Bud tuple de 'Bud' para 'Budweiser':
  - Mesma atualização que acontece na remoção.

## Escolhendo uma política

- Quando declaramos uma chave estrangeira, podemos escolher uma política SET NULL ou CASCADE independentemente para remoção e atualizações.

ON [UPDATE, DELETE][SET NULL CASCADE]

- Caso contrário, o *default* (rejeita) é usado.

## Exemplo: Configurando Política

```
CREATE TABLE Vendas (  
    bar          CHAR(20),  
    cerveja      CHAR(20),  
    preco        REAL,  
    FOREIGN KEY (cerveja)  
        REFERENCES Cervejas (nome)  
        ON DELETE SET NULL  
        ON UPDATE CASCADE  
);
```

## Restrições e Gatilhos

- Uma restrição (constraint) é uma regra de consistência entre os elementos de dados que o SGBD deve garantir.
  - Exemplo: Restrição de Chave.
- Gatilho (triggers) são procedimentos de verificação executados quando ocorre uma condição específica,
  - Exemplo: inserção de uma tupla.
  - Mais fácil implementar que restrições complexas.

## Exemplo

```
CREATE TABLE Vendas (  
  bar          CHAR(20),  
  cerveja      CHAR(20)  
  CHECK (cerveja IN  
         (SELECT nome FROM Cervejas)),  
  preco REAL CHECK (preco <= 5.00 )  
);
```

## Restrições Baseadas em Atributos

- Restrições sobre o valor de um atributo específico.
- Adicionar CHECK(<condição>) na declaração de um atributo.
- A condição pode usar o nome do atributo, porém **qualquer outra relação ou nome de atributo deve estar na subconsulta**.

## Tempo da Verificação

- Verificações baseadas em atributo são realizados somente quando um valor para este atributo é inserido ou atualizado.
  - **Exemplo:** CHECK (preco <= 5.00) checa cada novo preço e rejeita a modificação (para esta tupla) se o preço é maior que \$5.
  - **Exemplo:** CHECK (cerveja IN (SELECT nome FROM Cervejas)) não checa se uma cerveja é removida da relação Cervejas (diferente de chave estrangeira).

## Restrições baseadas em Tuplas

- CHECK (<condition>) pode ser adicionado como elemento do esquema.
- A condição pode referenciar qualquer atributo da relação.
  - Mas outros atributos ou relações requerem uma subconsulta.
- Verifica somente inserção ou atualização.

## Exemplo: Ver. baseada em Tupla

- Somente o Bar do Zeca pode vender cerveja por mais que \$5:

```
CREATE TABLE Vendas (  
    bar          CHAR(20),  
    cerveja      CHAR(20),  
    preco        REAL,  
    CHECK (bar="Zeca's Bar" OR  
          preco <= 5.00));
```

## Asserções

- São elementos do esquema do banco de dados, como relações ou visões (views)
- Definido por:  
 CREATE ASSERTION <nome>  
 CHECK (<condição>);
- <condição> pode fazer referência para qualquer relação ou atributo no esquema do banco de dados.

## Exemplo: Asserção

- Em **Vendas(bar, cerveja, preco)**, nenhum bar pode cobrar em média mais que \$5.

```
CREATE ASSERTION VerExploradores  
CHECK (  
    NOT EXISTS (  
        SELECT bar, AVG(preco) FROM Vendas  
        GROUP BY bar  
        HAVING 5.00 < AVG(preco)  
    ));
```

Bares com um preço Médio acima de \$5



## Exemplo: Asserções

- Na relação **Clientes(nome, ender, phone)** e **Bares(nome, ender, cnpj)**, não pode ter mais bares que consumidores.

```
CREATE ASSERTION VerBar CHECK (  
    (SELECT COUNT(*) FROM Bares) <=  
    (SELECT COUNT(*) FROM Clientes)  
);
```

## Sincronismo

- Em princípio, deve-se verificar cada asserção antes de cada modificação para qualquer relação do banco de dados.
- Um sistema inteligente pode observar que somente certas alterações poderia violar uma dada asserção.
  - ❑ **Exemplo:** Nenhuma alteração na relação Cervejas pode afetar VerBar.

## Gatilhos: Motivação

- Asserções são poderosas, mas o SGBD frequentemente não pode garantir quando elas serão checadas.
- Verificações baseados em Atributo e em tupla são verificados em tempos conhecidos, mas não são poderosos.
- Gatilhos permitem que o usuário decida quando checar para qualquer condição.

## Regras *Evento-Condição-Ação*

- Outro nome para “gatilho” é regra *ECA*, ou regra **evento-condição-ação**
- **Evento:**
  - ❑ tipo de modificação do banco de dados, e.x., “insert on Vendas.”
- **Condição:**
  - ❑ Qualquer valor booleano em SQL.
- **Ação:**
  - ❑ Qualquer sentença SQL .



## Exemplo:

- Em vez de usar restrição com chave estrangeira e rejeitar inserções em **Vendas(bar, cerveja, preco)** como cervejas desconhecidas, um gatilho pode adicionar essa cerveja em Cervejas, com um fabricante NULL.

## Exemplo: Definição de Gatilho

```
CREATE TRIGGER TrigCerveja
  AFTER INSERT ON Vendas
  REFERENCING NEW ROW AS NewTuple
  FOR EACH ROW
  WHEN (NewTuple.cerveja NOT IN
        (SELECT nome FROM Cervejas))
  INSERT INTO Cervejas(nome)
  VALUES(NewTuple.cerveja);
```

O evento

Condição

Ação

## Opções: Criando Gatilho

- CREATE TRIGGER <nome>
- CREATE OR REPLACE TRIGGER <nome>
  - Útil se existe um gatilho com esse nome, se deseja modificar o gatilho.

## Opções: O Evento

- INSERT pode ser DELETE ou UPDATE.
  - Um UPDATE pode ser UPDATE . . . ON um atributo específico.

## Opções: FOR EACH ROW

- Gatilhos a nível de Sentença :
  - Executa uma vez para a sentença SQL, sem considerar quantas tuplas foram modificadas
- Gatilhos a nível de Linha:
  - Executa uma vez para cada tupla modificada.
- FOR EACH ROW
  - usará “nível-linha”, senão “nível-sentença”.

## Opções: REFERENCING

- INSERT implica em uma nova tupla (para nível de linha) ou em uma nova tabela (para nível de sentença).
  - A “tabela” é um conjunto de tuplas inseridas.
- DELETE implica em uma tupla antiga ou tabela.
- UPDATE implica ambos.
- [NEW | OLD][TUPLE | TABLE] AS <nome>

## Opções: A Condição

- Qualquer condição de valor booleano.
- Avaliado no BD como seria antes ou depois do evento para o Gatilho, dependendo, se BEFORE ou AFTER é usado.
  - Mas sempre antes das alterações terem efeitos.
- A nova/antiga tupla/tabela pode ser acessada através dos nomes na cláusula REFERENCING.

## Opções: A Ação

- Pode ser mais que uma sentença SQL na ação.
  - Formado por BEGIN . . . END se existe mais que uma.
- Mas consultas não fazem sentido em uma ação, então nós estamos realmente limitando para modificações.

## Outro: Exemplo

- Usando **Vendas(bar, cerveja, preco)** e uma relação unária com **Explorador(bar)**, mantenha uma lista de bares que tenham aumento no preço da cerveja maior que \$1.

## Gatilhos

