

ICC043/IEC582 - Paradigmas de Linguagens de Programação

# Apresentação da Disciplina



**Prof. Dr. Rafael Giusti**  
rgiusti@icompu.ufam.edu.br

# Sejam bem-vindos!

<b>CURSO</b>	<b>DISCIPLINA</b>
Engenharia de Software	ICC043 – Paradigmas de Linguagens de Programação
Engenharia de Computação	IEC582 – Linguagens de Programação

# Sobre o Professor

- » Professor Rafael Giusti
  - » Bacharel em Ciências da Computação (2008)
  - » Doutor em Aprendizado de Máquina (2017)
    - ~ Instituto de Ciências Matemáticas e de Computação (ICMC/USP)



<https://pt.wikipedia.org/wiki/ICMC>



- » Professor do IComp desde 2018/2
- » Integrante do grupo de Aprendizagem de Máquina e Mineração de Dados (AAMD)

# Nossa disciplina

- » A disciplina de PLP tem carga de **60 horas**
  - » Vamos passar a maior parte deste tempo aqui
  - » E teremos algumas aulas em laboratório
- » Os pré-requisitos são
  - » Algoritmos e Estruturas de Dados (1 e 2)
- » Mas espero que vocês se lembrem do que aprenderam em Matemática Discreta
  - » Revisem!!

# Sobre a disciplina

## » **Objetivos**

- » Aprender conceitos de linguagens de programação (LP) modernas
- » Compreender o processo de desenvolvimento e construção de uma LP
- » Comparar diferentes LP de forma crítica e profissional
- » Estudar diferentes paradigmas de programação
  - ~ E aprender uma linguagem nova no processo?

# Sobre a disciplina

## » **Planejamento**

» A disciplina está dividida em três "fases"

1. Estudo dos conceitos de LP, dos quatro paradigmas principais e de critérios de avaliação de linguagens
2. Paradigmas funcional e procedimental
3. Paradigmas lógico e orientado a objetos

# Sobre a disciplina

## » Aulas

- » Nossas aulas serão fundamentalmente teóricas
- » Quando iniciarmos os paradigmas, vamos fazer algumas aulas em laboratório

**Toda a comunicação ocorrerá  
através do ColabWeb**

# Sobre a disciplina

## » **Avaliações**

» Teremos três provas

~ P1: ao final da "fase" 1

~ P2: paradigmas funcional e procedimental

~ P3: paradigmas lógico e orientado a objetos

» **Previsão** de datas

~ 26/set, 05/nov, 12/dez

» **Prova final:** 17/dez **ou** 19/dez



# Sobre a disciplina

## » Avaliações

- » Teremos trabalhos práticos
  - ~ TP1: sobre linguagens de programação
  - ~ TP2: projeto com linguagens funcionais
  - ~ TP3 (?)
- » Teremos exercícios de fixação
  - ~ Em sala de aula
  - ~ Nos laboratórios (plataforma Code Bench)

# Cálculo das notas

- » Média simples das provas

$$MP = \frac{P1 + P2 + P3}{3}$$

- » Média simples dos exercícios

$$ME = \frac{E_1 + E_2 + \dots E_n}{n}$$

- » Média simples dos trabalhos

$$MT = \frac{T_1 + T_2 + T_3}{3} \quad / \quad MT = \frac{T_1 + T_2}{2}$$

# Cálculo das notas

- » Média de Exercícios Escolares

$$MEE = \frac{6MP + 3ME + 4MT}{13}$$

- » Nota final

$$NF = \begin{cases} MEE & , \text{ se } MEE \geq 8,0 \\ \frac{2MEE + PF}{3} & , \text{ caso contrário} \end{cases}$$

# ColabWeb

- » Temos uma página no ColabWeb
- » Nessa página vocês encontrarão
  - » O plano de ensino (versão original)
  - » O cronograma de aulas (atualizado periodicamente)
  - » Slides, listas de exercícios e material adicional

# Referências

- » **SEBESTA**, R. *Concepts of Programming Language*, 10ª Edição. Addison Wesley, 2012.
- » **SCOTT**, M. L. *Programming Language Pragmatics*, 3rd edition. Morgan Kaufmann, 2009.
- » **Algoritmos: Teoria e Prática**  
T. H. Cormen et al., Campus, 2008
  - » *Em inglês e português na biblioteca*

Mais referências no ColabWeb

# Horário e local de atendimento

- » Sala do Prof. Rafael Giusti
  - » IComp, bloco 1
  - » Sala 1215
  - » Segundas, das 13h às 17h
    - ~ Observação: esse é o horário **previsto** para atendimento e preparo de aulas
    - ~ Poderá ser alterado sem aviso prévio
    - ~ Não tem problema mandar um email para [rgiusti@icomp...](mailto:rgiusti@icomp...) perguntando se estou lá

# Compromissos

## » Do docente

- » Ministrar a melhor aula que conseguir
- » Ministrar o conteúdo previsto no plano de ensino, **mas**
  - ~ O conteúdo **vai** sofrer alterações
  - ~ Manterei um cronograma atualizado no ColabWeb
- » Oferecer trabalhos práticos que contribuirão para o aprendizado de vocês
- » Fazer avaliações justas

# Compromissos

## » **Dos discentes**

» Demonstrem interesse e se esforcem

» Sejam assíduos

~ Máximo de ausências: 15 horas

» **Integridade sempre**

~ Os exercícios serão individuais (não colem)

~ Os trabalhos serão em grupo (mas seus colegas de trabalho não são mochilas)

» Estudem **constantemente**



# Falando em estudar...

**Slide não é referência!**

Sério... olha que slide feio! Tem certeza que seu sucesso na disciplina vai depender disto?

Vídeo-aula é só um conteúdo gravado por um professor (que talvez nem saiba o que está falando). Não é diferente das aulas expositivas e não complementa a formação suficientemente

**Video-aula não é suficiente**

# Como estudar

- » Façam anotações
- » Resolvam exercícios
- » Façam os trabalhos práticos
- » **Leiam os livros!!!!**
  - » **Livros devem ser a principal referência de um candidato a bacharel**