

## 11. ОБЪЯВЛЕНИЯ ОБЪЕКТОВ И ТИПОВ

При объявлениях можно использовать одновременно более одного модификатора (это \* [ ] и ( ) ). Это даёт возможность создавать бесконечное множество сложных описателей типов. В то же время некоторые комбинации недопустимы:

- элементами массива не могут быть функции; □
- функции не могут возвращать массив или функцию.

При интерпретации сложных описателей квадратные и круглые скобки (справа от идентификатора) имеют приоритет перед \* (слева от идентификатора). Квадратные или круглые скобки имеют один и тот же приоритет.

Спецификатор типа рассматривается на последнем шаге. Можно использовать круглые скобки, чтобы изменить порядок интерпретации на необходимый. Для правильной интерпретации сложных описателей можно придерживаться следующего правила («изнутри – наружу»).

Начать с идентификатора и посмотреть вправо, есть ли квадратные или круглые скобки.

Если они есть, то проинтерпретировать эту часть описателя и затем посмотреть налево в поиске символа '\*'.

Если на любой стадии справа встретится закрывающая круглая скобка, то вначале необходимо применить все эти правила внутри круглых скобок, а затем продолжить интерпретацию. Интерпретировать спецификатор типа.

Например, при использовании конструкции `int`

```
*( *array[10] )( );
```

объявляется имя `array` как массив из 10 указателей на функцию без аргументов, возвращающую указатель на целое значение.