

12. ИМЕНА ТИПОВ

В некоторых конструкциях языка явно используются имена типов (операции `sizeof`, `new`, `cast`). Имя типа – это просто объявление объекта такого типа, в котором опущено имя самого объекта. Примеры имён типов:

<code>int</code>	– целое;
<code>double</code>	– плавающее с двойной точностью;
<code>int *</code>	– указатель на целое;
<code>int * [10]</code>	– массив указателей на целое;
<code>int (*)[10]</code>	– указатель на массив на 10 целых;
<code>int * (void)</code>	– функция без аргументов, возвращающая указатель на целое;
<code>int (*) (void)</code>	– указатель на функцию без аргументов, возвращающую результат целого типа;
<code>int (*)(void)[]</code>	– функция без аргументов, возвращающая указатель на массив целых.