**№**1

Создайте указатель \*ptr на целочисленную переменную и присвойте ей значение 100 через указатель. Скопируйте значение указателя \*ptr в указатель \*ptr2. Присвойте значение 200 через указатель \*ptr2. Выведите содержимое обоих указателей.

**№**2

Используя вместо самой переменной указатель на нее, напишите программу, которая вычисляет площадь треугольника по стороне и высоте.

<u>№</u>3

Напишите функцию, которая возвращает ссылку на максимальный из трех своих аргументов. Используя ее, замените значение максимального из трех чисел их средним значением.

№4

Выполните задание №3, используя указатель вместо ссылки.

№5

Напишите функции, возвращающие ссылки на максимальный и минимальный элементы массива. Используйте их для обмена значениями максимального и минимального элементов.

№6

Выполните задание №5, используя указатели вместо ссылок.