Cahier des charges

Musée du Louvre

Table des matières

**Aucune entrée de table des matières n'a été trouvée.**

# Suivi du projet

## Versions et modifications :

* V1.0 : création du projet

## Auteurs :

Deux personnes seront en charge du projet, du fait qu’il s’agit de créer un back-end :

* Un chef de projet : SCHANNE Alexandre
* Un back-end : XXX

Le client disposant déjà d’un site web, aucun prestataire n’est prévu. On hébergera la partie commande sur le site du client une fois cette partie développée.

## Liste de diffusion :

Pour ce projet, seront amenés à :

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Individu | Lire le document | Commenter le document | Modifier le document |
| Chef de projet | X | X | X |
| Back-end | X | X |  |
| Client | X |  |  |

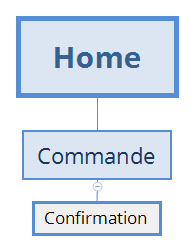
# Vision globale

## Objectif :

Créer pour le musée du Louvre, un système de paiement en ligne pour diminuer ses fils d’attentes.

Doit figurer sur le site :

* Une page de commande de billet
* Une page de confirmation de commande (et paiement)



**Profils d’accès à prévoir :**

Les personnes pouvant accéder à la page de commande :

* Les personnes qui souhaitent se renseigner
* Les personnes qui souhaitent acheter
* Les administrateurs

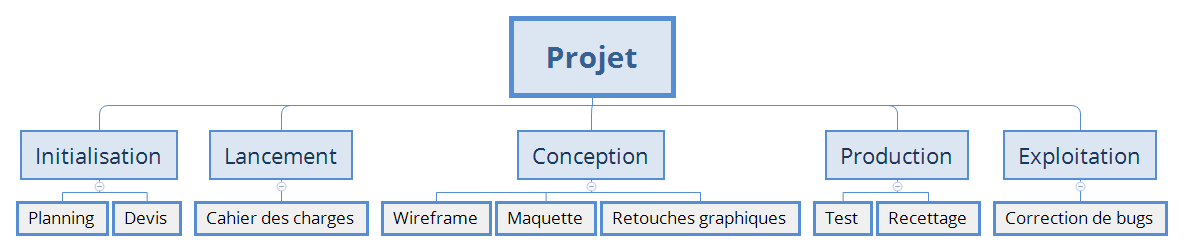
On peut définir ces personnes en différents personas :

…

## Jalons clés :

On établira comme jalons clés :

* Dépend du planning



## Solutions techniques :

On optera pour une solution code à l’aide du Framework Symfony.

### Software :

La version actuelle de Symfony est 3.2 : [Symfony](https://symfony.com).

[Lien vers la documentation](https://symfony.com/doc/current/index.html).

### Le système de paiement :

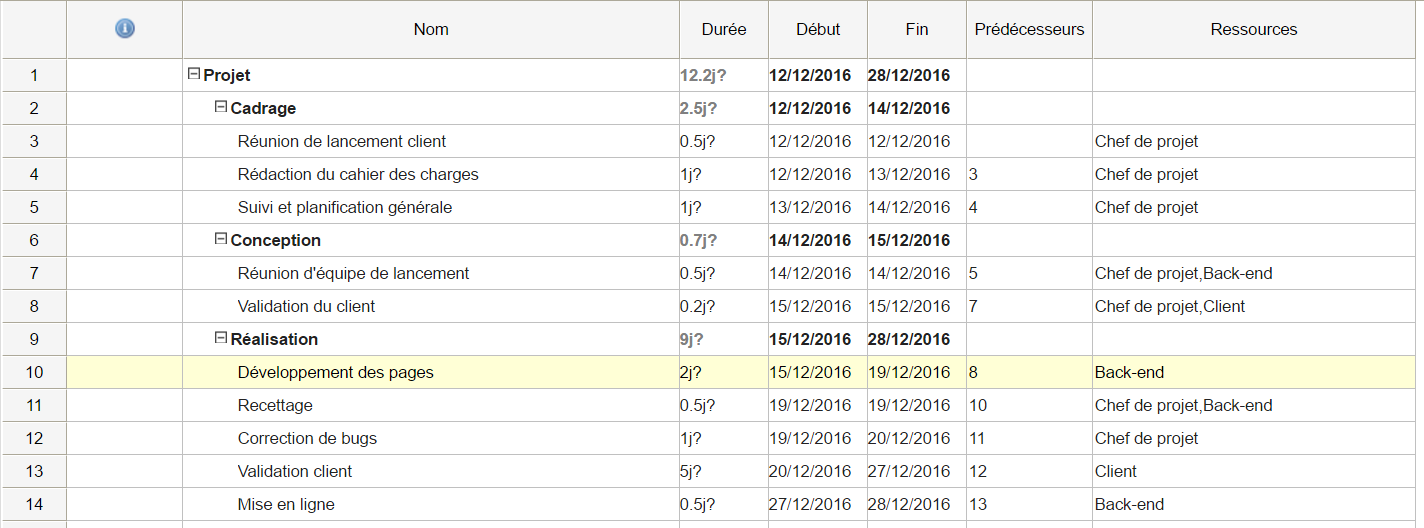
On intégrera la solution de paiement en ligne venant de : [Stripe](https://stripe.com/fr).

[Lien vers la documentation](https://stripe.com/docs).

En ce qui concerne, l’administration, les logos, la SEO, on conservera les paramètres déjà présents du site du Louvre.

# Planning

Le planning est disponible via Gantter (livré avec le cahier des charges).



# Aspect visuel