PHP

**Table des matières**

[Premiers pas avec PHP 3](#_Toc467571386)

[Forme d’une balise PHP : 3](#_Toc467571387)

[Echo : 3](#_Toc467571388)

[Les commentaires : 4](#_Toc467571389)

[Inclure des portions de page 4](#_Toc467571390)

[Les variables 5](#_Toc467571391)

[Les types de variables : 5](#_Toc467571392)

[Déclaration de variable : 5](#_Toc467571393)

[Afficher et concaténer des variables : 5](#_Toc467571394)

[Les opérations : 6](#_Toc467571395)

[Les conditions 7](#_Toc467571396)

[If … else : 7](#_Toc467571397)

[Conditions multiples : 8](#_Toc467571398)

[Le switch-case : 9](#_Toc467571399)

[Les ternaires : 10](#_Toc467571400)

[Les boucles 10](#_Toc467571401)

[Le while : 10](#_Toc467571402)

[Le for : 10](#_Toc467571403)

[Les fonctions 11](#_Toc467571404)

[Quelques fonctions utiles : 11](#_Toc467571405)

[Strlen() : 11](#_Toc467571406)

[Str\_replace() : 11](#_Toc467571407)

[Str\_shuffle() : 11](#_Toc467571408)

[Strlower() : 12](#_Toc467571409)

[Récupérer les dates : 12](#_Toc467571410)

[Créer ses propres fonctions : 13](#_Toc467571411)

# Premiers pas avec PHP

## Forme d’une balise PHP :

On insère une balise PHP dans du code html

<!DOCTYPE html>

<html>

<Head>

<title>Ceci est une page de test avec des balises PHP</title>

<meta charset="utf-8" />

</head>

<body>

<h2>Page de test</h2>

<p>

Cette page contient du code HTML avec des balises PHP.<br />

<?php /\* Insérer du code PHP ici \*/ ?>

Voici quelques petits tests :

</p>

<ul>

<li style="color: blue;">Texte en bleu</li>

<li style="color: red;">Texte en rouge</li>

<li style="color: green;">Texte en vert</li>

</ul>

<?php

/\* Encore du PHP

Toujours du PHP \*/

?>

</body>

</html>

On peut placer le code PHP n’importe où, même dans l’entête :

<!DOCTYPE html>

<html>

<head>

<title>Ceci est une page de test <?php /\* Code PHP \*/ ?></title>

<meta charset="utf-8" />

</head>

<!DOCTYPE html>

<html>

<head>

<title>Ceci est une page de test</title>

<meta <?php /\* Code PHP \*/ ?> charset="utf-8" />

</head>

## Echo :

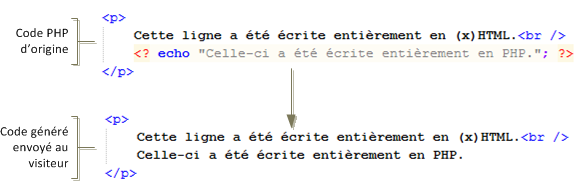
<?php echo "Ceci est du <strong>texte</strong>"; ?>

On peut aussi insérer du code PHP dans une balise comme :

<?php echo "Cette ligne a été écrite \"uniquement\" en PHP."; ?

Pour exécuter du code, on l’enregistre dans www de Wamp, sinon ça ne marche pas, c’est un langage serveur et non interprété.

Si on oublie le point-virgule à la fin de la ligne, on aura « parse error ».



### Les commentaires :

* Les commentaires monolignes : //
* Les commentaires multilignes /\*…\*/

# Inclure des portions de page

Avec html on doit recopier le même code sur chaque page, avec PHP on fait des include de partie de code, on code donc qu’une seule fois.

<?php include("menus.php"); ?>

Ici on a menus.php que l’on a codé, et index.php qui est la page principale. On fait un include sur la page index.

Ainsi une structure type ressemble à :

<!DOCTYPE html>

<html>

<head>

<meta charset="utf-8" />

<title>Mon super site</title>

</head>

<body>

<?php include("entete.php"); ?>

<?php include("menus.php"); ?>

<!-- Le corps -->

<div id="corps">

<h1>Mon super site</h1>

<p>

Bienvenue sur mon super site !<br />

Vous allez adorer ici, c'est un site génial qui va parler de... euh... Je cherche encore un peu le thème de mon site. :-D

</p>

</div>

<!-- Le pied de page -->

<?php include("pied\_de\_page.php"); ?>

</body>

</html>

# Les variables

## Les types de variables :

* String : chaine de caractère
* Int : nombre entier
* Float : décimaux
* Bool : vrai ou faux
* NULL : rien

## Déclaration de variable :

<?php

$age\_du\_visiteur = 17;

?>

Pour stocker des chaînes de caractères on utilise des doubles guillemets :

<?php

$nom\_du\_visiteur = "Mateo21";

$nom\_du\_visiteur = 'Mateo21';

?>

## Afficher et concaténer des variables :

<?php

$age\_du\_visiteur = 17;

echo $age\_du\_visiteur;

?>

Pour afficher une variable on utilise un simple echo.

Pour concaténer :

<?php

$age\_du\_visiteur = 17;

echo "Le visiteur a ";

echo $age\_du\_visiteur;

echo " ans";

?>

Ou concaténer dans une seule ligne avec des guillemets doubles :

<?php

$age\_du\_visiteur = 17;

echo "Le visiteur a $age\_du\_visiteur ans";

?>

Pour concaténer avec des guillemets simples il faut sortir la variable de la parenthèse et les séparer à l’aide de point :

<?php

$age\_du\_visiteur = 17;

echo 'Le visiteur a ' . $age\_du\_visiteur . ' ans';

?>

C’est aussi la méthode la plus rapide car PHP n’a pas besoin de chercher où est la variable, il sait direct.

## Les opérations :

Comme pour les autres langages, c’est la même méthode … rappel : le modulo renvoie le reste de la division.

# Les conditions

| **Symbole** | **Signification** |
| --- | --- |
| == | Est égal à |
| > | Est supérieur à |
| < | Est inférieur à |
| >= | Est supérieur ou égal à |
| <= | Est inférieur ou égal à |
| != | Est différent de |

## If … else :

<?php

$age = 8;

if ($age <= 12) // SI l'âge est inférieur ou égal à 12

{

echo "Salut gamin ! Bienvenue sur mon site !<br />";

$autorisation\_entrer = "Oui";

}

else // SINON

{

echo "Ceci est un site pour enfants, vous êtes trop vieux pour pouvoir entrer. Au revoir !<br />";

$autorisation\_entrer = "Non";

}

echo "Avez-vous l'autorisation d'entrer ? La réponse est : $autorisation\_entrer";

?>

Autre structure :

<?php

if ($autorisation\_entrer == "Oui") // SI on a l'autorisation d'entrer

{

// instructions à exécuter quand on est autorisé à entrer

}

elseif ($autorisation\_entrer == "Non") // SINON SI on n'a pas l'autorisation d'entrer

{

// instructions à exécuter quand on n'est pas autorisé à entrer

}

else // SINON (la variable ne contient ni Oui ni Non, on ne peut pas agir)

{

echo "Euh, je ne connais pas ton âge, tu peux me le rappeler s'il te plaît ?";

}

?>

Inutile de mettre ==true pour certain cas :

<?php

if ($autorisation\_entrer)

{

echo "Bienvenue petit nouveau. :o)";

}

else

{

echo "T'as pas le droit d'entrer !";

}

?>

Et le même modèle avec la négation :

On utilise le « ! » pour la négation

<?php

if (! $autorisation\_entrer)

{

}

?>

## Conditions multiples :

| **Mot-clé** | **Signification** | **Symbole équivalent** |
| --- | --- | --- |
| AND | Et | && |
| OR | Ou | || |

Exemple :

<?php

if ($age <= 12 AND $langue == "français")

{

echo "Bienvenue sur mon site !";

}

elseif ($age <= 12 AND $langue == "anglais")

{

echo "Welcome to my website!";

}

?>

Astuce : les 2 suivants sont identiques

<?php

if ($variable == 23)

{

echo '<strong>Bravo !</strong> Vous avez trouvé le nombre mystère !';

}

?>

<?php

if ($variable == 23)

{

?>

<strong>Bravo !</strong> Vous avez trouvé le nombre mystère !

<?php

}

?>

Inutile de s’embêter avec le « echo » et les anti-slash, on peut directement insérer du html.

## Le switch-case :

<?php

$note = 10;

switch ($note) // on indique sur quelle variable on travaille

{

case 0: // dans le cas où $note vaut 0

echo "Tu es vraiment un gros nul !!!";

break;

case 5: // dans le cas où $note vaut 5

echo "Tu es très mauvais";

break;

case 7: // dans le cas où $note vaut 7

echo "Tu es mauvais";

break;

case 10: // etc. etc.

echo "Tu as pile poil la moyenne, c'est un peu juste…";

break;

case 12:

echo "Tu es assez bon";

break;

case 16:

echo "Tu te débrouilles très bien !";

break;

case 20:

echo "Excellent travail, c'est parfait !";

break;

default:

echo "Désolé, je n'ai pas de message à afficher pour cette note";

}

?>

## Les ternaires :

On teste une valeur dans une condition et on affecte une valeur à la variable en fonction de sa réponse true ou false :

<?php

$age = 24;

$majeur = ($age >= 18) ? true : false;

?>

Ce code est équivalent à true si $age >=18 et false sinon.

# Les boucles

## Le while :

<?php

$nombre\_de\_lignes = 1;

while ($nombre\_de\_lignes <= 100)

{

echo 'Je ne dois pas regarder les mouches voler quand j\'apprends le PHP.<br />';

$nombre\_de\_lignes++; // $nombre\_de\_lignes = $nombre\_de\_lignes + 1

}

?>

## Le for :

<?php

for ($nombre\_de\_lignes = 1; $nombre\_de\_lignes <= 100; $nombre\_de\_lignes++)

{

echo 'Ceci est la ligne n°' . $nombre\_de\_lignes . '<br />';

}

?>

# Les fonctions

Exemple de déclaration de fonction :

<?php

fonctionImaginaire(17, 'Vert', true, 41.7);

?>

## Quelques fonctions utiles :

### Strlen() :

Mesure la longueur d’une chaîne de caractère. Strlen($variable)

<?php

$phrase = 'Bonjour tout le monde ! Je suis une phrase !';

$longueur = strlen($phrase);

echo 'La phrase ci-dessous comporte ' . $longueur . ' caractères :<br />' . $phrase;

?>

### Str\_replace() :

Rechercher et remplacer.

Exemple : on cherche les b, on les remplace par des p dans bim bam boum.

<?php

$ma\_variable = str\_replace('b', 'p', 'bim bam boum');

echo $ma\_variable;

?>

### Str\_shuffle() :

Mélange les lettres d’une chaîne de caractère. Str\_shuffle($variable)

<?php

$chaine = 'Cette chaîne va être mélangée !';

$chaine = str\_shuffle($chaine);

echo $chaine;

?>

### Strlower() :

Ecrit en minuscule.

<?php

$chaine = 'COMMENT CA JE CRIE TROP FORT ???';

$chaine = strtolower($chaine);

echo $chaine;

?>

### Récupérer les dates :

| **Paramètre** | **Description** |
| --- | --- |
| H | Heure |
| i | Minute |
| d | Jour |
| m | Mois |
| Y | Année |

Il faut absolument respecter les majuscules.

Exemple :

<?php

// Enregistrons les informations de date dans des variables

$jour = date('d');

$mois = date('m');

$annee = date('Y');

$heure = date('H');

$minute = date('i');

// Maintenant on peut afficher ce qu'on a recueilli

echo 'Bonjour ! Nous sommes le ' . $jour . '/' . $mois . '/' . $annee . 'et il est ' . $heure. ' h ' . $minute;

?>

## Créer ses propres fonctions :

Exemple :

<?php

function DireBonjour($nom)

{

echo 'Bonjour ' . $nom . ' !<br />';

}

DireBonjour('Marie');

DireBonjour('Patrice');

DireBonjour('Edouard');

DireBonjour('Pascale');

DireBonjour('François');

DireBonjour('Benoît');

DireBonjour('Père Noël');

?>

Autre exemple :

<?php

// Ci-dessous, la fonction qui calcule le volume du cône

function VolumeCone($rayon, $hauteur)

{

$volume = $rayon \* $rayon \* 3.14 \* $hauteur \* (1/3); // calcul du volume

return $volume; // indique la valeur à renvoyer, ici le volume

}

$volume = VolumeCone(3, 1);

echo 'Le volume d\'un cône de rayon 3 et de hauteur 1 est de ' . $volume;

?>

# Les tableaux

## Les tableaux numérotés :

Ce sont les array().

| **Clé** | **Valeur** |
| --- | --- |
| 0 | François |
| 1 | Michel |
| 2 | Nicole |
| 3 | Véronique |

Pour le construire :

<?php

// La fonction array permet de créer un array

$prenoms = array ('François', 'Michel', 'Nicole', 'Véronique', 'Benoît');

?>

Ou alors manuellement :

<?php

$prenoms[] = 'François'; // Créera $prenoms[0]

$prenoms[] = 'Michel'; // Créera $prenoms[1]

$prenoms[] = 'Nicole'; // Créera $prenoms[2]

?>

Ici on laisse PHP mettre les numéros automatiquement. En écrivant les numéros soit même ça marche aussi.

### Récupérer une valeur :

<?php

echo $prenoms[1];

?>

## Le tableau associatif :

Permet de mettre une étiquette devant la case au lieu d’un numéro. Pratique pour différencier des paramètres comme nom, prénom …

<?php

// On crée notre array $coordonnees

$coordonnees = array (

'prenom' => 'François',

'nom' => 'Dupont',

'adresse' => '3 Rue du Paradis',

'ville' => 'Marseille');

?>

On met l’étiquette devant la valeur et séparé d’une flèche =>.

Rappel : ici on n’a qu’une seule instruction, un seul point-virgule, on aurait pu tout écrire sur une seule ligne aussi. On utilise aussi array().

Pour le créer case par case, même procédé :

<?php

$coordonnees['prenom'] = 'François';

$coordonnees['nom'] = 'Dupont';

$coordonnees['adresse'] = '3 Rue du Paradis';

$coordonnees['ville'] = 'Marseille';

?>

### Récupérer une valeur :

Même procédé que le tableau numéroté :

<?php

echo $coordonnees['ville'];

?>

## Parcourir tout le tableau : for, foreach, print\_r :

### La boucle for :

<?php

// On crée notre array $prenoms

$prenoms = array ('François', 'Michel', 'Nicole', 'Véronique', 'Benoît');

// Puis on fait une boucle pour tout afficher :

for ($numero = 0; $numero < 5; $numero++)

{

echo $prenoms[$numero] . '<br />'; // affichera $prenoms[0], $prenoms[1] etc.

}

?>

### Foreach :

Comme la boucle for mais à chaque ligne, va stocker la valeur dans une variable temporaire.

<?php

$prenoms = array ('François', 'Michel', 'Nicole', 'Véronique', 'Benoît');

foreach($prenoms as $element)

{

echo $element . '<br />'; // affichera $prenoms[0], $prenoms[1] etc.

}

?>

Ici on stocke dans la variable temporaire $element. La syntaxe est : $variable as $autreVariablePourStocker.

On peut aussi récupérer la clé de l’élément :

<?php

$coordonnees = array (

'prenom' => 'François',

'nom' => 'Dupont',

'adresse' => '3 Rue du Paradis',

'ville' => 'Marseille');

foreach($coordonnees as $cle => $element)

{

echo '[' . $cle . '] vaut ' . $element . '<br />';

}

?>

La syntaxe a changé, on met as $laClé => $element.

### Print\_r :

Surtout utilisé pour déboguer, print\_r est une sorte de « echo » spécialisé dans les talbeaux. On veut juste savoir ce qu’il contient.

On l’utilise surtout pour déboguer car elle ne renvoie pas de code HTML.

<?php

$coordonnees = array (

'prenom' => 'François',

'nom' => 'Dupont',

'adresse' => '3 Rue du Paradis',

'ville' => 'Marseille');

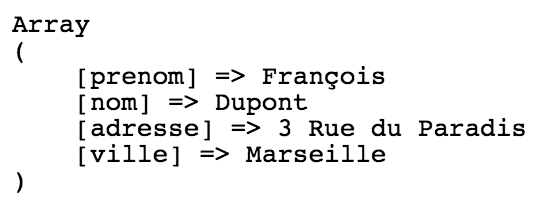
echo '<pre>';

print\_r($coordonnees);

echo '</pre>';

?>

On utilise <pre></pre> pour avoir le code HTML correspondant. On aura un affichage comme suit :



## Recherche dans un tableau :

### Vérifier que la clé existe dans l’array () :

Array\_key\_exists(‘cle’,$tableau). Il renvoie un Booléen.

Exemple :

<?php

$coordonnees = array (

'prenom' => 'François',

'nom' => 'Dupont',

'adresse' => '3 Rue du Paradis',

'ville' => 'Marseille');

if (array\_key\_exists('nom', $coordonnees))

{

echo 'La clé "nom" se trouve dans les coordonnées !';

}

if (array\_key\_exists('pays', $coordonnees))

{

echo 'La clé "pays" se trouve dans les coordonnées !';

}

?>

### Vérifier qu’une valeur existe dans array() :

In\_array(«’valeur’, $tableau). Renvoie un Booléen.

<?php

$fruits = array ('Banane', 'Pomme', 'Poire', 'Cerise', 'Fraise', 'Framboise');

if (in\_array('Myrtille', $fruits))

{

echo 'La valeur "Myrtille" se trouve dans les fruits !';

}

if (in\_array('Cerise', $fruits))

{

echo 'La valeur "Cerise" se trouve dans les fruits !';

}

?>

Syntaxe assez similaire.

### Récupérer la clé d’une valeur :

Array\_search(‘valeur’, $tableau). Renvoie un numéro en cas de tableau numéroté, une clé en cas de tableau associatif, false s’il n’a rien trouvé.

<?php

$fruits = array ('Banane', 'Pomme', 'Poire', 'Cerise', 'Fraise', 'Framboise');

$position = array\_search('Fraise', $fruits);

echo '"Fraise" se trouve en position ' . $position . '<br />';

$position = array\_search('Banane', $fruits);

echo '"Banane" se trouve en position ' . $position;

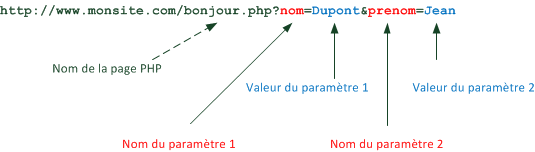
?>

# Transmettre des données dans l’URL

## Envoyer des données :

SI notre site est monsite.com, pour accéder à la page bonjour.php, on fera <http://www.monsite.com/bonjour.php>

Pour transmettre des infos :



Mais la longueur de 256 caractères est à respecter, tous les navigateurs ne gèrent pas au-delà de cette taille. La solution, créer des paramètres dans un fichier et les transmettre dans un autre.

SI on a deux fichier, index.php(page d’accueil) et bonjour.php ;= :

On veut que des paramètres de index.php arrivent dans bonjour.php.

Dans index.php :

<a href="bonjour.php?nom=Dupont&amp;prenom=Jean">Dis-moi bonjour !</a>

Si on écrit & au lieu de &amp ; le code html ne passera pas la validation W3C.

## Récupérer les données :

La page bonjour.php va automatiquement créer un tableau associatif comme suit :

| **Nom** | **Valeur** |
| --- | --- |
| $\_GET['nom'] | Dupont |
| $\_GET['prenom'] | Jean |

On a les clés $\_GET pour chaque élément passé d’une page à l’autre.

Exemple :

On a un fichier index avec la ligne pour passer les paramètres en URL, et un fichier bonjour avec la ligne :

<p>Bonjour <?php echo $\_GET['prenom'] . ' ' . $\_GET['nom']; ?> !</p>

Donc quand on clique sur le lien dans index.php, on arrive sur bonjour.php avec le texte là.

## Contrôler les valeurs des paramètres :

On veut boucler et afficher 8 fois les paramètres. S’il manque quelque chose, on ne fait rien.

Exemple :

<?php

if (isset($\_GET['prenom']) AND isset($\_GET['nom']) AND isset($\_GET['repeter']))

{

for ($i = 0 ; $i < $\_GET['repeter'] ; $i++)

{

echo 'Bonjour ' . $\_GET['prenom'] . ' ' . $\_GET['nom'] . ' !<br />';

}

}

else

{

echo 'Il faut renseigner un nom, un prénom et un nombre de répétitions !';

}

?>

On dit que l’on fait l’action si les paramètres sont définis, sinon on ne fait rien.

On utilise isset() qui peut se définir par : s’il existe.

Il faut être prévoyant, si on modifie l’url avec en valeur 1245679 ? On peut faire planter la page ou attendre la fin de la boucle .. De même si on met « grenouille » dans l’url ?

Au final :

<?php

if (isset($\_GET['prenom']) AND isset($\_GET['nom']) AND isset($\_GET['repeter']))

{

// 1 : On force la conversion en nombre entier

$\_GET['repeter'] = (int) $\_GET['repeter'];

// 2 : Le nombre doit être compris entre 1 et 100

if ($\_GET['repeter'] >= 1 AND $\_GET['repeter'] <= 100)

{

for ($i = 0 ; $i < $\_GET['repeter'] ; $i++)

{

echo 'Bonjour ' . $\_GET['prenom'] . ' ' . $\_GET['nom'] . ' !<br />';

}

}

}

else

{

echo 'Il faut renseigner un nom, un prénom et un nombre de répétitions !';

}

?>

* On a forcé la conversion avec (int)
* On a vérifié que le nombre était raisonnable.

On a sécurisé notre URL.

# Transmettre des données avec les formulaires

## Créer la base du formulaire :

Rappel : on utilise <form> pour créer un formulaire.

<form method="post" action="cible.php">

<p>

On insèrera ici les éléments de notre formulaire.

</p>

</form>

On met en action « cible.php » comparé à un simple formulaire en HTML.

* Il y a deux méthodes pour faire transiter les données :
  + GET pour passer les paramètres par l’URL
  + POST pour les faire transiter hors-URL.
* Action :
  + Définie la page appelé par le formulaire, c’est la page qui traitera les infos.

On aura donc : fomulaire.php qui contiendra le formulaire. Au submit c’est cible.php qui traitera les infos. On peut aussi appelé la page courante si celle-ci est aussi capable de traiter les infos.

On recevra un array POST au lieu de recevoir un array GET. Même procédé.

### Petites zones de texte :

Dans la page formulaire.php :

<p>

Cette page ne contient que du HTML.<br />

Veuillez taper votre prénom :

</p>

<form action="cible.php" method="post">

<p>

<input type="text" name="prenom" /> < !—name est obligatoire-->

<input type="submit" value="Valider" />

</p>

</form>

Dans cible.php :

<p>Bonjour !</p>

<p>Je sais comment tu t'appelles, hé hé. Tu t'appelles <?php echo $\_POST['prenom']; ?> !</p>

<p>Si tu veux changer de prénom, <a href="formulaire.php">clique ici</a> pour revenir à la page formulaire.php.</p>

### Les grandes zones de texte :

<textarea name="message" rows="8" cols="45">

Votre message ici.

</textarea>

### Les listes déroulantes :

<select name="choix">

<option value="choix1">Choix 1</option>

<option value="choix2">Choix 2</option>

<option value="choix3">Choix 3</option>

<option value="choix4">Choix 4</option>

</select>

On peut rajouter selected = « selected » pour définir celui sélectionné par défaut.

### Les checkbox :

<input type="checkbox" name="case" id="case" /> <label for="case">Ma case à cocher</label>

On peut rajouter checked = « checked » pour définir une case cochée par défaut.

Exemple :

Aimez-vous les frites ?

<input type="radio" name="frites" value="oui" id="oui" checked="checked" /> <label for="oui">Oui</label>

<input type="radio" name="frites" value="non" id="non" /> <label for="non">Non</label>

Il faut bien penser à renseigner value, car c’est la valeur de la variable récupérée avec $\_POST[‘frites’] dans cible.php. Il vaudra donc oui ou non.

### Les champs cachés :

<input type="hidden" name="pseudo" value="Mateo21" />

Ce champ ne sera pas visible pour le visiteur mais sera récupérable avec $\_POST[‘pseudo’] et vaudra Mateo21. On l’utilisera plus tard.

## La faille XSS :

Avant-propos :

Quelqu’un peut copier le formulaire et le faire pointer vers la même cible.php. En clair, tout le monde peut modifier le code.

La faille XSS : cross-site-scripting. Dans un champ, on eput insérer du code HTML ou JavaScript et ça fonctionne.

La solution : transformer les <> en &lt et &gt : htmlspecialchars()

<p>Je sais comment tu t'appelles, hé hé. Tu t'appelles <?php echo htmlspecialchars($\_POST['prenom']); ?> !</p>

Ou strip\_tags() pour les retirer au lieu de les convertir.

## L’envoi des fichiers :

Ça se passe en deux temps :

* Une page HTML avec le formulaire à remplir pour choisir le fichier à uploader
* Une page PHP récupère le fichier et l’enregistre sur le serveur.

On utilise déjà enctype pour que le navigateur sache qu’il doit envoyer un fichier :

<form action="cible\_envoi.php" method="post" enctype="multipart/form-data">

<p>

Formulaire d'envoi de fichier :<br />

<input type="file" name="monfichier" /><br />

<input type="submit" value="Envoyer le fichier" />

</p>

</form>

A partir de là, le fichier est dans un dossier temporaire, on décide si on l’accepte définitivement sur le serveur ou non avec move\_upload\_file.

Une variable $\_FILES[‘nom\_du\_fichier’]. Cette variable est un tableau qui contient plusieurs informations.

| **Variable** | **Signification** |
| --- | --- |
| $\_FILES['monfichier']['name'] | Contient le nom du fichier envoyé par le visiteur. |
| $\_FILES['monfichier']['type'] | Indique le type du fichier envoyé. Si c'est une image gif par exemple, le type seraimage/gif. |
| $\_FILES['monfichier']['size'] | Indique la taille du fichier envoyé. **Attention**: cette taille est en octets. Il faut environ 1 000 octets pour faire 1 Ko, et 1 000 000 d'octets pour faire 1 Mo. **Attention**: la taille de l'envoi est limitée par PHP. Par défaut, impossible d'uploader des fichiers de plus de 8 Mo. |
| $\_FILES['monfichier']['tmp\_name'] | Juste après l'envoi, le fichier est placé dans un répertoire temporaire sur le serveur en attendant que votre script PHP décide si oui ou non il accepte de le stocker pour de bon. Cette variable contient l'emplacement temporaire du fichier (c'est PHP qui gère ça). |
| $\_FILES['monfichier']['error'] | Contient un code d'erreur permettant de savoir si l'envoi s'est bien effectué ou s'il y a eu un problème et si oui, lequel. La variable vaut 0 s'il n'y a pas eu d'erreur. |

Pour vérifier si le fichier est bon ou non, 3 étapes :

* Tester s’il a bien été envoyé
* Vérifier sa taille
* Vérifier l’extension
* Valider l’upload du fichier

Exemple :

<?php

// Testons si le fichier a bien été envoyé et s'il n'y a pas d'erreur

if (isset($\_FILES['monfichier']) AND $\_FILES['monfichier']['error'] == 0)

{

// Testons si le fichier n'est pas trop gros

if ($\_FILES['monfichier']['size'] <= 1000000)

{

// Testons si l'extension est autorisée

$infosfichier = pathinfo($\_FILES['monfichier']['name']);

$extension\_upload = $infosfichier['extension'];

$extensions\_autorisees = array('jpg', 'jpeg', 'gif', 'png');

if (in\_array($extension\_upload, $extensions\_autorisees))

{

// On peut valider le fichier et le stocker définitivement

move\_uploaded\_file($\_FILES['monfichier']['tmp\_name'], 'uploads/' . basename($\_FILES['monfichier']['name']));

echo "L'envoi a bien été effectué !";

}

}

}

?>