

Documentation de l'Application **stubborn-project**

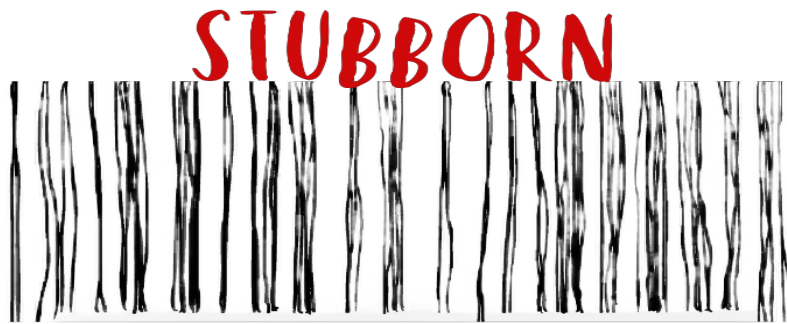


Table des Matières :

- 1.Introduction
- 2.Technologies Utilisées
- 3.Installation
- 4.Configuration
- 5.Fonctionnalités
- 6.Utilisation
- 7.Tests

1. Introduction

Cette application permet de gérer une boutique en ligne de sweat-shirts. Les utilisateurs peuvent naviguer dans la boutique de produits, les ajouter à leur panier, et effectuer des achats en ligne. L'application est construite avec le framework Symfony et utilise Doctrine pour la gestion des bases de données.

2. Technologies Utilisées

- **Symfony**: Framework PHP utilisé pour le développement de l'application.
- **Doctrine**: Bibliothèque pour la gestion de la base de données.
- **Bootstrap**: Framework CSS pour la conception d'interfaces utilisateur réactives.
- **Twig**: Moteur de templates pour la génération de vues HTML.
- **MySQL**: Système de gestion de base de données relationnelle.
- **Security Bundle**: Bundle Symfony pour la gestion de l'authentification et de la sécurité des utilisateurs.
- **Stripe**: Service de traitement des paiements pour gérer les transactions en ligne.

3. Installation

Pour installer l'application sur votre machine, suivez ces étapes :

1. Clonez le dépôt :

<https://github.com/ILince/stubborn-project>

2. Installez les dépendances (commande) :

`composer install`

3. Configurez votre environnement :

modifier le fichier ".env" et configurez le avec les paramètres de votre base de données.

4. Créez la base de données (commande) :

`php bin/console doctrine:database:create`

5. Appliquez les migrations (commande) :

`php bin/console doctrine:migrations:migrate`

6. Chargez les fixtures (commande):

`php bin/console doctrine:fixtures:load`

4. Configuration

Après l'installation, vous pouvez configurer l'application en modifiant le fichier `.env` pour définir vos variables d'environnement, notamment les informations de connexion à la base de données et les clés API Stripe.

Configuration de Stripe

Ajoutez vos clés API Stripe dans le fichier `.env` :

```
# Configuration Stripe
STRIPE_PUBLIC_KEY=votre_cle_publique_stripe
STRIPE_SECRET_KEY=votre_cle_secrete_stripe
```

5. Fonctionnalités

- **Gestion des utilisateurs** : Inscription, connexion et gestion des rôles (administrateur, client).
- **Gestion des produits** :
 - Les utilisateurs avec le rôle **ADMIN** peuvent utiliser le back-office pour **ajouter**, **modifier** et **supprimer** des produits.
- **Gestion du panier** : Ajout, suppression d'articles et calcul du total.
- **Processus de paiement** : Intégration avec Stripe pour gérer les transactions en ligne.
- **Historique des commandes** : Consultation de l'historique des achats.

6. Utilisation

Accéder à l'application

L'application peut être accessible via un serveur web local. Vous pouvez utiliser le serveur interne de Symfony :

```
symfony server:start
```

Navigation

Les utilisateurs peuvent naviguer à travers les différentes sections de l'application via la barre de navigation :

- **Accueil** : Page d'accueil présentant les produits.
- **Boutique** : Liste des sweat-shirts disponibles à l'achat.
- **Panier** : Vue d'ensemble des articles ajoutés au panier.
- **Connexion/Inscription** : Options pour se connecter ou créer un compte.
- **Back-office (pour les administrateurs)** : Gestion des produits, y compris l'ajout, la modification et la suppression de sweat-shirts.

7. Tests

1. Configurez votre environnement test :

modifier le fichier ".env.test" et configurez le avec les paramètres de votre base de données test.

2. Créez la base de données test avec la commande :

```
php bin/console doctrine:database:create --env=test
```

3. Appliquez les migrations dans la base de données test :

```
php bin/console doctrine:migrations:migrate --env=test
```

4. Exécuter les tests, utiliser la commande:

```
php bin/phpunit
```