Ràng buộc

+ Rarity 1 và Rarity 2

Current Elite phải là 0

Target Elite phải là 0

Current Level không vượt 29

Target Level không vượt 30 và phải lớn hơn Current Level

+ Rarity 3

Current Elite có thể là 0 hoặc 1

Target Elite có thể là 0 hoặc 1

Current Level không vượt 50 nếu Current Elite là 0

Current Level không vượt 55 nếu Current Elite là 1

Target Level không bé hơn Current Level và Target Level <= 50 nếu Current Elite là 0 và <= 55 nếu Current Elite là 1

+ Rarity 4

Current Elite có thể là 0, 1 hoặc 2

Target Elite có thể là 0, 1 hoặc 2

Current Level không vượt 45 nếu Current Elite là 0

Current Level không vượt 60 nếu Current Elite là 1

Current Level không vượt 70 nếu Current Elite là 2

Target Level không bé hơn Current Level và Target Level <= 50 nếu Current Elite là 0 và <= 55 nếu Current Elite là 1

+ Rarity 5

Current Elite có thể là 0, 1 hoặc 2

Target Elite có thể là 0, 1 hoặc 2

Current Level không vượt 45 nếu Current Elite là 0

Current Level không vượt 60 nếu Current Elite là 1

Current Level không vượt 80 nếu Current Elite là 2

Target Level không bé hơn Current Level và Target Level <= 50 nếu Current Elite là 0 và <= 55 nếu Current Elite là 1 và <= 80 nếu Current Elite là 2

+ Rarity 6

Current Elite có thể là 0, 1 hoặc 2

Target Elite có thể là 0, 1 hoặc 2

Current Level không vượt 45 nếu Current Elite là 0

Current Level không vượt 60 nếu Current Elite là 1

Current Level không vượt 90 nếu Current Elite là 2

Target Level không bé hơn Current Level và Target Level <= 50 nếu Current Elite là 0 và <= 55 nếu Current Elite là 1 và <= 90 nếu Current Elite là 2