Dans cette page, vous pourrez y trouver les pages qui semblaient les plus intéressantes pour notre projet :

- OrthancException.cpp : Déclare les évènements erreurs qu'on pourraient utiliser.
- DicomTag.cpp/h : Déclaration des tags qui seront utilisés dans Orthanc.
- **DicomMap.cpp**: Placement des tags dans les différentes catégories (patient, study, series, instance), ainsi que la déclaration pour savoir comment récupérer les tags.
- **Dossier OrthancExplorer** : Contient le coté client d'Orthanc avec les fichiers JS et HTML.
- DatabaseWrapper.cpp : Requêtes SQL
- OrthancFindRequestHandler.cpp : Va chercher les tags recherchés.
- OrthancInitialization.cpp : Définit l'emplacement de la BDD.
- **DicomUserConnection.cpp**: Connecxion au SCU.
- DicomServer.cpp : C'est le SCP.
- Main.cpp : Certains réglages sont fait comme pour l'AE Title, ou encore le Dicomport, ainsi que le load des plugins (Par défault Orthanc) :

```
// DICOM server

DicomServer dicomServer;

OrthancApplicationEntityFilter dicomFilter(context);

dicomServer.SetCalledApplicationEntityTitleCheck(Configuration::GetGlobalBoolParameter("DicomCheckCalledAet", false));

dicomServer.SetStoreRequestHandlerFactory(serverFactory);

dicomServer.SetFindRequestHandlerFactory(serverFactory);

dicomServer.SetFindRequestHandlerFactory(serverFactory);

dicomServer.SetPortNumber(Configuration::GetGlobalIntegerParameter("DicomPort", 4242));

dicomServer.SetApplicationEntityTitle(Configuration::GetGlobalStringParameter("DicomAet", "ORTHANC"));

dicomServer.SetApplicationEntityFilter(dicomFilter);
```

- Tous les fichiers .sql : Structure SQL.
 - PrepareDatabase.sql
 - Upgrade3to4.sql
 - Upgrade4to5.sql
- OrthancRestResources.cpp: C'est ici que sont déclarés les URIs qui seront appelés par l'API REST.
- **Plugin.c**: C'est un exemple de plugin qui peut aider à utiliser des fonctions comme par exemple POST.

Pour le plugin WebViewer qu'on s'insprire pour 4vet :

- OrthancExplorer.js : c'est ici qu'est déclaré la page d'accés lorsqu'on clique sur le bouton Webviewer.
- CacheManager.cpp : c'est ici qu'est déclaré la structure de la BDD
- **Plugin.cpp**: partie principal du plugin, y est déclaré le dossier de la BDD, de plus possède les 4 fonctions importantes d'un plugin qui peut servir d'exemple.