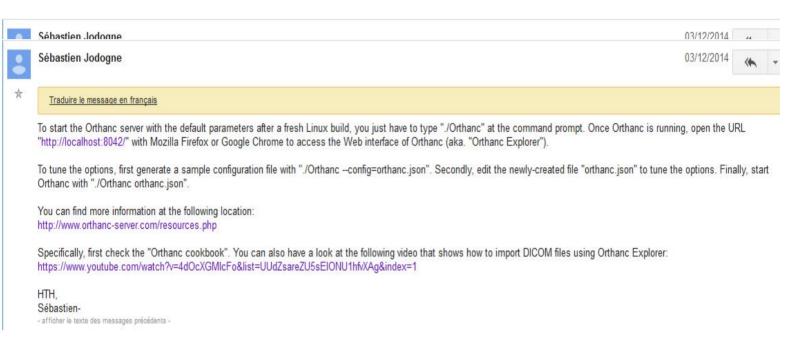
https://orthanc.googlecode.com/hg/LinuxCompilation.txt: Voici le lien expliquant le déroulement de l'installation d'Orthanc sous linux.

https://groups.google.com/forum/#!searchin/orthanc-users/build/orthanc-users/VkiZU74_zCo/CI6WjDHzihoJ: Voici une discussion intéressante pour l'exécution d'Orthanc

https://groups.google.com/forum/#!searchin/orthanc-users/lunux/orthanc-users/nn5F5zXgZ5 Y/ZsuPkasKl58J: De même pour ce lien-ci



img1. Une partie de la discussion

Ce tutoriel s'aide du fichier INSTALL qui se trouve dans le code source d'orthanc.

Téléchargez :

CMake : http://www.cmake.orgPython : http://www.python.org

Mercurial : http://mercurial.selenic.com

uuid dev : apt-get install uuid dev

Puis extractez les dossiers, et passez ensuite à l'installation :

Pour cela allez dans le dossier extracté, puis faites les commandes suivantes (exemple : python) :

- 1. Décompressez l'archive en tapant : tar -xzf Python-3.4.0.tar.bz2 (cette commande est bien entendu à adapter suivant la version et le type de compression).
- Attendez quelques instants que la décompression se termine, puis rendez-vous dans le dossier qui vient d'être créé dans le répertoire courant (Python-3.4.0 dans mon cas).
- 3. Exécutez le script configure en tapant ./configure dans la console.
- 4. Une fois que la configuration s'est déroulée, il n'y a plus qu'à compiler en tapant make puis make install en tant que super-utilisateur.

Ensuite il faut ajouter leur exécutable au PATH:

Vérifier si le chemin est déjà configuré : echo \$PATH

Si ce ne l'est pas :

export PATH=\$PATH:/home/user/mes_prog (pour avoir le répertoire en dernier dans PATH)

ou

export PATH=/home/user/mes_prog/:\$PATH (pour avoir votre répertoire en premier dans PATH)

Normalement vous possédez déjà le code source d'Orthanc si vous possédez le fichier INSTALL, sinon téléchargez le.

Créez un dossier Orthancbuild qui se trouve dans le code source d'Orthanc, celui ci nous servira à construire notre code à l'aide de cmake.

ATTENTION: si lors de l'installation cmake se plaint de ne pas pouvoir décomprésser "Third-party dependencies", supprimez "Orthanc/ThirdPartyDownloads/" et redémarrez cmake.

Suivez maintenant les instructions suivantes : https://orthanc.googlecode.com/hg/LinuxCompilation.txt

Vous devriez à la fin du build obtenir ceci :

```
[ 99%] Building CXX object CMakeFiles/UnitTests.dir/UnitTestsSources/SQLiteChrom
iumTests.cpp.o
[ 99%] Building CXX object CMakeFiles/UnitTests.dir/UnitTestsSources/ServerIndex
Tests.cpp.o
[ 99%] Building CXX object CMakeFiles/UnitTests.dir/UnitTestsSources/VersionsTes
ts.cpp.o
[ 99%] Building CXX object CMakeFiles/UnitTests.dir/UnitTestsSources/ZipTests.cp
p.o
[ 99%] Building CXX object CMakeFiles/UnitTests.dir/UnitTestsSources/LuaTests.cp
p.o
[ 99%] Building CXX object CMakeFiles/UnitTests.dir/UnitTestsSources/MultiThread
ingTests.cpp.o
[ 99%] Building CXX object CMakeFiles/UnitTests.dir/UnitTestsSources/UnitTestsMa
in.cpp.o
[ 99%] Building CXX object CMakeFiles/UnitTests.dir/UnitTestsSources/ImageProces
singTests.cpp.o
[ 99%] Building CXX object CMakeFiles/UnitTests.dir/UnitTestsSources/JpegLossles
sTests.cpp.o
[ 100%] Building CXX object CMakeFiles/UnitTests.dir/UnitTestsSources/PluginsTest
s.cpp.o
Linking CXX executable UnitTests
[ 100%] Built target UnitTests
```

Vous devez ensuite créer le fichier de configuration d'Orthanc :

Orthanc --config=Configuation.json

Vous pouvez désormais configurer le fichier, puis lancer Orthanc :

./Orthanc Configuration.json

A partir de votre navigateur web, entrez l'url suivant : http://localhost:8042/l

N'oubliez pas d'éxécuter ces commandes pour chaque changement de code qu'on fera dans notre plugin 4Vet :

(http://www.orthanc-server.com/static.php?page=web-viewer : Installation d'un plugin Web Viewer)

We now make the assumption that Orthanc source code is placed in the folder "~/Orthanc" and that the binaries will be compiled to "~/OrthancBuild". To build binaries with debug information:

```
# cd ~/OrthancBuild
# cmake -DSTATIC_BUILD=ON -DCMAKE_BUILD_TYPE=Debug ~/Orthanc
```

To build a release version:

```
# cd ~/OrthancBuild # cmake -DSTATIC_BUILD=ON -DCMAKE_BUILD_TYPE=Release ~/Orthanc "
```