



PROJET DE DÉVELOPPEMENT WEB **ElectroUniverse**

Réalisé par :

**CHAYMAE LAKHAL
ABRYA IMANE
AIT TALEB FADMA
SALMA ABADDOU**

Encadré par :

M. Mahmoud EI HAMLAOUI

Sommaire

Introduction générale	2
Description fonctionnelle du site	3-6
1-Services Register, Login , et Log out :	3
2-Vue des produits :	4
3-Panier :	5
4-Commandes :	6
Dépôt Github	7
Conclusion	8

Introduction générale

Avec l'essor continu du marketing digital, l'omniprésence en ligne est devenue impérative. C'est dans cette optique qu'est née l'idée de développer un site web dédié à la vente de produits électroniques, spécialement conçus pour les passionnés d'électronique et de robotique, notamment dans le domaine des systèmes embarqués.

Notre plateforme e-commerce, nommée ElectroUniverse, a été élaborée en utilisant un ensemble de technologies avancées telles que JAKARTA JEE, Bootstrap, JDBC, JSP, et SERVLETS.

Ce développement a suivi le modèle MVC (Modèle-Vue-Contrôleur), permettant ainsi une architecture robuste et modulaire pour répondre aux besoins.

Description fonctionnelle du site

1-Services Register, Login , et Log out :

Nous avons conçu une interface conviviale pour faciliter la navigation des utilisateurs à travers les différentes pages du site, grâce à une barre de navigation intuitive.

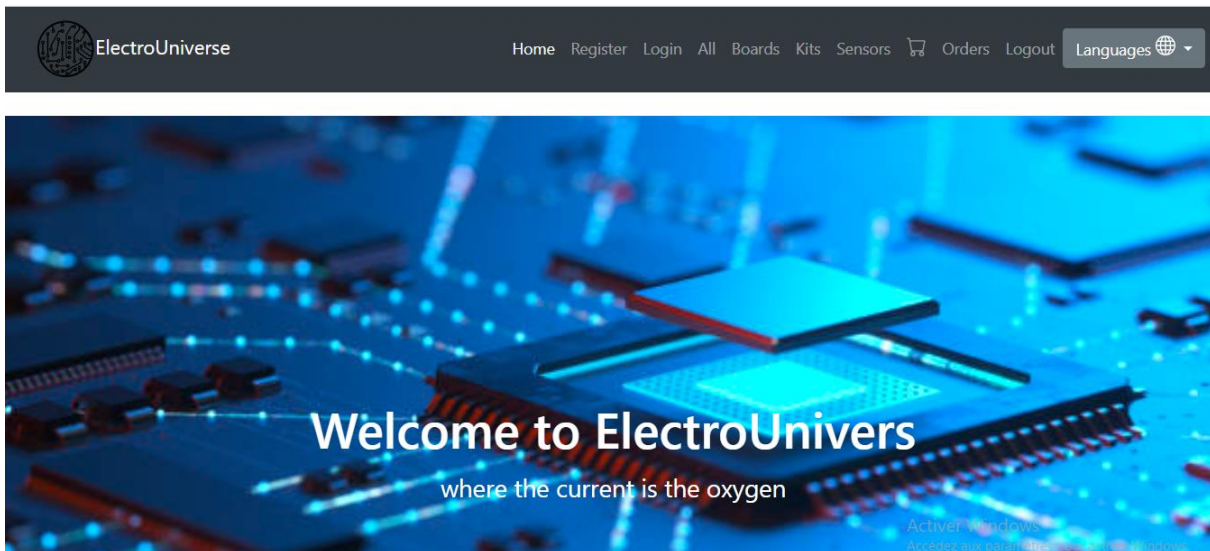


Figure 1 :HOMEPAGE OF WEBSITE

Les visiteurs peuvent consulter la gamme variée des produits mais pour commander , Ils doivent être authentifiés. Nous avons mis en place deux servlets, qui font appel aux méthodes utilisateurRegister et utilisateurLogin dans la classe UtilisateurDao : l'un pour l'enregistrement (Register) et l'autre pour la connexion (Login). Ces servlets permettent la communication avec la base de données dans le contexte du modèle MVC. De plus, nous avons intégré un système de session qui se termine dès que l'utilisateur clique sur la déconnexion, gérée également par une servlet. La fonction d'enregistrement Register permet l'insertion de ces informations dans une table de données 'utilisateurs' tandis que la fonction login compare les données soumises

via un formulaire JSP avec ce qui est déjà enregistré dans la table.

Please register

Name

Email

Password

Register

Please Login

Email

Password

Login

Figure 2:pages Register et Login

2 – VUE DES PRODUITS :

Les utilisateurs peuvent parcourir l'ensemble des produits offerts par le site ou les filtrer par catégorie, grâce aux méthodes `getAll()` et `getAll(String catégorie)`. Ces méthodes utilisent JDBC pour extraire les données de la table des produits, en fonction des critères de sélection spécifiés.

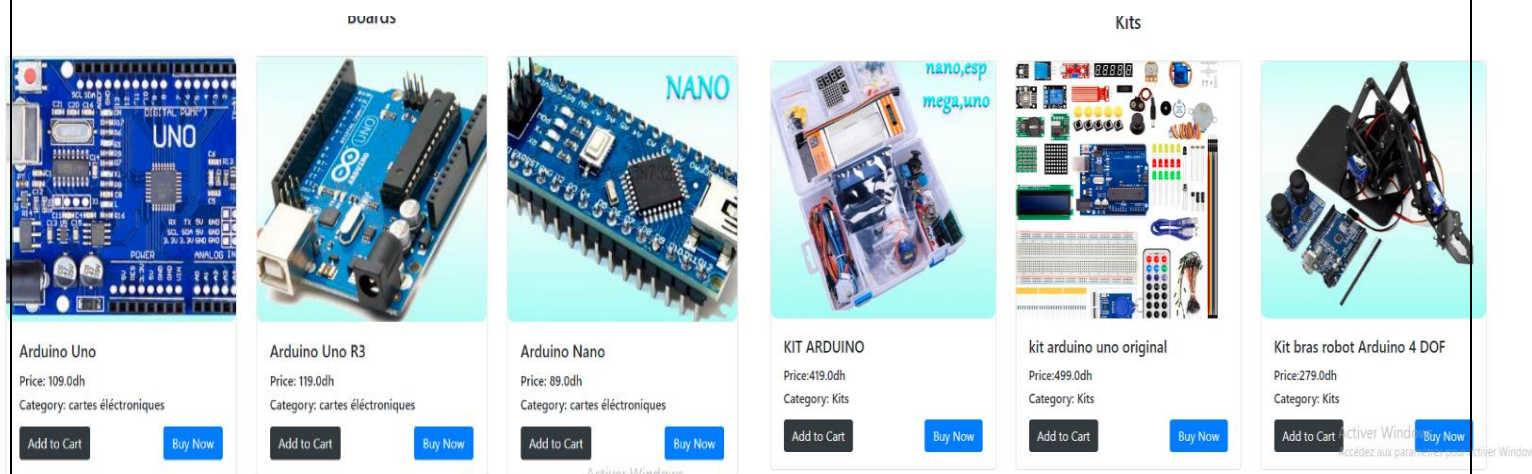



Figure 3:produits filtrés par catégorie



3-Panier :

Le panier est un concept clé de toute opération d'achat. C'est pour cela on y a consacré un Ensemble de méthodes qui permettent de le manipuler :

Méthode **getPanierProduits (ArrayList<Panier> panierList) :**
Cette méthode récupère les détails des produits ajoutés dans le panier. Elle prend en paramètre Une liste de Panier, chaque élément de cette liste contenant l'identifiant (id) du produit et la Quantité souhaitée. Pour chaque élément dans la liste du panier, la méthode exécute une requête SQL pour obtenir les détails du produit correspondant depuis la base de données (produits). Ces informations sont ensuite utilisées pour créer des objets Panier.

Méthode **getTotalPrixPanier(ArrayList<Panier> panierList) :**
Cette méthode calcule le prix total du panier. Elle prend également une liste de Panier en Paramètre et itère sur chaque élément du panier. Pour chaque élément, elle exécute une requête Pour récupérer le prix de chaque produit puis le multiplier par la quantité demandée.
Pour accéder au panier, il suffit de cliquer sur le bouton Add to cart qui fait appel à une servelet Ajouter. En outre, l'utilisateur a la possibilité d'incrémenter ou de décrémenter la quantité de chaque produit en cliquant sur des boutons plus et moins qui font également appel à une servelet IncDecServelet pour gérer ce procédé comme on peut supprimer un produit du panier en cliquant sur le bouton Remove qui appelle la servelet appropriée Supprimer. Et après en cliquant sur le bouton check out ou le bouton Buy, on accède à la page des commandes Orders.

 ElectroUniverse

Home Register Login All Boards Kits Sensors  Orders Logout Languages 

Total Price : 279.0dh [Check Out](#)



Name	Category	Price	Buy Now	Cancel
Kit bras robot Arduino 4 DOF	Kits	279.0	 1  Buy	Remove

Figure 4 :page du panier

4-Commandes :

Pour gérer les commandes, on a utilisé une panoplie de méthodes dans la classe **CommandeDao**

Qui implémente l'interface **Commandeinterface** suivant le modèle DAO à savoir :

Méthode **insertCommande**: Cette méthode insère une nouvelle commande dans la table 'commandes'. Elle prend un objet de type **Commande** en paramètre, extrait ses propriétés (id, quantité, date, uid (l'id de l'utilisateur qui a effectué cette commande)) et les insère dans la base de données via une requête SQL.

Méthode **utilisateursCommandes**: Cette méthode récupère toutes les commandes d'un utilisateur spécifique (identifié par son id). Elle exécute une requête SQL pour sélectionner les commandes associées à cet utilisateur, puis elle boucle sur les résultats pour créer des objets **Commande**. Pour chaque commande, elle récupère également les détails des produits associés en utilisant la classe **ProduitDao** et les ajoute à une liste de commandes, qu'elle retourne ensuite.

Méthode **annulerCommande**: Cette méthode annule une commande spécifique en utilisant son identifiant. Elle exécute une requête SQL préparée pour supprimer la commande correspondante de la base de données.

Conclusion :

En guise de conclusion, nous avons pu créer un site web utilisant plusieurs outils et technologies

A savoir Jakarta Jee, Bootstrap, JSP, JDBC et CVS . Cependant, il reste sujette de plusieurs améliorations dans la quête des performances optimales.