NotJustIdea站点数据设计

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 修订版本 | 修订记录 | 修订者 |
| 0.1 | 2016-6-24：  ·创建文档，定义基本数据对象 | ericZ |
| 0.2 | 2016-6-30:  撰写了用户部分的数据 | Tina |
| 0.3 | 2016-7-25：  修改文档接口，补充子系统定义，账号子系统的细节功能定义，并调整用户系统数据与功能定义 | ericZ |
|  |  |  |

目录

[1 站点功能子系统划分 3](#_Toc457170221)

[2 站点数据对象 3](#_Toc457170222)

[2.1 账号 3](#_Toc457170223)

[2.1.1 账号包含的数据信息 3](#_Toc457170224)

[2.2 用户 4](#_Toc457170225)

[2.2.1 用户包含的基本信息 4](#_Toc457170226)

[2.2.2 功能列表 5](#_Toc457170227)

[2.3 作品 5](#_Toc457170228)

[3 站点功能列表 5](#_Toc457170229)

[3.1 账号子系统 5](#_Toc457170230)

[3.2 用户子系统 6](#_Toc457170231)

[4 数据接口 6](#_Toc457170232)

[4.1 账号子系统 6](#_Toc457170233)

# 站点功能子系统划分

用户系统

管理系统

作品系统

社交系统

账号系统

整站系统划分为五个子系统：

·账号子系统：用于建立整站系统中唯一的账号记录，包含账号的建立、修改、密码设置与找回、有效性等功能；

·用户子系统：单个用户与单个账号形成一一对应的关联关系，用户子系统在以一个账号为唯一标识的情况下，扩展维护用户其他各方面的数据信息，例如：技能、公司、联系方式等信息；一般情况下，与一个用户有关的信息项，和新的信息项修改，都在用户子系统中发生；

·作品子系统：作品本身具有唯一的属性，作品可为多个用户所创建，作品本身相关的信息例如：创建日期、作品分类、作品内容、作品分享、关注、评论等，都属于作品子系统范畴；

·社交子系统：社交子系统用于站点内用户之间的沟通联络（C2C），站点方或者站点作为工程发包方向站点内用户发起的沟通联络（B2C）。站内消息系统，商务邮件系统等均属此类；

·管理子系统：作为站点运营部门管理运营整个站点的子系统，拥有审核用户评论、发送系统通知、商务邮件运营推广等功能；

# 站点数据对象

## 账号

### 账号包含的数据信息

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 属性 | 非空 | 说明 | 规格 | 备注 |
| AID | 是 | 唯一不重复编码 | 自增序号 |  |
| UID | 是 | 即账号ID |  |  |
| 邮件 | 是 | 合法邮箱地址，不可更改 | 合法邮箱地址 |  |
| 状态 | 是 | 包含多种状态：是否通过邮箱验证，是否有效 | 32位整数；第0位标识是否通过邮箱验证；第1位标识账号是否生效； | 账号可被管理员置为无效；无效或者邮箱验证未通过的账号会影响部分功能使用 |
| 密码 | 是 | 该账号的登录密码 | 要求包含大小写字母、数字、符号，8-32位 |  |
| 绑定手机 | 否 | 若绑定手机，则为手机号；否则为空； | 格式示例：  +861xxxxxxxxxx | 支持全球手机格式； |
| 注册时间 | 是 |  | 32位timestamp |  |

补充-数据库设计用得到的数据项包括：Token，超时时间，最后登录时间，验证码，验证码过期时间。

## 用户

### 用户包含的基本信息

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 属性 | 非空 | 说明 | 规格 | 备注 |
| AID | 是 | 即账号AID，一个用户与一个账号关联 |  |  |
| UID | 是 | 唯一不可重复编码 | 自增序号 |  |
| 用户名 | 是 | 用户的名称。 | 可以是纯字母、纯中文、或字母、中文、数字的组合。不多于32个字符。 | 用户名是唯一不可重复的。可以是用户的昵称或真实姓名。 |
| 头像 | 否 | 用户的图片标识。 | 具体上传的图片大小64\*64PX。 |  |
| 个人简介 | 否 | 用户的简要介绍。 | 300个字符。 |  |
| 技能领域 | 否 | 用户所擅长的技能名称，可以展示在个人页面上。 | 一个用户可有不超过10个技能，用户可以自行添加、删除技能。每个技能拥有一个技能名和分数； | 用户可以自行添加技能名称，且有个技能条，初始值为0，只有合作者可以加分，用户自己和其他用户都不能加分。该技能和技能条都会显示在个人页面上。 |
| 地域 | 否 | 国家+地区；如果是中国，还需选择省份，如果是其他国家，则选择国家即可 |  |  |
| 用户类型 | 是 | 个人、团体、公司 |  |  |
| 用户信息 | 否 | 根据用户类型，有不同的用户信息。 |  |  |

## 作品

# 站点功能列表

## 账号子系统

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 序号 | 功能项 | 功能描述 | 约束 |
| 1 | 登录 | 1用户需要输入邮箱和密码登录。  2邮箱地址或密码不符，提示用户重新输入或点击“忘记密码”找回。  3登录成功后，跳转至登陆状态的首页：已登录的首页中，个人账户的入口是头像，否则是默认的未登录icon。 |  |
| 2 | 找回密码 | 用户忘记密码后可以通过此功能重置密码。  1 输入注册邮箱进行验证  2 若邮箱账号存在，则引导用户前往邮箱登录页 |  |
| 3 | 注册 | 1用户输入姓名、注册邮箱、密码和确认密码、归属地域。  2必须要勾选同意《使用条款》和《隐私政策》，才可以点击下一步。  3下一步告知用户需要去注册邮箱验证，验证通过后可以正常登录。 | 1姓名内容只能是字母或中文。  2邮箱地址如果是非有效地址，不能注册。  3密码和确认密码要一致。  4地域选择中国以外的国家时没有省份选择框。 |
| 4 | 密码重置 | 通过验证邮件链接进入密码重置页面，设置密码 |  |

## 用户子系统

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 序号 | 功能项 | 功能描述 | 约束 |
| 1 | 编辑个人基本信息 | 该功能允许登录用户修改自己的基本信息。  1设置头像。用户上传头像，可剪裁和重新上传，最终生成一个圆形头像。  2用户需要选择是个人还是企业账号。个人账号需要输入姓名、公司、个人网站、国家(中国还需要设置省份)、关于我(标题)和个人描述。  3企业账号，需要输入名称、公司网站、国家(中国还需要设置省份)、关于我们(标题)和企业描述。 | 1上传头像图片的规格TBD。 |
| 2 | 账号设置(重置密码) | 账号设置只更改密码，需要输入旧密码，再设置新密码及确认新密码。 | 旧密码输入正确才可设置新密码，否则提示错误。 |
| 3 | 专业领域设置 | 1用户可以自己新增自己擅长的领域(技能)，输入框中输入，点击生成，直接显示在下方列表区域。  2也可以根据分类选择相应的技能。在输入框键入内容时，下拉菜单可以匹配显示相关的技能供用户选择，点击技能则直接生成在下方。  3每个技能只有合作者可以加分，若已有加分技能，右边显示合作者头像。 | 1最多只能设置10个技能。如果数量已为10个，则提示“技能已满”。  2合作者头像只显示4个，若数量超过4个可以前后点击箭头翻页查看。合作者排序为加分先后。 |

# 数据库设计

# 数据接口

## 账号子系统

TBD.