

Mecanismo de recursión T6

Recursión

Una función recursiva es aquella que en su definición se invoca a sí misma. La misma por lo general cuenta con una definición recursiva y *al menos un* caso base que corta la recursividad.

La recursión es muy importante en Haskell ya que, al contrario que en los lenguajes imperativos, realizamos cálculos declarando *como* es algo, en lugar de declarar como obtener algo. Por este motivo no hay bucles while o bucles for en Haskell y en su lugar tenemos que usar la recursión para declarar como es algo.

Ej:

```
factorial :: Int -> Int
factorial n
  | n == 0 = 1
  | n > 0 = n * factorial (n-1)
```

¿Podemos definirla usando otherwise?

```
factorial :: Int -> Int
factorial n | n == 0 = 1
            | otherwise = n * factorial (n-1)
```

¿Podemos definirla usando *pattern matching*?

```
factorial :: Int -> Int
factorial 0 = 1
factorial n = n * factorial (n-1)
```

¿Cómo reduce la expresión factorial 3?

```
factorial 3 ~> 3 * factorial 2 ~> 3 * 2 * factorial 1 ~>
~> 6 * factorial 1 ~> 6 * 1 * factorial 0 ~> 6 * factorial 0 ~>
~> 6 * 1 ~> 6
```

Propiedades de una definición recursiva

- Las llamadas recursivas tienen que "acercarse" a un caso base.
- Tiene que tener uno o más casos base que dependerán del tipo de llamado recursivo. Un caso base es una expresión que no tiene paso recursivo.

Pensar recursivamente

- Casos bases: identificar el o los casos bases
- Casos recursivos: suponiendo que la llamada recursiva es correcta, ¿qué tengo que hacer para completar la solución?

Cuando queremos resolver un problema de forma recursiva, primero pensamos *donde no* se aplica una solución recursiva y si podemos utilizar esto como un *caso base*. Luego pensamos en las *identidades*, por donde deberíamos romper los parámetros (por ejemplo, las lista se rompen en cabeza y cola) y en que parte deberíamos aplicar la función recursiva.

Inducción vs Recursión

- ▶ Probar por inducción
 $P(n) : \sum_{i=1}^n (2i - 1) = n^2$
- ▶ Vale para $n = 1$: $\sum_{i=1}^1 (2i - 1) = 1^2$
- ▶ Supongo que vale $P(n)$, quiero probar $P(n + 1)$
- ▶ ¿Qué relación hay entre $\sum_{i=1}^n (2i - 1)$ y $\sum_{i=1}^{n+1} (2i - 1)$?

$$\sum_{i=1}^{n+1} (2i - 1) = \left(\sum_{i=1}^n (2i - 1) \right) + 2n + 1$$

- ▶ Uso la Hipótesis Inductiva $P(n)$:

$$\sum_{i=1}^{n+1} (2i - 1) = n^2 + 2n + 1 = (n + 1)^2$$

- ▶ ¡¿Pero cómo?! ¡¿Estoy usando lo que quiero probar?!)
- ▶ Ah, claro... vale $P(1)$ y $P(n) \Rightarrow P(n + 1)$, entonces ¡vale para todo n !

- ▶ Implementar una función recursiva para $f(n) = \sum_{i=1}^n (2i - 1)$
- ▶ Caso base en Haskell: `f 1 = 1`
- ▶ Supongo que ya sé calcular $f(n - 1)$, quiero calcular $f(n)$
- ▶ ¿Qué relación hay entre $\sum_{i=1}^{n-1} (2i - 1)$ y $\sum_{i=1}^n (2i - 1)$?

$$\sum_{i=1}^n (2i - 1) = \left(\sum_{i=1}^{n-1} (2i - 1) \right) + 2n - 1$$

- ▶ Uso la función que sé calcular:
 $f(n) = f(n - 1) + 2n - 1$

En Haskell: `f n = f (n-1) + 2*n - 1`

- ▶ ¡¿Pero cómo?! ¡¿Estoy usando la función que quiero definir?!)
- ▶ Ah, claro... está definido $f(1)$ y con $f(n - 1)$ sé obtener $f(n)$, entonces ¡puedo calcular f para todo n !

Generalización de funciones

En ocasiones, requeriremos solucionar un problema más grande (generalizar) para poder solucionar un problema más chico.

Ej:

Implementar una función `sumaDivisores :: Integer -> Integer` que calcule la suma de los divisores de un número entero positivo.

```
problema sumaDivisores( $n : \mathbb{Z}$ ) :  $\mathbb{Z}$  {  
  requiere:  $\{n > 0\}$   
  asegura:  $\{res = \sum_{i=1}^n \text{if } (n \bmod i = 0) \text{ then } i \text{ else } 0 \text{ fi}\}$   
}
```

¿alcanza con hacer recursión sobre n ?

No hay ninguna relación sencilla entre `sumaDivisores n` y `sumaDivisores (n-k)` (para ningún k particular)

Quiero sumar los números de 1 hasta n que dividen a n y el resto es 0.

Ej $n=4$

☒ $4 \bmod 1 = 0 \Rightarrow \text{sumo } 4 + 2 + 1$

☒ $4 \bmod 2 = 0 \Rightarrow \text{sumo } 4 + 2$

☐ $4 \bmod 3 = 1 \Rightarrow \text{sumo } 4 + 0$

☒ $4 \bmod 4 = 0 \Rightarrow \text{sumo } 0 + 4$

¿Qué sucede si definimos primero una función más general que devuelve la suma de los divisores de un número hasta cierto punto?

```
problema sumaDivisoresHasta( $n : \mathbb{Z}, k : \mathbb{Z}$ ) :  $\mathbb{Z}$  {  
  requiere:  $\{(n > 0) \wedge (k > 0)\}$   
  asegura:  $\{res = \sum_{i=1}^k \text{if } (n \bmod i = 0) \text{ then } i \text{ else } 0 \text{ fi}\}$   
}
```

Podemos definir esta función en haskell recursivamente:

```
sumaDivisoresHasta :: Integer -> Integer -> Integer  
sumaDivisoresHasta n 1 = 1  
sumaDivisoresHasta n i | (mod n i == 0) = i + sumaDivisoresHasta n (i-1)  
                        | otherwise = sumaDivisoresHasta n (i-1)
```

Ahora podemos definir la función `sumaDivisores`

```
sumaDivisores :: Integer -> Integer  
sumaDivisores n = sumaDivisoresHasta n n
```

Recursión en más de un parámetro

Recursión en más de un parámetro

Implementar la siguiente función:

$$f(n, m) = \sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^m i^j$$

Veamos primero la especificación:

```
problema sumatoriaDoble(n : ℤ, m : ℤ) : ℤ {  
  requiere: {(n > 0) ∧ (m > 0)}  
  asegura: {res =  $\sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^m i^j$ }  
}
```

Pregunta clave: ¿alcanza con hacer recursión sobre n ?

¿Qué sucede si definimos primero una función **más específica** que devuelve la sumatoria interna?

```
sumatoriaInterna :: Integer -> Integer -> Integer
```

Ahora parece más sencillo definir `sumatoriaDoble n m` utilizando `sumatoriaInterna n m`. ¿Cómo lo hacemos?

Recursión en más de un parámetro

Veamos cómo sería la especificación:

```
problema sumatoriaInterna(n : ℤ, m : ℤ) : ℤ {  
  requiere: {(n > 0) ∧ (m > 0)}  
  asegura: {res =  $\sum_{j=1}^m n^j$ }  
}
```

Ahora podemos definir esta función en Haskell recursivamente

```
sumatoriaInterna :: Integer -> Integer -> Integer  
sumatoriaInterna _ 0 = 0  
sumatoriaInterna n j = n^j + sumatoriaInterna n (j-1)
```

¿Y por último, cómo definimos `sumatoriaDoble` utilizando lo anterior?

```
sumatoriaDoble :: Integer -> Integer -> Integer  
sumatoriaDoble 0 _ = 0  
sumatoriaDoble n m = sumatoriaDoble (n-1) m + sumatoriaInterna n m
```

Entonces, `sumatoriaDoble`, ¿cuántas recursiones involucra?

