

Actividad 3 - Incendio forestal

Exactas Programa

Verano 2023

Incendio forestal

El objetivo de esta actividad es modelar la dinámica de un bosque utilizando el modelo de incendio forestal propuesto por Back et al. en 1990 y Drossel y Schwabl en 1992.

Deben subir la resolución a: <https://bit.ly/entregas-v2023>.

Representación y dinámica

Representaremos un bosque como una grilla de n celdas en una dimensión (numeradas del 0 al $n - 1$). Cada celda puede estar en tres estados posibles:

- 0** representa una posición vacía,
- 1** representa un árbol, y
- 1** representa un árbol quemado.

Inicialmente todas las celdas del bosque están vacías. En la dinámica se suceden cuatro etapas:

1. **Etapla de brotes:** cada celda vacía tiene probabilidad p de que le brote un árbol.
2. **Etapla de caída de rayos:** en cada celda puede caer un rayo con probabilidad f . Si un rayo cae sobre un árbol, éste se quema (por lo que el bosque resultante tendrá lugares vacíos, árboles vivos y árboles quemados).
3. **Etapla de propagación:** se propaga el incendio todo lo posible. Cada árbol quemado propaga el fuego a los árboles vecinos vivos inmediatos (el de la derecha y el de la izquierda). Nota: la propagación termina cuando no queda ningún árbol quemado que pueda propagar el fuego.
4. **Etapla de limpieza:** se tiran abajo los árboles quemados y esas celdas pasan a estar vacías nuevamente.

Ejercicios

La implementación de las cuatro etapas, cada una con su regla, cierra un ciclo anual, al fin del cual se cuenta la cantidad de árboles que sobrevivieron ese año. Desarrollemos algunas funciones que pueden ser útiles para implementar el modelo.

1. Representamos el estado del bosque mediante una lista denominada **bosque** de n elementos ($n = 10$ por ejemplo), donde cada elemento representa una celda. Una celda con 0 representa un casillero vacío en el bosque. Implemente una función **generar_bosque(n)** que reciba como parámetro el número de celdas y devuelva un bosque vacío de ese tamaño.

2. Implemente la función `brotos(bosque, p)` que a partir de un bosque (es decir, una lista que representa un bosque) y de un valor p entre 0 y 100 genere un árbol en cada celda vacía con probabilidad p . Debe devolver el bosque modificado. Corra la función `brotos` empezando con un bosque vacío de $n = 10$ celdas y probabilidad $p = 60\%$. ¿Cuántos árboles brotaron en total? Si corre nuevamente la función sobre el mismo bosque inicial, ¿cuántos árboles brotaron?

Idea: construir una función `suceso_aleatorio(p)` que toma como parámetro una probabilidad p de que ocurra un suceso. Genera un número al azar, evalúa si ocurre o no el suceso aleatorio, y devuelve `True` o `False`.

3. Construya la función `cuantos(bosque, tipo_celda)` que devuelve la cantidad de celdas que hay en el bosque de la categoría `tipo_celda`. Por ejemplo `cuantos(bosque, 1)` devuelve la cantidad de árboles vivos, `cuantos(bosque, -1)` devuelve la cantidad de árboles quemados y `cuantos(bosque, 0)`, la cantidad de celdas vacías.
4. Implemente la función `rayos(bosque, f)` que realiza la caída de rayos en un bosque con probabilidad f . Suponga que en cada celda hay una probabilidad f de que caiga un rayo, si en la celda había un árbol y cayó un rayo, entonces el árbol se quema (la celda pasa del estado 1 al estado -1), si la celda estaba vacía y cayó un rayo, no pasa nada (sigue en estado 0). La función debe devolver el bosque modificado. Pruebe correr la función con diferentes bosques con $n = 100$ celdas (por ejemplo un bosque completamente lleno de árboles y un bosque limpio que tenga la mitad de las celdas ocupadas por árboles). ¿Qué fracción de árboles resultan quemados?
5. Implemente la función `propagacion(bosque)` que realiza la fase de propagación de incendios en un bosque y devuelve el bosque modificado. Luego de aplicar esta función en el bosque no queda ningún árbol vivo que sea vecino de un árbol quemado. Pruebe correrla para los siguientes bosques:

- `b_1 = [1, 1, 1, -1, 0, 0, 0, -1, 1, 0]`
- `b_2 = [-1, 1, 1, -1, 1, 1, 0, 0, -1, 1]`

6. Implemente la función `limpieza(bosque)` que reemplaza en el bosque los árboles quemados por celdas vacías y lo devuelve modificado.
7. Implemente un programa que simule la dinámica de un bosque a lo largo de los años. Para eso defina una función llamada `dinamica(n, a, p, f)` que debe tener como parámetros: n el tamaño del bosque, a la cantidad de años a considerar, p y f que representan las probabilidades de brotes y de rayos. La función debe registrar la cantidad de árboles que sobreviven cada año y calcular el promedio al cabo de los a años. Es decir, la función debe:

- a) Generar un bosque vacío de n celdas.
- b) En cada paso de tiempo t desde 1 hasta a implementar la dinámica anual del bosque:
 - 1) **Brotes:** hacer brotar árboles con probabilidad p en el bosque.
 - 2) **Rayos:** simular que caen rayos con probabilidad f sobre el bosque que resulta de 1) (si la celda donde cayó un rayo estaba ocupada por un árbol, el árbol se quema), obteniendo un bosque con algunos árboles quemados.
 - 3) **Propagación incendio:** simular la propagación del incendio a partir del bosque que resulta de 2), obteniendo un bosque quemado en su máximo alcance.
 - 4) **Limpieza:** los árboles quemados pasan a estar vacíos (las celdas en estado -1 vuelven al estado 0), obteniendo un bosque limpio nuevamente.
- c) Contar y registrar la cantidad de árboles que sobreviven en el bosque obtenido y luego volver a 1) con el bosque actual, hasta terminar el lapso de tiempo indicado.
- d) Calcular el promedio de todos los datos registrados.

8. ¿Cuál es el valor óptimo de p (el que da lugar a una producción máxima de árboles) para una probabilidad $f=2\%$ de caída de rayos? Para eso, corra el programa de la dinámica forestal para

diferentes valores de p , a lo largo de 500 años, variando p del 0 % al 100 % como se mencionó en la clase. Graficar este análisis.

Nota: Importar el paquete pyplot con: `import matplotlib.pyplot as plt`

Optativos

1. **Dinámica evolutiva.** En esta versión del modelo se permite que haya una heterogeneidad en el bosque: no todas las celdas tienen la misma probabilidad de hacer brotar árboles. Cada celda usa su propio valor de p para hacer brotar árboles y en cada paso de tiempo t , después de la propagación del incendio y antes de la época de limpieza, cada celda en la que había un árbol en la época de brotes modifica su valor de p :

- si el árbol sobrevivió entonces p de la celda aumenta en 5 %.
- si el árbol no sobrevivió entonces p de la celda disminuye en 5 %.

Las celdas donde no había árbol mantienen su valor de p . En un bosque de $n = 100$ celdas, inicialice un valor de p para cada celda; por ejemplo, $p = 50$ % para cada celda, o un número al azar entre 0 % y 100 % para cada celda. Guarde la información en una lista `pes`. Simule la dinámica de propagación de incendios evolutiva con una probabilidad de caída de rayos fija de $f = 10$ %. Compare los resultados obtenidos con la dinámica simple. Por ejemplo, evalúe la distribución final de p para la grilla de celdas. Grafique la cantidad de árboles que sobrevive en cada año en función del tiempo. ¿Cuál es la producción promedio en cada caso?

2. **Otras dinámicas.** Suponga que cada árbol vivo representa a una persona sana y cada árbol quemado a una persona enferma. La propagación del fuego es ahora la propagación de la enfermedad y agregue la siguiente regla: después de la propagación, elegimos al azar dos lugares i y j y si en uno de los lugares había una persona sana y en el otro una enferma, la persona sana se contagia, luego se vuelve propagar la enfermedad. Simule la propagación de la enfermedad y evalúe el valor óptimo de probabilidad p que hace que se maximice la cantidad de personas sanas, con un valor de f fijo en $f = 2$ % (probabilidad de enfermarse).