**//1 форма - Загрузочный экран**

unit Unit1;

interface

uses Winapi.Windows, Winapi.Messages, System.SysUtils, System.Variants, System.Classes, Vcl.Graphics, Vcl.Controls, Vcl.Forms, Vcl.Dialogs, Vcl.StdCtrls, Vcl.Imaging.jpeg, Vcl.ExtCtrls, Vcl.Imaging.pngimage, Vcl.Menus, Vcl.ComCtrls;

type

TForm1 = class(TForm)

Image1: TImage;

Timer1: TTimer;

procedure Timer1Timer(Sender: TObject);

private

{ Private declarations }

public

{ Public declarations }

end;

var

Form1: TForm1;

i:Integer;

implementation

{$R \*.dfm}

uses Unit2, Unit3, Unit4, Unit5, Unit6, Unit7;

//процедура закрывает окно и показывает главное меню

procedure TForm1.Timer1Timer(Sender: TObject);

begin

Timer1.Enabled:=False;

Form1.Hide;

Form7.Show;

end;

end.

//Главная форма

unit Unit7;

interface

uses Winapi.Windows, Winapi.Messages, System.SysUtils, System.Variants, System.Classes, Vcl.Graphics, Vcl.Controls, Vcl.Forms, Vcl.Dialogs, Vcl.Imaging.pngimage, Vcl.ExtCtrls, Vcl.Menus, Vcl.StdCtrls, ShellAPI;

type

TForm7 = class(TForm)

Image1: TImage;

MainMenu1: TMainMenu;

N1: TMenuItem;

N2: TMenuItem;

N3: TMenuItem;

N4: TMenuItem;

N5: TMenuItem;

N6: TMenuItem;

N7: TMenuItem;

Button1: TButton;

Button3: TButton;

Button2: TButton;

Button4: TButton;

Button5: TButton;

procedure N7Click(Sender: TObject);

procedure N2Click(Sender: TObject);

procedure N3Click(Sender: TObject);

procedure N4Click(Sender: TObject);

procedure N5Click(Sender: TObject);

procedure Button5Click(Sender: TObject);

procedure Button1Click(Sender: TObject);

procedure Button3Click(Sender: TObject);

procedure Button2Click(Sender: TObject);

procedure Button4Click(Sender: TObject);

procedure N6Click(Sender: TObject);

private

{ Private declarations }

public

{ Public declarations }

end;

var

Form7: TForm7;

implementation

{$R \*.dfm}

uses Unit1, Unit2, Unit3, Unit4, Unit5, Unit6;

//переход на форму с тестом

procedure TForm7.Button1Click(Sender: TObject);

begin

form7.hide;

form3.show;

end;

//переход на форму "Элементы ЭИ"

procedure TForm7.Button2Click(Sender: TObject);

begin

form7.hide;

form5.show;

end;

// переход на форму "Как развивать ЭИ"

procedure TForm7.Button3Click(Sender: TObject);

begin

form7.hide;

form4.show;

end;

//переход на форму "Игры"

procedure TForm7.Button4Click(Sender: TObject);

begin

form7.hide;

form6.show;

end;

//Закрытие проекта

procedure TForm7.Button5Click(Sender: TObject);

begin

form1.close;

close;

end;

procedure TForm7.N2Click(Sender: TObject);

begin

form7.hide;

form3.show;

end;

procedure TForm7.N3Click(Sender: TObject);

begin

form7.hide;

form4.show;

end;

procedure TForm7.N4Click(Sender: TObject);

begin

form7.hide;

form5.show;

end;

procedure TForm7.N5Click(Sender: TObject);

begin

form7.hide;

form6.show;

end;

//справка

procedure TForm7.N6Click(Sender: TObject);

begin

ShellExecute(0, PChar('Open'), PChar ('справка.chm'), nil, nil, SW\_SHOW);

end;

procedure TForm7.N7Click(Sender: TObject);

begin

form1.close;

close;

end;

end.

**//Форма с тестом "Бостонский опросник**

unit Unit3;

interface

uses Winapi.Windows, Winapi.Messages, System.SysUtils, System.Variants, System.Classes, Vcl.Graphics, Vcl.Controls, Vcl.Forms, Vcl.Dialogs, Vcl.Imaging.pngimage, Vcl.ExtCtrls, Vcl.StdCtrls, Vcl.Menus, ShellAPI;

type

TForm3 = class(TForm)

Image1: TImage;

RadioGroup1: TRadioGroup;

Button1: TButton;

Button2: TButton;

MainMenu1: TMainMenu;

N1: TMenuItem;

N2: TMenuItem;

N3: TMenuItem;

N4: TMenuItem;

N5: TMenuItem;

N6: TMenuItem;

Button3: TButton;

procedure Button1Click(Sender: TObject);

procedure Button2Click(Sender: TObject);

procedure N2Click(Sender: TObject);

procedure N3Click(Sender: TObject);

procedure N4Click(Sender: TObject);

procedure N5Click(Sender: TObject);

procedure N6Click(Sender: TObject);

procedure Button3Click(Sender: TObject);

private

{ Private declarations }

public

{ Public declarations }

end;

var

Form3: TForm3;

f,fil,f1: text;

s: string;

a,b,c,d, sum,i,sm: integer;

implementation

{$R \*.dfm}

uses Unit1, Unit2, Unit4, Unit5, Unit6, Unit7;

procedure TForm3.Button1Click(Sender: TObject);

begin

//связываем переменные с файлами

AssignFile( f ,ExtractFilePath(ParamStr(0))+'Тест\тест.txt');

AssignFile(f1,ExtractFilePath(ParamStr(0))+'Тест\результаты теста по категориям.txt');

//открываем для записи

rewrite(f1);

button1.Visible:=false;//делаем кнопку невидимой

RadioGroup1.Visible:=true;// делаем RadioGroup видимым

button2.Visible:=true;// делаем кнопку видимым

a:=0;

b:=0;

c:=0;

d:=0;

reset(f);//читаем из файла

readln(f,s); //читаем первую строку

repeat

//Если первый символ строки ‘-‘ значит это вопрос

if (s[1]='-') then begin

delete(s,1,1);

RadioGroup1.Caption:=s;

end

else RadioGroup1.Items.Add(s);//Иначе ответ

readln(f,s);

//повторяем пока не конец файла и 1 символ строки " - "

until (s[1]='-') or (Eof(f));

end;

procedure TForm3.Button2Click(Sender: TObject);

begin

if (RadioGroup1.ItemIndex>-1) and (not Eof(f)) then begin

case RadioGroup1.ItemIndex of //выбор кнопок на панели RadioGroup

0: begin

a:=a+4;//считаем сумму баллов

writeln(f1,4);//записываем полученный балл в файл

end;

1: begin

b:=b+3;

writeln(f1,3);

end;

2: begin

c:=c+2;

writeln(f1,2);

end;

3: begin

d:=d+1;

writeln(f1,1);

end;

end;

RadioGroup1.Items.Clear; //номеру верного ответа то балл прибавляется

Repeat //и очищается поле для следующего вопроса

if (s[1]='-') then begin

delete(s,1,1);

RadioGroup1.Caption:=s;

end

else

RadioGroup1.Items.Add(s);

readln(f,s);

until (s[1]='-') or (Eof(f)) or (s[1]='\*');

end ;

if Eof(f) then begin

Button2.Enabled:=False; //кнопка становится недоступной в завершении проекта

button3.Visible:=true;

RadioGroup1.Enabled:=false;

CloseFile(f);//закрываем файлы

closefile(f1);

end;

end;

procedure TForm3.Button3Click(Sender: TObject);

begin

//связываем переменную с файлом

AssignFile(fil,ExtractFilePath(ParamStr(0))+'Тест\результаты.txt');

rewrite(fil); // открываем для записи

sum:=a+b+c+d; //считаем общую сумму балов

write(fil,sum); //записываем в файл

closefile(fil); //закрываем файл

//переход на форму с результатами

Form3.hide;

form2.show;

end;

//переход на главную форму

procedure TForm3.N2Click(Sender: TObject);

begin

form3.close;

form7.show;

end;

//форма "Как развивать ЭИ"

procedure TForm3.N3Click(Sender: TObject);

begin

form3.close;

form4.show;

end;

//Форма "Элементы ЭИ"

procedure TForm3.N4Click(Sender: TObject);

begin

form5.show;

form3.close;

end;

//форма "Игры"

procedure TForm3.N5Click(Sender: TObject);

begin

form6.show;

form3.close;

end;

//справка

procedure TForm3.N6Click(Sender: TObject);

begin

ShellExecute(0, PChar('Open'), PChar ('справка.chm'), nil, nil, SW\_SHOW);

end;

end.

**//форма с результатами теста "Бостонский опросник"**

unit Unit2;

interface

uses Winapi.Windows, Winapi.Messages, System.SysUtils, System.Variants, System.Classes, Vcl.Graphics, Vcl.Controls, Vcl.Forms, Vcl.Dialogs, Vcl.StdCtrls, Vcl.Imaging.pngimage, Vcl.ExtCtrls, Vcl.Grids, Vcl.Menus, Vcl.OleCtrls, SHDocVw, ShellAPI;

type

TForm2 = class(TForm)

Image1: TImage;

Label1: TLabel;

StringGrid1: TStringGrid;

Label2: TLabel;

StringGrid2: TStringGrid;

Label3: TLabel;

StringGrid3: TStringGrid;

Label4: TLabel;

StringGrid4: TStringGrid;

Label5: TLabel;

StringGrid5: TStringGrid;

Label6: TLabel;

MainMenu1: TMainMenu;

N1: TMenuItem;

N2: TMenuItem;

N3: TMenuItem;

N4: TMenuItem;

N5: TMenuItem;

N6: TMenuItem;

WebBrowser1: TWebBrowser;

Label7: TLabel;

procedure FormActivate(Sender: TObject);

procedure N2Click(Sender: TObject);

procedure N3Click(Sender: TObject);

procedure N4Click(Sender: TObject);

procedure N5Click(Sender: TObject);

procedure N6Click(Sender: TObject);

private

{ Private declarations }

public

{ Public declarations }

end;

var

Form2: TForm2;

f,f1: text;

i,k: integer;

s: string;

implementation

{$R \*.dfm}

uses Unit1, Unit3, Unit4, Unit5, Unit6, Unit7;

procedure TForm2.FormActivate(Sender: TObject);

begin

//открываем файл для чтения

assignfile(f, ExtractFilePath(ParamStr(0))+'Тест\результаты теста по категориям.txt');

reset(f);

for k:=0 to 4 do

begin

readln(f, s); // считывание данных

stringgrid1.cells[k,0]:= s;//помещение строки в stringgrid

end;

for k:=0 to 4 do

begin

readln(f, s); // считывание данных

stringgrid2.cells[k,0]:= s; // помещение строки в stringgrid

end;

for k:=0 to 4 do

begin

readln(f, s); // считывание данных

stringgrid3.cells[k,0]:= s; // помещение строки в stringgrid

end;

for k:=0 to 4 do

begin

readln(f, s); // считывание данных

stringgrid4.cells[k,0]:= s; // помещение строки в stringgrid

end;

for k:=0 to 4 do

begin

readln(f, s); // считывание данных

stringgrid5.cells[k,0]:= s; // помещение строки в stringgrid

end;

CloseFile(f); //закрываем файл

assignfile(f1, ExtractFilePath(ParamStr(0))+'Тест\результаты.txt');//открываем файл для чтения

reset(f1);//чтение из файла

readln(f1,s);

label7.caption:='Ваш результат: '+s+' балла'; //запись в label

reset(f1);

readln(f1,s);

i:=StrToInt(s);//перевод строки в число

if (i<=50) then //вывод в webbrowser нужный результат по баллам

webbrowser1.Navigate(ExtractFilePath(ParamStr(0))+'web\Итоги теста\25-50.htm');

if (i>=51) and (i<=75) then

webbrowser1.Navigate(ExtractFilePath(ParamStr(0))+'web\Итоги теста\51-75.htm');

if (i>=76) then

webbrowser1.Navigate(ExtractFilePath(ParamStr(0))+'web\Итоги теста\76-100.htm');

end;

//возврат на главную форму

procedure TForm2.N2Click(Sender: TObject);

begin

form7.show;

form2.close;

end;

//переход на форму "Как развивать ЭИ"

procedure TForm2.N3Click(Sender: TObject);

begin

form4.show;

form2.close;

end;

//переход на форму "Элементы ЭИ"

procedure TForm2.N4Click(Sender: TObject);

begin

form2.close;

form5.show;

end;

// переход на форму "Игры"

procedure TForm2.N5Click(Sender: TObject);

begin

form2.close;

form6.show;

end;

//подключение справки

procedure TForm2.N6Click(Sender: TObject);

begin

ShellExecute(0, PChar('Open'), PChar ('справка.chm'), nil, nil, SW\_SHOW);

end;

end.

**//форма "Как развивать ЭИ"**

unit Unit4;

interface

uses Winapi.Windows, Winapi.Messages, System.SysUtils, System.Variants, System.Classes, Vcl.Graphics, Vcl.Controls, Vcl.Forms, Vcl.Dialogs, Vcl.Imaging.pngimage, Vcl.ExtCtrls,

Vcl.StdCtrls, Vcl.Menus, Vcl.OleCtrls, SHDocVw, ShellAPI;

type

TForm4 = class(TForm)

Image1: TImage;

MainMenu1: TMainMenu;

N1: TMenuItem;

N2: TMenuItem;

N3: TMenuItem;

N4: TMenuItem;

N5: TMenuItem;

N6: TMenuItem;

WebBrowser1: TWebBrowser;

Button1: TButton;

Button2: TButton;

Button3: TButton;

Button4: TButton;

Button5: TButton;

procedure N2Click(Sender: TObject);

procedure N3Click(Sender: TObject);

procedure N4Click(Sender: TObject);

procedure N5Click(Sender: TObject);

procedure Button1Click(Sender: TObject);

procedure Button2Click(Sender: TObject);

procedure Button3Click(Sender: TObject);

procedure Button4Click(Sender: TObject);

procedure Button5Click(Sender: TObject);

procedure N6Click(Sender: TObject);

private

{ Private declarations }

public

{ Public declarations }

end;

var

Form4: TForm4;

implementation

{$R \*.dfm}

uses Unit1, Unit2, Unit3, Unit5, Unit6, Unit7;

//по щелчку на кнопку загрузка веб-документа в элемент webbrowser

procedure TForm4.Button1Click(Sender: TObject);

begin

webbrowser1.Navigate(ExtractFilePath(ParamStr(0))+'web\как развивать ЭИ\Развитие ЭИ.htm');

end;

//по щелчку на кнопку загрузка веб-документа в элемент webbrowser

procedure TForm4.Button2Click(Sender: TObject);

begin

webbrowser1.Navigate(ExtractFilePath(ParamStr(0))+'web\как развивать ЭИ\Осознанность.htm');

end;

//по щелчку на кнопку загрузка веб-документа в элемент webbrowser

procedure TForm4.Button3Click(Sender: TObject);

begin

webbrowser1.Navigate(ExtractFilePath(ParamStr(0))+'web\как развивать ЭИ\Самоконтроль.htm');

end;

//по щелчку на кнопку загрузка веб-документа в элемент webbrowser

procedure TForm4.Button4Click(Sender: TObject);

begin

webbrowser1.Navigate(ExtractFilePath(ParamStr(0))+'web\как развивать ЭИ\Социальная компетентность.htm');

end;

//по щелчку на кнопку загрузка веб-документа в элемент webbrowser

procedure TForm4.Button5Click(Sender: TObject);

begin

webbrowser1.Navigate(ExtractFilePath(ParamStr(0))+'web\как развивать ЭИ\Управление отношениями.htm');

end;

//переход на главную форму

procedure TForm4.N2Click(Sender: TObject);

begin

form7.show;

form4.close;

end;

//переход на форму с тестом

procedure TForm4.N3Click(Sender: TObject);

begin

form3.show;

form4.close;

end;

//переход на форму "Элементы ЭИ"

procedure TForm4.N4Click(Sender: TObject);

begin

form5.show;

form4.close;

end;

//переход на форму "Игры"

procedure TForm4.N5Click(Sender: TObject);

begin

form6.show;

form4.close;

end;

//справка

procedure TForm4.N6Click(Sender: TObject);

begin

ShellExecute(0, PChar('Open'), PChar ('справка.chm'), nil, nil, SW\_SHOW);

end;

end.

**//Форма "Элементы ЭИ"**

unit Unit5;

interface

uses Winapi.Windows, Winapi.Messages, System.SysUtils, System.Variants, System.Classes, Vcl.Graphics, Vcl.Controls, Vcl.Forms, Vcl.Dialogs, Vcl.Imaging.pngimage, Vcl.ExtCtrls, Vcl.StdCtrls, Vcl.Menus, Vcl.OleCtrls, SHDocVw, ShellAPI;

type

TForm5 = class(TForm)

Image1: TImage;

MainMenu1: TMainMenu;

N1: TMenuItem;

N2: TMenuItem;

N3: TMenuItem;

N4: TMenuItem;

N5: TMenuItem;

N6: TMenuItem;

Label1: TLabel;

WebBrowser1: TWebBrowser;

Button1: TButton;

Button2: TButton;

Button3: TButton;

Button4: TButton;

Button5: TButton;

Button6: TButton;

Button7: TButton;

Button8: TButton;

Button9: TButton;

Button10: TButton;

Button11: TButton;

Button12: TButton;

Button13: TButton;

procedure N2Click(Sender: TObject);

procedure N3Click(Sender: TObject);

procedure N4Click(Sender: TObject);

procedure N5Click(Sender: TObject);

procedure Button1Click(Sender: TObject);

procedure Button2Click(Sender: TObject);

procedure Button3Click(Sender: TObject);

procedure Button4Click(Sender: TObject);

procedure Button5Click(Sender: TObject);

procedure Button6Click(Sender: TObject);

procedure Button7Click(Sender: TObject);

procedure Button8Click(Sender: TObject);

procedure Button9Click(Sender: TObject);

procedure Button10Click(Sender: TObject);

procedure Button11Click(Sender: TObject);

procedure Button12Click(Sender: TObject);

procedure Button13Click(Sender: TObject);

procedure N6Click(Sender: TObject);

private

{ Private declarations }

public

{ Public declarations }

end;

var

Form5: TForm5;

f:textfile;

s:string ;

implementation

{$R \*.dfm}

uses Unit1, Unit2, Unit3, Unit4, Unit6, Unit7;

//по щелчку на кнопку загрузка веб-документа в элемент webbrowser

procedure TForm5.Button10Click(Sender: TObject);

begin

webbrowser1.Navigate(ExtractFilePath(ParamStr(0))+'web\элементы ЭИ\Совместная работа.htm');

end;

//по щелчку на кнопку загрузка веб-документа в элемент webbrowser

procedure TForm5.Button11Click(Sender: TObject);

begin

webbrowser1.Navigate(ExtractFilePath(ParamStr(0))+'web\элементы ЭИ\Тренер и ментор.htm');

end;

//по щелчку на кнопку загрузка веб-документа в элемент webbrowser

procedure TForm5.Button12Click(Sender: TObject);

begin

webbrowser1.Navigate(ExtractFilePath(ParamStr(0))+'web\элементы ЭИ\Управление конфликтом.htm');

end;

//по щелчку на кнопку загрузка веб-документа в элемент webbrowser

procedure TForm5.Button13Click(Sender: TObject);

begin

webbrowser1.Navigate(ExtractFilePath(ParamStr(0))+'web\элементы ЭИ\Эмпатия.htm');

end;

//по щелчку на кнопку загрузка веб-документа в элемент webbrowser

procedure TForm5.Button1Click(Sender: TObject);

begin

webbrowser1.Navigate(ExtractFilePath(ParamStr(0))+'web\элементы ЭИ\Общие характеристики.htm');

end;

//по щелчку на кнопку загрузка веб-документа в элемент webbrowser

procedure TForm5.Button2Click(Sender: TObject);

begin

webbrowser1.Navigate(ExtractFilePath(ParamStr(0))+'web\элементы ЭИ\Адаптивность.htm');

end;

//по щелчку на кнопку загрузка веб-документа в элемент webbrowser

procedure TForm5.Button3Click(Sender: TObject);

begin

webbrowser1.Navigate(ExtractFilePath(ParamStr(0))+'web\элементы ЭИ\Вдохновляющее руководство.htm');

end;

//по щелчку на кнопку загрузка веб-документа в элемент webbrowser

procedure TForm5.Button4Click(Sender: TObject);

begin

webbrowser1.Navigate(ExtractFilePath(ParamStr(0))+'web\элементы ЭИ\Влияние.htm');

end;

//по щелчку на кнопку загрузка веб-документа в элемент webbrowser

procedure TForm5.Button5Click(Sender: TObject);

begin

webbrowser1.Navigate(ExtractFilePath(ParamStr(0))+'web\элементы ЭИ\Достижение целей.htm');

end;

//по щелчку на кнопку загрузка веб-документа в элемент webbrowser

procedure TForm5.Button6Click(Sender: TObject);

begin

webbrowser1.Navigate(ExtractFilePath(ParamStr(0))+'web\элементы ЭИ\Позитивный настрой.htm');

end;

//по щелчку на кнопку загрузка веб-документа в элемент webbrowser

procedure TForm5.Button7Click(Sender: TObject);

begin

webbrowser1.Navigate(ExtractFilePath(ParamStr(0))+'web\элементы ЭИ\Понимание взаимоотношений в организации.htm');

end;

//по щелчку на кнопку загрузка веб-документа в элемент webbrowser

procedure TForm5.Button8Click(Sender: TObject);

begin

webbrowser1.Navigate(ExtractFilePath(ParamStr(0))+'web\элементы ЭИ\Самодисциплина.htm');

end;

//по щелчку на кнопку загрузка веб-документа в элемент webbrowser

procedure TForm5.Button9Click(Sender: TObject);

begin

webbrowser1.Navigate(ExtractFilePath(ParamStr(0))+'web\элементы ЭИ\Самоощущение.htm');

end;

//переход на главную форму

procedure TForm5.N2Click(Sender: TObject);

begin

form7.show;

form5.close;

end;

//переход на форму с тестом

procedure TForm5.N3Click(Sender: TObject);

begin

form5.close;

form3.show;

end;

//переход на форму "Как развиватьЭИ"

procedure TForm5.N4Click(Sender: TObject);

begin

form5.close;

form4.show;

end;

//переход на форму "Игры"

procedure TForm5.N5Click(Sender: TObject);

begin

form5.close;

form6.show;

end;

//справка

procedure TForm5.N6Click(Sender: TObject);

begin

ShellExecute(0, PChar('Open'), PChar ('справка.chm'), nil, nil, SW\_SHOW);

end;

end.

**//Форма "Игры"**

unit Unit6;

interface

uses Winapi.Windows, Winapi.Messages, System.SysUtils, System.Variants, System.Classes, Vcl.Graphics, Vcl.Controls, Vcl.Forms, Vcl.Dialogs, Vcl.StdCtrls, Vcl.Imaging.pngimage, Vcl.ExtCtrls, Vcl.Menus, ShellAPI;

type

TForm6 = class(TForm)

Image1: TImage;

MainMenu1: TMainMenu;

N1: TMenuItem;

N2: TMenuItem;

N3: TMenuItem;

N4: TMenuItem;

N5: TMenuItem;

N6: TMenuItem;

Button1: TButton;

Button2: TButton;

Button3: TButton;

procedure Button1Click(Sender: TObject);

procedure N2Click(Sender: TObject);

procedure N3Click(Sender: TObject);

procedure N4Click(Sender: TObject);

procedure N5Click(Sender: TObject);

procedure Button2Click(Sender: TObject);

procedure Button3Click(Sender: TObject);

procedure N6Click(Sender: TObject);

private

{ Private declarations }

public

{ Public declarations }

end;

var

Form6: TForm6;

implementation

{$R \*.dfm}

uses Unit1, Unit2, Unit3, Unit4, Unit5, Unit7, Unit10, Unit8, Unit9;

//при нажатии на кнопку переход на форму с тестом "Угадай эмоцию"

procedure TForm6.Button1Click(Sender: TObject);

begin

form8.show;

form6.close;

end;

//при нажатии на кнопку переход на форму с тестом "Твой тип личности по картинке"

procedure TForm6.Button2Click(Sender: TObject);

begin

form6.close;

form9.show;

end;

//при нажатии на кнопку переход на форму с игрой "Парные картинки"

procedure TForm6.Button3Click(Sender: TObject);

begin

form6.close;

form10.show;

end;

//переход на главную форму

procedure TForm6.N2Click(Sender: TObject);

begin

form7.show;

form6.close;

end;

//переход на форму с тестом

procedure TForm6.N3Click(Sender: TObject);

begin

form3.show;

form6.close;

end;

//переход на форму "Как развивать ЭИ"

procedure TForm6.N4Click(Sender: TObject);

begin

form4.show;

form6.close;

end;

//переход на форму "Элементы ЭИ"

procedure TForm6.N5Click(Sender: TObject);

begin

form6.close;

form5.show;

end;

//справка

procedure TForm6.N6Click(Sender: TObject);

begin

ShellExecute(0, PChar('Open'), PChar ('справка.chm'), nil, nil, SW\_SHOW);

end;

end.

**//Тест "Угадай эмоцию"**

unit Unit8;

interface

uses Winapi.Windows, Winapi.Messages, System.SysUtils, System.Variants, System.Classes, Vcl.Graphics, Vcl.Controls, Vcl.Forms, Vcl.Dialogs, Vcl.Menus, Vcl.Imaging.pngimage, Vcl.ExtCtrls, Vcl.StdCtrls, Vcl.Imaging.jpeg, System.ImageList, Vcl.ImgList, ShellAPI;

type

TForm8 = class(TForm)

Image1: TImage;

MainMenu1: TMainMenu;

N1: TMenuItem;

N2: TMenuItem;

N3: TMenuItem;

N4: TMenuItem;

N6: TMenuItem;

N7: TMenuItem;

RadioGroup1: TRadioGroup;

Image2: TImage;

Label1: TLabel;

Button1: TButton;

Image3: TImage;

Image4: TImage;

Image5: TImage;

Image6: TImage;

Image7: TImage;

Image8: TImage;

Image9: TImage;

Image10: TImage;

Image11: TImage;

procedure FormCreate(Sender: TObject);

procedure Button1Click(Sender: TObject);

procedure N2Click(Sender: TObject);

procedure N3Click(Sender: TObject);

procedure N4Click(Sender: TObject);

procedure N6Click(Sender: TObject);

procedure N7Click(Sender: TObject);

private

{ Private declarations }

public

{ Public declarations }

end;

var

Form8: TForm8;

f: text;

s: string;

Nvern, ball,index,i: integer;

implementation

{$R \*.dfm}

uses Unit1, Unit2, Unit3, Unit4, Unit5, Unit6, Unit7;

procedure TForm8.FormCreate(Sender: TObject);

begin

i:=0;

AssignFile( f, ExtractFilePath(ParamStr(0))+'Тест\тест по эмоциям.txt');

reset(f); //Открываем файл для чтения

readln(f,s); //Считываем первую строку из файла

ball:=0; //изначально количество баллов 0

repeat

if (s[1]='-') then begin //Если первый символ строки ‘-‘ значит это вопрос

delete(s,1,1);

RadioGroup1.Caption:=s;

end

else if s[1]='\*' then begin //Если перв символ ‘\*’ значит это номер верного ответа

delete(s,1,1);

Nvern:=StrToInt(s);

end

else RadioGroup1.Items.Add(s); //Иначе это вариант ответа

readln(f,s); //Считываем следующую строку из файла

until (s[1]='-') or (Eof(f));

end;

procedure TForm8.Button1Click(Sender: TObject);

begin

if (RadioGroup1.ItemIndex>-1) and (not Eof(f)) then begin

if RadioGroup1.ItemIndex = Nvern-1 then ball:=ball+1; //Если выбранный вариант соответствует

RadioGroup1.Items.Clear; //номеру верного ответа то балл прибавляется

Repeat

//проверка индекса для скрытия фотографии

if i=1 then

image11.Visible:=false;

if i=2 then

image10.Visible:=false;

if i=3 then

image9.Visible:=false;

if i=4 then

image8.Visible:=false;

if i=5 then

image7.Visible:=false;

if i=6 then

image6.Visible:=false;

if i=7 then

image5.Visible:=false;

if i=8 then

image4.Visible:=false;

if i=9 then

image3.Visible:=false;

//и очищается поле для следующего вопроса

if (s[1]='-') then begin

delete(s,1,1);

RadioGroup1.Caption:=s;

i:=i+1;

end

else if s[1]='\*' then begin

delete(s,1,1);

Nvern:=StrToInt(s);

end

else RadioGroup1.Items.Add(s);

readln(f,s);

Label1.Caption:=s;

until (s[1]='-') or (Eof(f));

end

//Если конец файла достигнут, значит вопросы закончились

Else if Eof(f) then begin

delete(s,1,1);

Nvern:=StrToInt(s);

if RadioGroup1.ItemIndex = Nvern-1 then ball:=ball+1;

label1.Visible:=true;

Label1.Caption:='Ваш результат: '+IntToStr(ball)+' '; //Вывод количества баллов

CloseFile(f);

Button1.Enabled:=False;//кнопка становиться недоступной

end;

end;

procedure TForm8.N2Click(Sender: TObject);

begin

form8.close;

form7.show;

end;

procedure TForm8.N3Click(Sender: TObject);

begin

form8.close;

form4.show;

end;

procedure TForm8.N4Click(Sender: TObject);

begin

form8.close;

form5.show;

end;

procedure TForm8.N6Click(Sender: TObject);

begin

form8.close;

form6.show;

end;

procedure TForm8.N7Click(Sender: TObject);

begin

ShellExecute(0, PChar('Open'), PChar ('справка.chm'), nil, nil, SW\_SHOW);

end;

end.

**//Тест "Твой тип личности по картинке"**

unit Unit9;

interface

uses Winapi.Windows, Winapi.Messages, System.SysUtils, System.Variants, System.Classes, Vcl.Graphics, Vcl.Controls, Vcl.Forms, Vcl.Dialogs, Vcl.Menus, Vcl.Imaging.pngimage, Vcl.ExtCtrls, Unit1, Unit2, Unit3, Unit4, Unit5, Unit6, Unit7, Unit8,

Vcl.Imaging.jpeg, Vcl.StdCtrls, Vcl.OleCtrls, SHDocVw, ShellAPI;

type

TForm9 = class(TForm)

Image1: TImage;

MainMenu1: TMainMenu;

N1: TMenuItem;

N2: TMenuItem;

N3: TMenuItem;

N4: TMenuItem;

N6: TMenuItem;

N7: TMenuItem;

Panel1: TPanel;

Image2: TImage;

Image3: TImage;

Image4: TImage;

Image5: TImage;

Image6: TImage;

Image7: TImage;

Image8: TImage;

Image9: TImage;

Image10: TImage;

Label1: TLabel;

WebBrowser1: TWebBrowser;

procedure N2Click(Sender: TObject);

procedure N3Click(Sender: TObject);

procedure N4Click(Sender: TObject);

procedure N6Click(Sender: TObject);

procedure Image2Click(Sender: TObject);

procedure Image3Click(Sender: TObject);

procedure Image4Click(Sender: TObject);

procedure Image5Click(Sender: TObject);

procedure Image6Click(Sender: TObject);

procedure Image7Click(Sender: TObject);

procedure Image8Click(Sender: TObject);

procedure Image9Click(Sender: TObject);

procedure Image10Click(Sender: TObject);

procedure FormCreate(Sender: TObject);

procedure N7Click(Sender: TObject);

private

{ Private declarations }

public

{ Public declarations }

end;

var

Form9: TForm9;

implementation

{$R \*.dfm}

//изначально скрывает веб-браузер

procedure TForm9.FormCreate(Sender: TObject);

begin

webbrowser1.Hide;

end;

//при нажатии на картинку скрывает панель с картинками и показывает веб-браузер с результатами

procedure TForm9.Image10Click(Sender: TObject);

begin

label1.Caption:='Ваш результат ';

panel1.Visible:=false;

webbrowser1.Show;

webbrowser1.Navigate(ExtractFilePath(ParamStr(0))+'web\Игра тип личности\энергетический.htm');

end;

//при нажатии на картинку скрывает панель с картинками и показывает веб-браузер с результатами

procedure TForm9.Image2Click(Sender: TObject);

begin

label1.Caption:='Ваш результат ';

panel1.Visible:=false;

webbrowser1.Show;

webbrowser1.Navigate(ExtractFilePath(ParamStr(0))+'web\Игра тип личности\воспитанный.htm');

end;

//при нажатии на картинку скрывает панель с картинками и показывает веб-браузер с результатами

procedure TForm9.Image3Click(Sender: TObject);

begin

label1.Caption:='Ваш результат ';

panel1.Visible:=false;

webbrowser1.Show;

webbrowser1.Navigate(ExtractFilePath(ParamStr(0))+'web\Игра тип личности\капризный.htm');

end;

//при нажатии на картинку скрывает панель с картинками и показывает веб-браузер с результатами

procedure TForm9.Image4Click(Sender: TObject);

begin

label1.Caption:='Ваш результат ';

panel1.Visible:=false;

webbrowser1.Show;

webbrowser1.Navigate(ExtractFilePath(ParamStr(0))+'web\Игра тип личности\надёжный.htm');

end;

//при нажатии на картинку скрывает панель с картинками и показывает веб-браузер с результатами

procedure TForm9.Image5Click(Sender: TObject);

begin

label1.Caption:='Ваш результат ';

panel1.Visible:=false;

webbrowser1.Show;

webbrowser1.Navigate(ExtractFilePath(ParamStr(0))+'web\Игра тип личности\романтический.htm');

end;

//при нажатии на картинку скрывает панель с картинками и показывает веб-браузер с результатами

procedure TForm9.Image6Click(Sender: TObject);

begin

label1.Caption:='Ваш результат ';

panel1.Visible:=false;

webbrowser1.Show;

webbrowser1.Navigate(ExtractFilePath(ParamStr(0))+'web\Игра тип личности\творческий.htm');

end;

//при нажатии на картинку скрывает панель с картинками и показывает веб-браузер с результатами

procedure TForm9.Image7Click(Sender: TObject);

begin

label1.Caption:='Ваш результат ';

panel1.Visible:=false;

webbrowser1.Show;

webbrowser1.Navigate(ExtractFilePath(ParamStr(0))+'web\Игра тип личности\терпеливый.htm');

end;

//при нажатии на картинку скрывает панель с картинками и показывает веб-браузер с результатами

procedure TForm9.Image8Click(Sender: TObject);

begin

label1.Caption:='Ваш результат ';

panel1.Visible:=false;

webbrowser1.Show;

webbrowser1.Navigate(ExtractFilePath(ParamStr(0))+'web\Игра тип личности\уникальный.htm');

end;

//при нажатии на картинку скрывает панель с картинками и показывает веб-браузер с результатами

procedure TForm9.Image9Click(Sender: TObject);

begin

label1.Caption:='Ваш результат ';

panel1.Visible:=false;

webbrowser1.Show;

webbrowser1.Navigate(ExtractFilePath(ParamStr(0))+'web\Игра тип личности\честный.htm');

end;

procedure TForm9.N2Click(Sender: TObject);

begin

form9.close;

form7.show;

end;

procedure TForm9.N3Click(Sender: TObject);

begin

form9.close;

form4.show;

end;

procedure TForm9.N4Click(Sender: TObject);

begin

form5.show;

form9.close;

end;

procedure TForm9.N6Click(Sender: TObject);

begin

form6.show;

form9.close;

webbrowser1.Hide;

panel1.Visible:=true;

end;

//справка

procedure TForm9.N7Click(Sender: TObject);

begin

ShellExecute(0, PChar('Open'), PChar ('справка.chm'), nil, nil, SW\_SHOW);

end;

end.

**//Форма с игрой "Парные картинки"**

unit Unit10;

interface

uses Windows, Messages, SysUtils, Variants, Classes, Graphics, Controls, Forms, Dialogs, StdCtrls, jpeg, ExtCtrls, Menus, Vcl.Imaging.pngimage, ShellAPI;

type

TForm10 = class(TForm)

Timer1: TTimer;

MainMenu1: TMainMenu;

N2: TMenuItem;

N5: TMenuItem;

N1: TMenuItem;

procedure FormCreate(Sender: TObject);

procedure FormPaint(Sender: TObject);

procedure FormMouseDown(Sender: TObject; Button: TMouseButton;

Shift: TShiftState; X, Y: Integer);

procedure Timer1Timer(Sender: TObject);

procedure N2Click(Sender: TObject);

procedure N1Click(Sender: TObject);

procedure N5Click(Sender: TObject);

private

{ Private declarations }

public

{ Public declarations }

end;

// объявление нового типа col\_row

col\_row = record

col: integer;

row: integer;

end;

const

MAX\_SIZE = 32; // максимальное кол-во парных картинок

MAX\_H = 8; // максимальный размер поля - 8х8

MAX\_W = 8;

var

Form10: TForm10;

Pole: array [1..MAX\_H,1..MAX\_W] of integer;

{ Pole[i,j] < 100 - код картинки, клетка закрыта;

Pole[i,j] > 100 и < 200 - клетка открыта, т.е. игрок видит картинку;

Pole[i,j] > 200 - игрок нашел пару для этой картинки }

Pictures: TBitmap; // картинки, загруженные из файла

n : integer; // колво открытых пар картинок

count: integer; // количества открытых в данный момент клеток

open1: col\_row; // координаты 1-й открытой клетки

open2: col\_row; // координаты 2-й открытой клетки

W: integer; // кол-во клеток по горизонтали

H: integer; // кол-во клеток по вертикали

// произведение W и H должно быть кратно 2-м

WK: integer; // ширина клетки

HK: integer; // высота клетки

implementation

{$R \*.dfm}

uses Unit1, Unit2, Unit3, Unit4, Unit5, Unit6, Unit7, Unit8, Unit9;

// рисует клетку поля

procedure Kletka(col,row: integer);

var

x,y: integer; // левый верхний угол клетки (координаты)

src, dst : Trect; // источник и получатель битового образа

begin

// преобразуем координаты клетки

// в координаты на поверхности формы

x := (col-1)\*WK;

y := (row-1)\*HK;

if Pole[col,row] > 200 then

// для этой клетки найдена пара

// клетку надо убрать с поля

begin

// установить цвет границы, закраски и текста

Form10.Canvas.Brush.Color := clBtnFace;

Form10.Canvas.Pen.Color := clBtnFace;

Form10.Canvas.Font.Color := clBtnFace;

end;

if (Pole[col,row] > 100) and (Pole[col,row] < 200)

then

// клетка открыта - вывести картинку

begin

// Pole[col,row] = номер картинки + 100,

// где 100 - признак того, что клетка открыта

// определим положение картинки в Pictures

src := Bounds((Pole[col,row]-100 -1 )\*WK,0,WK,HK);

// координаты картинки (клетки) на форме

dst := Bounds(x,y,HK-2,WK-2);

// вывести картинку в клетку

Form10.Canvas.CopyRect(dst,Pictures.Canvas,src);

// установить цвет границы и цифры

Form10.Canvas.Pen.Color := clBlack;

Form10.Canvas.Font.Color := clBlack;

Form10.Canvas.Brush.Style := bsClear;

end;

if (Pole[col,row] > 0) and (Pole[col,row] < 100) then

// клетка закрыта, рисуем только контур

begin

Form10.Canvas.Brush.Color := clBtnFace;

Form10.Canvas.Pen.Color := clBlack;

Form10.Canvas.Font.Color := clBtnFace;

end;

// отрисовать клетку

Form10.Canvas.Rectangle(x,y,x+WK-2,y+HK-2);

//Form1.Canvas.TextOut(x+15,y+15, IntToStr(Pole[col,row]));

Form10.Canvas.Brush.Color := clBtnFace;

end;

// отрисовывает поле

procedure ShowPole;

var

row,col: integer;

begin

for row:=1 to H do

for col:=1 to W do

Kletka(row,col);

end;

// новая игра

Procedure NewGame;

var

k: integer; // кол-во парных картинок

r: integer; // случайное число

buf: array[1..MAX\_SIZE] of integer;

// в buf[i] записываем, сколько чисел i

// записали в массив Pole

i,j: integer; // индексы массивов

begin

Randomize;

k := Trunc(H\*W/2);

for i:=1 to k do

buf[i] := 0;

// запишем в массив Pole случайные числа

// от 1 до 2

// каждое число должно быть записано два раза

for i:=1 to H do

for j:=1 to W do

begin

repeat

r := random (k) + 1;

until buf[r] < 2;

Pole[i,j] := r; // код картинки

inc(buf[r]);

end;

// здесь поле сгенерировано

n:=0;

ShowPole;

end;

// создание формы

procedure TForm10.FormCreate(Sender: TObject);

var

np: integer; // кол-во парных картинок

begin

Pictures := TBitmap.Create;

// загрузить картинки из файла Pictures.LoadFromFile(ExtractFilePath(ParamStr(0))+'парные картинки\картики.bmp');

HK := Pictures.Height-1; // высота картинки

WK := HK; // ширина картинки

np:= Round(Pictures.Width / WK);

if np <= 15

then H := 4

else H :=5;

W := Round(np\*2/H);

// установить размера поля

Form10.ClientHeight := H \* HK;

Form10.ClientWidth := W \* WK;

Form10.Timer1.Enabled := False;

Form10.Timer1.Interval := 200;

n := 0;

NewGame;

end;

// прорисовка клеток на поле

procedure TForm10.FormPaint(Sender: TObject);

begin

ShowPole;

end;

// щелчок в клетке

procedure TForm10.FormMouseDown(Sender: TObject; Button: TMouseButton;

Shift: TShiftState; X, Y: Integer);

var

col\_: integer; // номер клетки по горизонтали

row\_: integer; //номер клетки по вертикали

begin

col\_ := Trunc(X/WK) + 1;

row\_ := Trunc(Y/HK) + 1;

if Pole[col\_,row\_] > 200 then

// щелчок в на месте одной из двух

// уже найденных парных картинок

exit;

// открытых клеток нет

if count = 0 then

begin

count := 1;

open1.col := col\_;

open1.row := row\_;

// клетка помечается как открытая

Pole[open1.col,open1.row] := Pole[open1.col,open1.row] + 100;

Kletka(open1.col,open1.row);

exit;

end;

// открыта одна клетка, надо открыть вторую

if count = 1 then begin

open2.col := col\_;

open2.row := row\_;

// если открыта одна клетка и щелчок сделан

// в этой клетке, то ничего не происходит

if (open1.col = open2.col) and (open1.row = open2.row)

then exit

else begin

count := 2; // теперь открыты две клетки

Pole[open2.col,open2.row] :=

Pole[open2.col,open2.row] + 100;

Kletka(open2.col,open2.row); // отрисуем вторую клетку

// проверим, открытые картинки одинаковые?

if Pole[open1.col,open1.row] = Pole[open2.col,open2.row] then

// открыты две одинаковые картинки

begin

n := n+1;

Form10.Timer1.Enabled := True; // запустить таймер

// процедур обработки события OnTimer

// "сотрет" две одинаковые картинки

end;

end;

exit;

end;

if count = 2 then

begin

// открыты 2 клетки с разными картинками

// закроем их и откроем новую, в которой

// сделан щелчок

// закрыть открытые клетки

Pole[open1.col,open1.row] := Pole[open1.col,open1.row] - 100;

Pole[open2.col,open2.row] := Pole[open2.col,open2.row] - 100;

Kletka(open1.col,open1.row);

Kletka(open2.col,open2.row);

// запись в open1 номера текущей клетки

open1.col := col\_;

open1.row := row\_;

count := 1; // счетчик открытых клеток

// открыть текущую клетки

Pole[open1.col,open1.row] := Pole[open1.col,open1.row] + 100;

Kletka(open1.col,open1.row);

end;

end;

// обработка события таймера

procedure TForm10.Timer1Timer(Sender: TObject);

begin

// в массиве Pole клетки помечаются как совпавшие

Pole[open1.col,open1.row] := Pole[open1.col,open1.row] + 100;

Pole[open2.col,open2.row] := Pole[open2.col,open2.row] + 100;

count := 0;

// отрисовать клетки

Kletka(open2.col,open2.row);

Kletka(open1.col,open1.row);

// остановка таймера

Form10.Timer1.Enabled := False;

if n = Trunc(W\*H/2)

then // открыты все пары

begin

Form10.Canvas.Font.Name := 'Times New Roman';

Form10.Canvas.Font.Size := 36;

Form10.Canvas.Font.Color := clBlack;

Form10.Canvas.TextOut(350,350,'Победа!');

Form10.Canvas.Font.Size := 10;

end;

end;

//запуск новой игры

procedure TForm10.N1Click(Sender: TObject);

begin

NewGame;

end;

//возврат на форму "Инры" и новая игра

procedure TForm10.N2Click(Sender: TObject);

begin

form10.close;

form6.show;

NewGame;

end;

//подключение справки

procedure TForm10.N5Click(Sender: TObject);

begin

ShellExecute(0, PChar('Open'), PChar ('справка.chm'), nil, nil, SW\_SHOW);

end;

end.