:הוראות

לכל שאלה הכינו קובץ נפרד (למשל, question1.js) אפשר להשתמש בג׳אווה סקריפט ישן, אך ניקוד גבוה יותר ינתן על שימוש בג׳אווה סקריפט

- 1. פונקציית המספר הגדול:
- קל: צרו פונקציה, שמקבלת שני מספרים. הפונקציה מוודאת שאלו
 שני מספרים (אם לא, מחזירה false. לאחר מכן הפונקציה מחזירה
 את המספר הגדול ביותר.
- 2. קשה: הפונקציה מקבלת מערך של מספרים (ומוודאת שכולם מספרים, ומחזירה את המספר הגדול ביותר.
 - 2. : צרו אוביקט שמכיל מידע על לקוח (שם, כתובת, האם חבר במועדון).
- 1. בנו פונקציה בתוך האוביקט, שכותבת "שלום לך (שם), אנו שמחחים שהצטרפת למועדון (בתנאי שהוא חבר מועדון)
- 2. קשה: צרו את האוביקט, כמחלקה (class), וצרו ממנו מספר אוביקטים
 - .by refernce לבין by value נ. הסבירו בעברית פשוטה, מה ההבדל בין (כתבו בקובץ טקסט ושימו בספריה שבה אנו עובדים)
 - 4. מצורף שרת מקומי שהכנתי. השרת מעניק לכם מערך של הודעות ושל הדוברים שלהם.
 - ו. ר הציגו את ההודעות ב-DOM באמצעות vanila js . (כולל שם .1 הכותב)
 - 2. בסוף כל שורה, רשמו את מספר האותיות של ההודעה.
 - 3. הכינו טופס שבו אפשר להכניס שם משתמש והודעה חדשה.
 - 4. לאחר שתשלחו את ההודעה, בקשו מהשרת את כל ההודעות שקיימות., והציגו אותן ב-DOM.
 - 5. אתגר, קבלו מהשרת את ההודעות כאוביקטים, והפכו אותם class Messages של instance
- 6. קשה: (יש להשתמש ב-promise all) או ב-aync await): בקשו את כל המשתמשים, ולאחר מכן, בקשו את כל ההודעות של המשתמש. הציגו את המידע ב-DOM, לפי המשתמש.

Get messages:

GET http://localhost:3001/messages

Send Message:

POST localhost:3001/message

Get all authors:

GET localhost:3001/authors

Get messages by author:

GET http://localhost:3001/message-by-author