

デジタルサイネージを使用した 視覚伝達ツール

5AD04 井上寛

研究目的

- ・ 現代の日本人に少しでもひらがなに
興味を持ってもらいたい
- ・ ひらがなの語源を学習できるツールを提案



興味をもってもらい

楽しんでもらう

「楽しい」メリット

- まず興味を持ってもらえる
- 楽しければ記憶に残る
- 伝達という観点に戻って考えると楽しい方が伝わりやすい

その① 動画

- ・ 普段動かないものが動くという楽しさがある
- ・ 動画は今後 WEB で公開可能

その② インタラクティブ

見るだけ（一方的）だけでなく
身体を使うことにより双方向になる



楽しさを体感出来る上に
コンテンツを身体で覚える

動 画

+

イ ン タ ラ ク テ ィ ブ 要 素

↓

可 能 性 と 面 白 さ を 利 用

動画要素

漢字からひらがなへの過程を表した

モーフィングアニメーションの制作



表現のしやすさ、ふさわしい表現の為に

Flash を使用

インタラクティブ要素

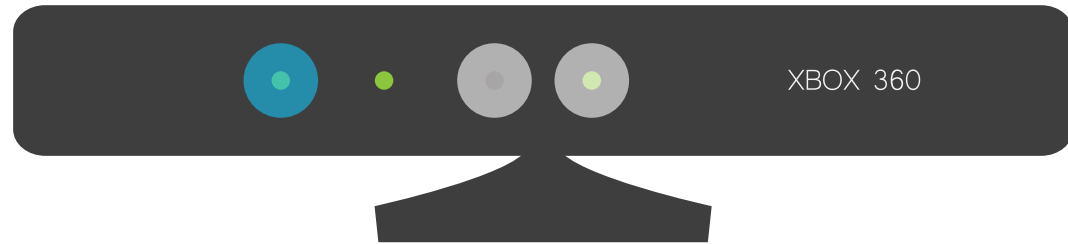
情報工学科と共同研究

- ・キネクトを使用したデジタルサイネージの研究
を行っていた情報工学科の下川君と共同研究

デジタル・サイネージとは

表示と通信にデジタル技術を活用して平面ディスプレイや
プロジェクタなどによって映像や情報を表示する媒体。

KINECT



Microsoft 社の Xbox360 で主に使用される

ジェスチャーや音声認識によって操作ができるデバイス。



成果物説明

モニターに待機アニメーションが表示

人を認識すると画面が

音声検索画面に切り替わる

あ

か

さ

た

な

は

ま

ら

や

わ

アニメーションを みたい ひらがなを

こえて けんさく

声で検索

あ い う え お

もとの かんじを しりたい

ひらがなを えらんで ください

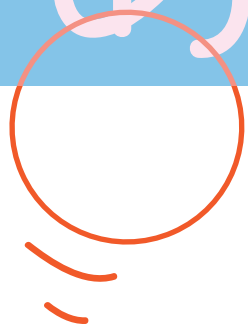
あ

い

う

え

お



もとの かんじを しりたい

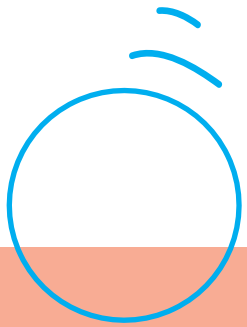
ひらがなを えらんで ください

身体で検索

方今方今方今方今方今方今方今

アニメーション表示

方 於 方 方 方 方 方 方



あ

か

さ

た

な

は

ま

ら

や

わ

アニメーションを　みたい　ひらがなを

こえて　けんさくして　ください

結 論

アニメーション

- ・視覚的に瞬時に分かる
- ・動きが多彩で見ていて楽しい、かわいい
- ・アニメーションが基本中心に表示されるので、画面いっぱいに動くとなお良かった

インタラクティブ

卒研展で公開した際にアンケート、
細かく調査

ご 清 聴

あ り が と う ご ざ い ま し た